

NINTENDO, SEGA, SONY & MEHR **COMPUTEC** **1/97 DM 5,80**
VERLAG

MEGA FUN

DER TOTALE VIDEOSPIELSPASS FÜR ALLE SYSTEME

Der neue Fun Sports-Klassiker!

Wayne Gretzky's 3D Hockey
Packende Eishockey-
Action von Williams

Das Action-Debüt

Tobal No. 1
Ein Beat 'em Up
geht neue Wege

Sensationen aus Japan

Shoshinkai '97
Brandheiße Infos zu den
neuesten N64-Spielen

3-Seiten-Test plus Tips & Tricks

COMMAND & CONQUER

Die Strategie-Referenz für PlayStation und Saturn

**NINTENDO 64
UND PS ZU
GEWINNEN!**



Fighting Vipers
Command & Conquer
Daytona USA C.C.E.
Tomb Raider u.v.m...





COMMAND & CONQUER
(SATURN/PLAYSTATION) 99.- DM



FIFA SOCCER 97
(SATURN/PLAYSTATION) 84.- DM



DARK SAVIOR (SATURN) 89.- DM



DIE HARD TRILOGY
(SATURN/PLAYSTATION) 89.- DM



TOMB RAIDER
(SATURN/PLAYSTATION) 89.- DM



NHL 97
(SATURN/PLAYSTATION) 84.- DM

AB 20.11. ZUSÄTZLICHE
WEIHNACHTS-BESTELL-HOT
LINE 0180/5211844

Läden
91070 Würzburg
Juliuspromenade 11 & 68

SEGA SATURN

SEGA SATURN	389.-
DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. RGB-SCART-KABEL, CONTROL PAD II, BAT- TERIE, DEMO-CD UND SEGA TIPS & TRICKS- BUCH	
SEGA SATURN	459.-
COMMAND & CONQUER SET	
WIE OBEN, INKL. DEM TOPSPIEL C&C	
SEGA SATURN SEGA RALLY SET	459.-
WIE OBEN, INKL. SEGA RALLY	
CONTROL PAD - ORIGINAL	44.-
3D-CONTROL PAD	64.-
EXPLORER CONTROL PAD	19.-
CONTROL PAD-VERLÄNGERUNG	19.-
ARCADE RACER - LENKRAD	109.-
PREDATOR GUN	69.-
PISTOLE FÜR DIE HARD TRILOGY	69.-
GAME RUSTER: ACTION REPLAY	79.-
MEMORY CARD 4 MBIT - ORIGINAL	99.-
MEMORY CARD PLUS 8 MBIT	79.-
ANTENNENKABEL MIT BILDFILTER	54.-
ACTUA GOLF (ANFANG DEZ.)	89.-
AMOK (DEZ.)	89.-
ANDRETTI RACING (ENDE JAN.)	89.-
AREA 51 (DEZ.)	94.-
BATMAN FOREVER	89.-
BLAM! MACHINEHEAD	89.-
BLAZING DRAGONS	79.-
BREAKPOINT TENNIS	99.-
COMMAND & CONQUER (DEZ.)	99.-
CROW CITY OF ANGELS (JAN.)	89.-
CRUSADER NO REMORSE (ENDE JAN.)	89.-
DARK SAVIOR (JAN.)	89.-
DAYTONA USA CHAMPIONSHIP ED.	94.-
DESTRUCTION DERBY	84.-
DIE HARD TRILOGY (ANFANG JAN.)	89.-
DISC WORLD	79.-
DRAGONHEART FIRE & STEEL (JAN.)	89.-
EXHUMED	89.-
FIFA SOCCER 97 (ENDE JAN.)	84.-
HARDCORE 4X4 (ANFANG DEZ.)	89.-
IRON & BLOOD (JAN.)	89.-
JEWELS OF THE ORACLE	99.-
LAST DYNASTY	99.-
LEGACY OF KAIN (JAN.)	89.-
LOST VIKINGS 2 (DEZ.)	89.-
MADDEN NFL 97	84.-
MAGIC THE GATHERING (JAN.)	89.-
MANX TT (ENDE JAN.)	84.-
MR. BONES (DEZ.)	89.-
NBA JAM EXTREME (DEZ.)	79.-
NFL LIVE 97 (ENDE JAN.)	84.-
NEED FOR SPEED	89.-
NHL 97 (MITTE DEZ.)	84.-
NHL POWERPLAY '96 (DEZ.)	89.-
NIGHTS INK: 3D-CONTROL PAD	149.-
PGA TOUR 97 (MITTE DEZ.)	89.-
PROJECT OVERKILL (JAN.)	84.-
RETURN FIRE	89.-
SCORCHER (JAN.)	89.-
SEGA AGES - 3 SPIELE (JAN.)	89.-
STORY OF THOR 2	84.-
STREET RACER	89.-
STREET FIGHTER ALPHA 2	94.-
SUPER MOTOCROSS	89.-
TEMPLES 2000 (DEZ.)	89.-

Theo Ver

THREE DIRTY DWARVES	89.-
TOMB RAIDER	89.-
TOSHINDEN URA (DEZ.)	89.-
TUNNEL B1	89.-
VIRTUA COP 2	84.-
VIRTUA COP 2 INKL. VIRTUA GUN	129.-
VIRTUA FIGHTER 2	94.-
VIRTUA GUN (MITTE JAN.)	89.-
WHIZZ (DEZ.)	89.-
WORLD SERIES BASEBALL 2	84.-
WORLDWIDE SOCCER	89.-
WWF IN YOUR HOUSE	79.-
X2 - PROJECT X	99.-

PLAYSTATION

SONY PLAYSTATION	389.-
DT. VERSION, INKL. CONTROL PAD UND DEMO-CD	
CONTROL PAD - ORIGINAL	54.-
CONTROL STATION - CONTROL PAD	29.-
STATION MASTER - CONTROL PAD	34.-
NERGON PAD	79.-
ANALOG JOYSTICK	129.-
CONTROL PAD-VERLÄNGERUNG	19.-
MADCATZ - LENKRAD	139.-
GAME RUSTER: ACTION REPLAY	79.-
MEMORY CARD 15 BLOCKS - ORIGINAL	44.-
MEMORY CARD PLUS 120 BLOCKS	74.-
MEMORY CARD PLUS 360 BLOCKS	109.-
3.5" MEMORY DISK DRIVE	159.-
ANTENNENKABEL - ORIGINAL	44.-
ASTRAIN	89.-
AREA 51 (DEZ.)	94.-
AYRTON SENNA KART DUEL	99.-
BAD COMETS RUSH (DEZ.)	89.-
BATMAN FOREVER	89.-
BEDLAM	94.-
BLACK DAWN (DEZ.)	94.-
BLAM! MACHINEHEAD	89.-
BLAST CHAMBER	99.-
BLAZING DRAGONS	79.-
BREAKPOINT TENNIS	99.-
BUBBLE BOBBLE	84.-
BURNING ROAD	89.-
CHRONICLES OF THE SWORD	89.-
COMMAND & CONQUER (DEZ.)	99.-
CRASH BANDICOOT	109.-
CROW CITY OF ANGELS (JAN.)	89.-
CRUSADER NO REMORSE (ENDE JAN.)	89.-
DAVIS CUP WORLD TOUR	89.-
DESTRUCTION DERBY 2 (JAN.)	99.-
DIE HARD TRILOGY	89.-
PREDATOR GUN	69.-
PISTOLE FÜR DIE HARD TRILOGY	69.-
DISRUPTOR (ANFANG DEZ.)	89.-
DRAGONHEART FIRE & STEEL	89.-
EXHUMED (JAN.)	89.-
FIFA SOCCER 97	84.-
FIRO & KLAWD	89.-
FORMER	89.-



NINTENDO 64 399.- DM

Kranz sand

TEL. 0931/5716-01
ODER 06



Laden
94032 Passau
Bahnhofstraße 28

459,-

SEGA SATURN

COMMAND & CONQUER SET

DT. VERSION, 1 JAHR GARANTIE, INKL. COMMAND & CONQUER RGB-SCART-KABEL, CONTROL PAD II, BATTERIE, DEMO-CD UND SEGA TIPS & TRICKS-BUCH



HARDCORE 4X4 (ANFANG DEZ.)	89,-
HYPER FINAL MATCH TENNIS	89,-
INT. SUPERSTAR SOCCER DELUXE (JAN.)	94,-
INT. MOTO X	84,-
IRON & BLOOD	79,-
LAST DYNASTY	99,-
LEGACY OF KAIN (JAN.)	89,-
LOMAX IN LEMMINGLAND	89,-
LOST VIKINGS 2 (ANFANG DEZ.)	89,-
MAGIC THE GATHERING (JAN.)	89,-
MADDEN NFL 97	84,-
MYST	89,-
NAMCO MUSEUM VOL. 3 (JAN.)	89,-
NASCAR RACING 96 (DEZ.)	89,-
NBA IN THE ZONE 2 (JAN.)	94,-
NBA JAM EXTREME	89,-
NBA LIVE 97 (MITTE DEZ.)	84,-
NHL 97 (MITTE DEZ.)	84,-
NHL POWERPLAY '96 (DEZ.)	84,-
ONSIDE SOCCER	89,-
PANDEMONIUM	89,-
PGA TOUR 97	84,-
PLAYER MANAGER	89,-
PO'ED	89,-
POWER MOVE PRO WRESTLING	99,-
PRIME GOAL EURO CHALLENGE	89,-
PROWLER OVERKILL	89,-
RELOADED (DEZ.)	89,-
RETURN FIRE	89,-
ROBOTRON X (DEZ.)	89,-
SAMPRAS EXTREME TENNIS	89,-
SIM CITY 2000	94,-
SMASH COURT TENNIS (MITTE DEZ.)	89,-
SOVIET STRIKE	84,-
STAR GLADIATOR	94,-
STEEL HARBINGER	94,-
STREET FIGHTER ALPHA 2	94,-
STREET RACER	89,-
SUPER MOTOCROSS	89,-
SUPERSONIC RACERS	84,-
TEKKEN 2	99,-
TEMPEST X (ANFANG DEZ.)	89,-
TIME COMMANDO	89,-
TOMB RAIDER	89,-
TOP GUN FIRE AT WILL	99,-
TUNNE B3	84,-
VICTORY BOXING	84,-
VIRTUAL TENNIS (DEZ.)	89,-
WARHAMMER (JAN.)	94,-
SHADOW OF THE HORNE RAT	
WHIZZ	84,-
WING COMMANDER III	89,-
WIDEOUT 2097	99,-
WWF IN YOUR HOUSE (DEZ.)	89,-
X2 - PROJECT X	99,-
X-COM 2 (ANFANG DEZ.)	99,-
TERROR FROM THE DEEP	

NINTENDO 64

NINTENDO 64 (ANFANG MÄRZ)	399,-
DEUTSCHE VERSION, INKL. 3D-CONTROL STICK	
3D-CONTROL STICK (ANFANG MÄRZ)	59,-
ANTENNENKABEL (ANFANG MÄRZ)	49,-
SUPER MARIO 64 (ANFANG MÄRZ)	99,-
MARIO SPIELEBERATER (MÄRZ)	24,80
PILOTWINGS 64 (ANFANG MÄRZ)	119,-
STAR WARS SHADOWS OF THE E. (ANFANG MÄRZ)	139,-
WAVE RACE 64 (ENDE APRIL)	99,-

MEGA DRIVE

FIFA SOCCER 97 GOLD EDITION	109,-
INT. SUPERSTAR SOCCER DELUXE (ANFANG DEZ.)	79,-

**HÄNDLERANFRAGEN
ERWÜNSCHT.
FAX 0931/571602**

MADDEN NFL 97	109,-
MICROMACHINES MILITARY	109,-
NBA LIVE 97	109,-
NHL 97	109,-
SONIC 3D	99,-
VIRTUA FIGHTER	99,-

SUPER NINTENDO

DONKEY KONG COUNTRY 3 (DEZ.)	129,-
FIFA SOCCER 97 (ANFANG DEZ.)	119,-
LOST VIKINGS 2 (DEZ.)	109,-
KUFA MIT SPIELEBERATER (JAN.)	114,-
NBA LIVE 97 (MITTE DEZ.)	119,-
NHL 97	119,-
PGA TOUR 97	129,-
PRINCE OF PERSIA 2 (DEZ.)	89,-
SIM CITY 2000	129,-
STREET FIGHTER ALPHA 2	129,-
TERRANIGMA MIT SPIELEBERATER (ANFANG DEZ.)	114,-
WORMS	119,-

GAME BOY POCKET 119,-

FRAGEN SIE AUCH NACH UNSEREN
SPIELEN FÜR PC, GAME BOY UND
GAME GEAR!



**DISRUPTOR
(PLAYSTATION) 84,- DM**

TOPSPIELE ZU KNALLERPREISEN!!

NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT

SEGA SATURN

ALIEN TRILOGY	79,-
ATHLETE KINGS	79,-
BAKU BAKU ANIMAL	59,-
BATTLE MONSTERS	69,-
BUST-A-MOVE 2 ARCADE ED.	64,-
DARIUS 2	59,-
FIFA SOCCER 96	44,-
FIGHTING VIPERS	79,-
GHEN WAR	69,-
GUN GRIFFON	79,-
MIGHTY HITS	64,-
NBA ACTION	59,-
PARODIUS DELUXE	59,-
ROBOTICA	44,-
SEGA RALLY	79,-
SHINOBI X	59,-
STARFIGHTER 3000	59,-
STREET FIGHTER ALPHA	59,-
THEME PARK	49,-
VIRTUA FIGHTER KIDS	89,-
VIRTUA RACING	39,-

VIRTUAL HYDELIDE	59,-
WWF WRESTLEMANIA ARC.	49,-

SONY PLAYSTATION

ALIEN TRILOGY	79,-
ANDRETTI RACING	79,-
BUST-A-MOVE 2 ARCADE ED.	59,-
CRITICOM	49,-
EARTHWORM JIM 2	79,-
GALAXY FIGHT	69,-
HI-OCTANE	44,-
JUPITER STRIKE	49,-
KILLING ZONE	69,-
MAGIC CARPET	49,-
OLYMPIC SOCCER	69,-
PGA TOUR 96	49,-
SLAM'N JAM '96	74,-
STARFIGHTER 3000	79,-
VIEWPOINT	69,-
WILLIAMS ARC. GREATEST	59,-
WWF WRESTLEMANIA ARC.	54,-

SCHNELL, SCHNELLER, THEO KRANZ VERSAND!

UNSER BESONDERER SCHNELL-SERVICE: IHRE BIS 16.30 UHR BESTELLTE WARE VERLASST NOCH AM GLEICHEN TAG UNSER HAUS UND IST IN DER REGEL SCHON AM NÄCHSTEN MORGEN BEI IHNEN. BEIM VERSENDEN VON 3 ARTIKELN GLEICHZEITIG Sogar PORTOFREI. NUTZEN SIE UNSEREN BESONDEREN VOR-BESTELL-SERVICE: SIND BEI IHRER BESTELLUNG NICHT ALLE ARTIKEL LIEFERBAR, ZAHLEN SIE NUR PORTO FÜR DIE ERSTE LIEFERUNG. DIE NACHLIEFERUNG ERFOLGT PORTOFREI. BESTELLANNAHME BIS 20.00 UHR. SIE KÖNNEN AUCH UNSER KOSTENLOSES PREISLISTEN-MAGAZIN MIT FRANKIERTEM (3 DM) UND ADRESSIERTEM RÜCKUMSCHLAG ANFORDERN. BEI BESTELLUNGEN LIEGT DIESES NATÜRLICH BEI.

AUSTRIA EXPRESS

Schnell-Service jetzt
auch für unsere Kunden
in Österreich
Lieferung in 1-2 Tagen
Porto nur noch 6,90 DM
Umrechnung: 1,- DM =
7,5 OS
Tel.: 0049/85173777

VERSAND PER NACHNAHME DM 6,90 ZZGL. NACHNAHMEGEBÜHR; BEI VORKASSE (NUR EUROSCHICKS) DM 4,-; UPS 15,-; PORTO AUSLAND 18,-; PREISÄNDERUNGEN, IRRTÜMER UND DRUCKFEHLER VORBEHALTEN; LADEN UND VERSAND. ERSCHENUNGSSTERMINE OHNE GEWAHR

Das große Warten

Alle Besitzer einer Nintendo 64-Konsole auf der Welt werden derzeit auf eine harte Geduldsprobe gestellt. Während jeden Monat die neuesten Ankündigungen über Wonne-Module verlautet werden, herrscht in den Softwareregalen der Videospielgeschäften noch trostlose Leere. Besonders schlimm ist die Situation in Japan, wo es bisher noch kein einziger Dritthersteller geschafft hat, einen modularen Spaßmacher auf den Markt zu werfen. Big "N", bekannt durch ihre restriktive Softwarepolitik, jongliert hier mal wieder im Grenzbereich zwischen Genie und Wahnsinn.



Command & Conquer Seite 36 und T&T 4

Einerseits garantieren die strengen internen Kontrollen einen hohen qualitativen Standard, andererseits verunsichern ständige Verschiebungen und akuter Softwaremangel immer mehr die Endverbraucher und Händler. In den USA sieht es glücklicherweise wesentlich besser aus. Mit Williams Eishockey-Gekloppe **Wayne Gretzky's 3D Hockey** für Nintendos Flaggschiff knüpfen die Amerikaner in brillanter Weise an die NBA Jam-Tradition an. Mit der jährlichen **Shoshinkai-Messe** in Japan, der größten Nintendo-Fachmesse, werden zudem die neuesten modularen Ergebnisse, samt einem Video zu den ersten 64DD-Produkten präsentiert. Wie Zelda und andere bekannte Gesichter im High Tech-Gewand aussehen, erfahrt Ihr in unserem großen Special. Um die Tantalus-Qualen vollends zu verstärken, haben wir in der Szene zudem eine ultimative Release Schedule aller derzeit bekannten N64-Module abgedruckt. Von der Fiktion zur Realität: Den Hammer der Ausgabe stellt ganz klar Westwoods geniales Strategie-Epos **Command & Conquer** für PS



Shoshinkai-Special Seite 18

und SAT dar. Unser RPG/Strategie-Experte René nahm die Silberlinge freudig entgegen und ward fortan für lange Zeit nicht mehr gesehen. Das Ergebnis bildet ein umfassender Test sowie zwei Seiten mit allen notwendigen Tips & Tricks. Ihr seht also, es steckt mal wieder 100-Seiten geballter Videospiel-spaß in der Mega Fun.



Wayne Gretzky's 3D Hockey Seite 22

Viel Spaß beim Durchwühlen!

Euer Mega Fun Team





Der erste N64 Thirdparty-Titel Wayne Gretzky 3D Hockey

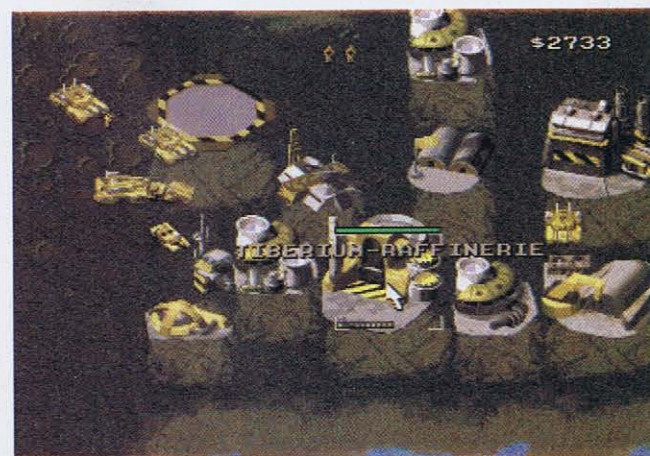
Ultraschnelles Eishockey im NBA Jam-Gewand
Seite 24



Slam it!

NBA Jam Extreme

Der Fun Sports-Klassiker mit toller Polygon-Technik
Seite 66



Es ist Krieg!

Command & Conquer

Intelligente Echtzeit-Gefechte im Strategie-Klassiker
Seite 36 und T&T Seite 4

Rubriken

Anzeigenauftrag	94
Börse	92
Countdown	32
Editorial	4
Game Over	98
Impressum	98
Inserentenverzeichnis	96
Mega Mail	32
Referenzen	84
Scene	14

News

Arcade

Super Car	6
-----------	---

Nintendo 64

Killer Instinct Gold	22
Starfox 64	10
Wayne Gretzky 3D Hockey	24

PlayStation

Die Stadt der verlorenen Kinder	27
Fantastic Four	12
Lifeforce: Tenka	28
NBA Live '97	21
Space Jam	26
Suikoden	30
Ten Pin Alley	10

Saturn

D-XHIRD	12
Sonic 3D	31

Spieletests ab Seite 35

Next Level ab Seite 43

(Tips & Tricks)

Specials

Nintendo Gewinnspiel	15
Shoshinkai-Special	18
Sony Gewinnspiel	86
Viper-Special	90

Spiele-Index

3D Lemmings	T&T 15	Killer Instinct Gold	20	Steel Harbinger	71
B.A. NiToshinden	T&T 2	Last Dynasty	70	Street Fighter Alpha 2	82
Black Dawn	74	Legacy of Kain	70	Suikoden	30
Blam! Machinehead	T&T 14	Lifeforce: Tenka	28	Super Car	6
Bust-A-Move 2	T&T 2	NBA Jam Extreme	66	Ten Pin Alley	10
Command & Conquer	36	NBA Live '97	19	Tobal No.1	72
Command & Conquer ..	T&T 46	Psychic Force	78	Toukan Retsunden	T&T 6
Daytona C.C.E.	T&T 15	Reloaded	73	Twisted Metal 2	60
Die Hard Trilogy	T&T 14	Robotron X	75	Viper	90
Die Stadt der verl. Kinder	27	Sentient	88	Virtual On	80
D-XHIRD	12	Sexy Parodius	78	Wayne Gretzky 3D Hockey	22
Earthworm Jim 2	T&T 15	Skeleton Warriors	T&T 16	WipEout 2097	T&T 14
Fantastic Four	12	Slamscape	70	WWF in your House	68
Fighting Vipers	T&T 15	Sonic 3D	31	X2	79
Formel 1	T&T 2	Space Hulk	T&T 15		
Int. Superstar Soccer Del.	42	Space Jam	26		
Int. Track & Field	T&T 15	Spot goes to Hollywood	62		
In the Hunt	78	Starfox 64	10		
Jet Rider	40	Star Gladiator	T&T 14		

NEWS-SCREEN



Felsen und Bäume wirken extrem real

Arcade

Super Car

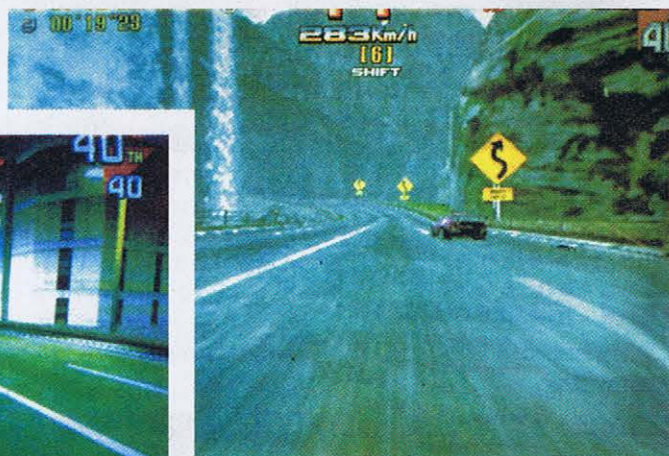
Dem Wunschtraum eines absolut realistischen Rennspiels kommt die neueste Entwicklung von AM2 verdammt nahe. Schaut man sich die Hardware an, die dem Super Car Automaten Leben einhaucht, versteht man auch, weshalb Rennstrecken und Fahrzeuge so extrem wirklichkeitsgetreu wiedergegeben werden: Wie schon bei Virtua Fighter 3, zaubert das leistungsstarke Model 3 Board Grafiken auf den Bildschirm, die ihresgleichen suchen. Vier edle, pfeilschnelle Sportwagen stehen zur Wahl, die man meist nur in Autozeitschriften zu Gesicht bekommt: Chryslers Dodge Viper, ein McLaren F-1, ein Porsche 911 und last but not least ein Ferrari F40. Obwohl Puristen unter den Rennspielern darauf bestehen mögen, während eines Rennens grundsätzlich nur die Fahrerper-

Auf einigen Streckenabschnitten geht es recht kurvig zu



Nach einem Dreher bleiben Gummispuren auf dem Asphalt zurück

spektive zu wählen, ist es bei Super Cars durchaus lohnenswert, sich auch einmal für einen der anderen drei Blickwinkel zu entscheiden, um sich am rassisten Äußeren der super-exklusiven Kutschen zu erfreuen. Ebenso wie beim Styling der Fahrzeuge gingen die Leute von AM2 auch beim Streckendesign mit viel Detailliebe zu Werke. Berührt ein Auto in voller Fahrt die Leitplanke, sprühen Funken, und auf dem Asphalt bleiben nach einem feurigen Start schwarze Reifenspuren zurück. Wunderschön wurde das Wechselspiel von Licht und Schatten auf Felsen, Bäumen und Gebäuden in Szene gesetzt, und es sieht großartig aus, wenn das Ende eines Tunnels von grellen Sonnenstrahlen hell er-



Am Flughafen starten und landen Flugzeuge

leuchtet ist. Am Flughafen kann man Jets beim Landeanflug beobachten und sich vom gewaltigen Rumpf einer Boeing 747 beeindrucken lassen, die direkt neben der Fahrbahn geparkt wurde.

Wie viele Strecken es insgesamt geben wird ist noch nicht bekannt, sicher ist jedoch, daß für jeden Geschmack etwas dabei sein wird. Kurvenreiche Abschnitte, die tadelloses Handling der Autos erfordern, Steigungen, Gefälle und selbstverständlich ausgedehnte Geraden, um die Luxus-Schlitten richtig ausfahren zu können. Phantastisch

wäre es natürlich, wenn Super Car auch auf den Saturn umgesetzt würde, aber darauf zu hoffen, dürfte selbst ausgesprochenen Optimisten schwerfallen.

Hersteller: Sega **Erscheint:** K.A.
Genre: Rennspiel **Umsetzungen geplant:** K.A.



Chryslers Dodge Viper ist einer von vier Traumwagen, die man steuern darf



Bei Wandberührungen sprühen Funken



Aus vier unterschiedlichen Perspektiven darf gewählt werden

IRGENDWO DA DRAUSSEN
GIBT ES LEBEN.



UND DAS HAUT DIR GEW

HOTLINE 040/391113 · INTERNET www.vie.co.uk/vie

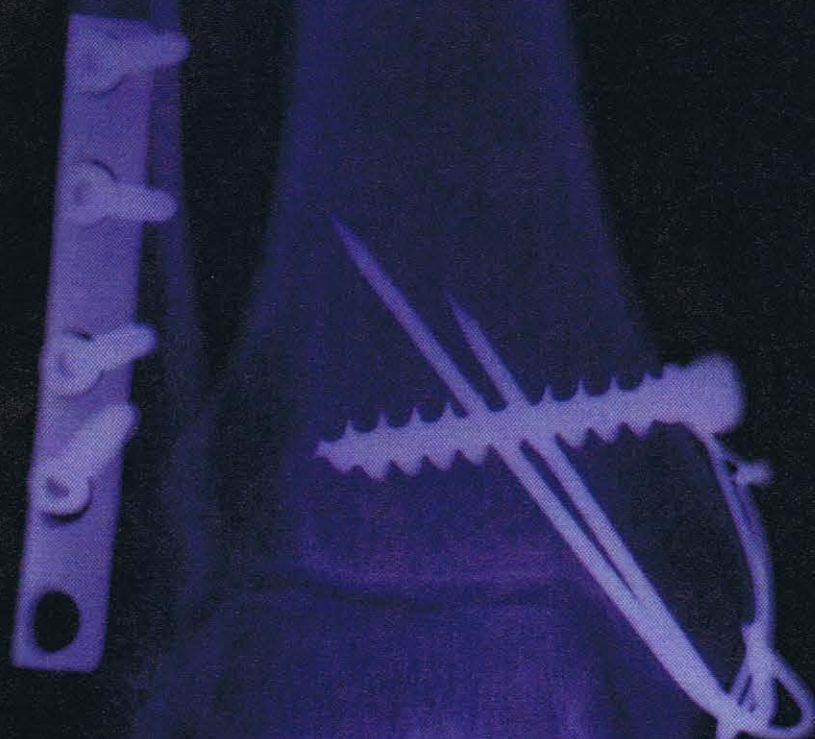
VON DEN MACHERN
VON RESIDENT EVIL
UND STREET FIGHTER.

CAPCOM

Die intergalaktische 3D-Polygonarena öffnet ihre Pforten. Zehn unerbittliche Gladiatoren mit bis zu

ALTIG AUF DIE FRESSE.

V\2B\H



reißis Special-Moves warten darauf, Dich zu vernichten. Und worauf wartest Du?

EPISODE 1
FINAL CRUISE

PlayStation

Ten Pin Alley

Die regelmäßigen Besuche auf der nächsten Bowlingbahn gehören bald der Vergangenheit an. Electronic Arts bringt mit Ten Pin Alley eine astreine Bowling-Simulation heraus. Euch stehen mehrere verschiedene Spieler mit unterschiedlichen Eigenschaften zur Wahl. Habt Ihr Euren Akteur gewählt, dürft Ihr auf der Bahn entweder ein wenig Üben oder ein richtiges Turnier ge-

gen die PS oder menschliche Mitspieler austragen. Dabei ist die Animation der Polygon-Figuren recht witzig ausgefallen. Verpatzt Ihr einen Wurf, kann es schon mal vorkommen, daß Euch die Kugel den Kopf verdellet. Wir freuen uns jetzt schon auf die Testversion.

Hersteller: Electronic Arts **Erscheint:** 1997 **Genre:** Sportspiel
Umsetzungen geplant: Keine



Die beiden Halbkreise zeigen Eure Wurfstärke an

Nintendo 64

Star Fox 64

Als im März 1993 Fox McCloud zum erstenmal die Raketen seines Airwing-Jägers zündete, wurde der Traum vieler Sciencefiction Fans auf dem SNES zur Wirklichkeit: Heiße Lasergefechte im Welt-raum, während derer man sogar in gegnerische Zerstörer hineinfliegen konnte, und heftige Schlachten auf Planetenoberflächen. Dank des von Argonaut Software entwickelten SFX-Chips war es Nintendo gelungen, ein faszinierendes 3D-Shoot'em Up mit, für damalige Verhältnisse, atemberaubenden Polygongrafiken zu entwickeln. Ziemlich genau vier Jahre später startet der smarte Fuchs erneut durch, diesmal jedoch auf dem Nintendo 64. Auch in seinem zweiten Abenteuer nimmt es der kampferprobte Held mit einer gewaltigen feindlichen Armada auf, um seinen Heimatplaneten Corneria vor einer Invasion zu bewahren. In gewohnter Weise ballert sich Fox durch zahlreiche abwechslungsreiche Stages, an

deren Ende monströse Roboter, riesige Schlachtschiffe und andere imposante Finalgegner warten. Im Gegensatz zum SNES-Spiel, bei dem die Flugbahn relativ fest vorgegeben war, darf der Airwing nun in einigen Stages völlig frei in jede beliebige Richtung gesteuert werden. Besonders interessant versprechen die Kämpfe auf Planeten zu werden, denn dort findet die Action sowohl in der Luft als auch am Boden statt. Im Arwing jagt Fox durch enge Canyons und an zusammenkrachenden Säulen und Gebäuden vorbei. Zwischendurch steigt er auf ein gepanzertes Kettenfahrzeug um und holt die Gegner mit einer dicken Kanone vom Himmel. Die drei Wingmen Peppy, Falco und Slippy sind natürlich wieder mit von der Partie und stehen dem Helden mit Rat und Tat zur Seite. Die Kommentare der Flügelmänner erscheinen jetzt nicht mehr nur als Text auf dem Bildschirm, alle Akteure melden sich mit passenden Stim-



No limits: In manchen Stages darf Fox uneingeschränkt in jede Richtung fliegen

men zu Wort. Was die Grafiken betrifft, setzt Starfox 64 das hohe Niveau der bisher erschienenen Nintendo 64 Spiele fort und glänzt, beispielsweise beim Flug durch Wolken, oder knapp über glitzernden Wasseroberflächen, mit eindrucksvollen Effekten. Das Spiel erscheint zwar erst in etwa drei Monaten, aber schon jetzt ist klar: Mit Starfox 64 hat Nintendo es wieder geschafft einen SNES-Hit fachmännisch zu recyceln.



Zwischendurch dürfen die Gegner mit einem Panzer aufgemischt werden

Hersteller: Nintendo **Erscheint:** März (Japan) **Genre:** Shoot'em Up
Umsetzungen geplant: Keine



Gigantisch: An diesem Endgegner hat Fox ein wenig zu knabbern



Geschwächte Schilde können mit Power Ups aufgefrischt werden



Bereit zu neuen Abenteuern: Fox McCloud is back!



WAS SOLL MAN ZU DIESEM SPIEL NOCH SAGEN? VIELLEICHT, DASS ES JETZT AUCH FÜR PLAYSTATION UND SATURN ERHÄLTlich IST.

Westwood
STUDIOS

HOTLINE 040/39 11 13 - INTERNET www.vie.co.uk/vie

PlayStation-Version enthält alle Tiberiumkonflikt-Levels,
alle Mission-CD: Der-Ausnahmestand-Levels und zusätzliche PSX-Levels.

COMMAND
&
CONQUER

Command & Conquer ist ein Markenzeichen von Westwood Studios, Inc. © Westwood Studios, Inc. Alle Rechte vorbehalten.
© Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd. Virgin ist ein eingetragenes Warenzeichen von Virgin Enterprises Ltd.

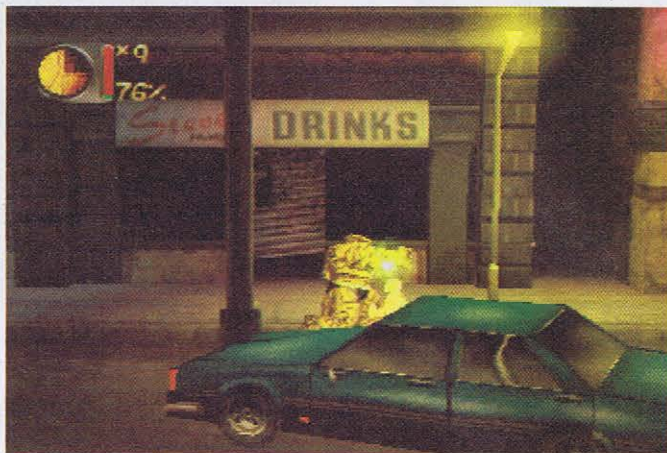
TEIL 1: DER TIBERIUMKONFLIKT

PlayStation

Fantastic Four

Im Probe-Special haben wir bereits kurz über diesen interessanten Side-Scroller berichtet, bei dem die vier Marvel-Stars kräftig die Fäuste wirbeln lassen. Im Gegensatz zu früheren Final Fight-Verschnitten werden ausschließlich texturierte Polygone verwendet, so daß Zoom-Effekte und eine individuelle Kameraführung kein Problem darstellen. Bereits das frühe Ergebnis, das unter der Regie von Bark, einem Programmierer eines indizierten Prügelspiels, entstanden ist,

läßt Großes hoffen. Feinste Texturen sowie erstklassige Licht und Schatten-Effekte sorgen für eine Optik, die sich vor keinem Vergleich zu scheuen braucht. Die vier Charaktere wurden zudem dank Motion Capture-Technik ungemein elegant und fließend animiert. Der Zocker darf dabei auf ein Repertoire an Special Moves zurückgreifen, das keine Wünsche eines eifrigen Marvel-Lesers offen läßt. Zusammen mit dem enormen Umfang (36 Levels) und der erstklassigen



Die Licht-Effekte in den düsteren Seitenstraßen sorgen für Atmosphäre

House- und Jazz-Musikuntermalung entsteht ein rundum guter erster Eindruck.

Hersteller: Acclaim/Probe **Erscheint:** Juni **Genre:** Beat 'em Up **Umsetzungen geplant:** Keine



Mr. Fantastic kann seine Gliedmaßen wie im Comic Dhalim-mäßig strecken



Die Motion Capture-Animationen von "Das Ding" erinnern an einen Sumo-Ringer



"Die Flamme" schwebt wie sein Comic-Ego über der Erde

Saturn

D-XHIRD

Die japanische Softwareschmiede Takara, die sich vor allem durch ihre Toshinden-Serie im Beat 'em Up Genre einen Namen gemacht hat, scheint für ihr jüngstes Werk die besten Features aus anderen Beat 'em Ups genommen, in einen Topf geworfen und gut vermischt zu haben. Mit überraschenden Neuerungen ist also nicht unbedingt zu rechnen, dafür bietet D-XHIRD eine interessante Mischung bekannter Prügelspiel-Elemente. Etwa zehn Fighter werden gegeneinander antreten, je-der einzelne mit einem

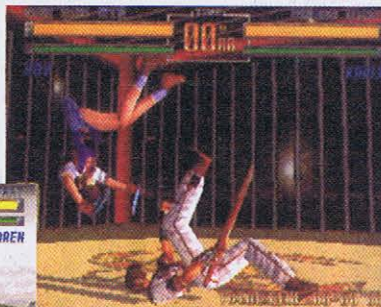
Mit tödlichen Waffen gehen die Fighter aufeinander los



Einige Arenen sind von Gittern und Mauern umgeben



Mehr als zehn Charaktere werden zur Wahl stehen



Boy hat einige beachtliche Wurftechniken auf Lager

todbringenden Kampfwerkzeug ausgerüstet. Wer den Gegner nicht mit der Waffe niederstrecken möchte, kann



auf ein breites Repertoire an Schlag, Tritt- und Wurftechniken zurückgreifen. Abwechslungsreich wurden die verschiedenen Kampfschauplätze gestaltet. Einige Fights werden in geschlossenen Räumen ausgetragen, andere finden in Szenarien statt, die von keinerlei Begrenzung umschlossen sind. Entsprechend ist es notwendig, die Angriffs- bzw. Verteidigungstaktik den räumlichen Gegebenheiten anzupassen. Ist der Ring von Mauern umgeben, darf man diese auch zum

Angriff benutzen, um sich beispielsweise davon abzustößeln. Sind dagegen keinerlei Wände vorhanden, ist es möglich, den Gegner aus der Arena zu schubsen und somit den Kampf durch "Ring Out" zu beenden. Bis sich die D-XHIRD CD im Saturn drehen wird, werden wir uns noch etwas gedulden müssen, da das Spiel erst zu etwa 30% fertig ist.

Hersteller: Takara **Erscheint:** Frühjahr '97 (Japan) **Genre:** Beat 'em Up **Umsetzungen geplant:** K.A.

PC, Amiga, PSX SAT und Zubehör

EROS

Computersystems GmbH

Information

Die Importe be-
nötigen einen
Umbau-Chip!!!

Händleranfragen
sind erwünscht!

Neueröffnung

Am Stadtgraben 50
Im Pavillion Stadtmitte
48143 Münster

Mo - Fr 11.00 - 20.00
Sa 11.00 - 16.00

Ladenverkauf

Körnebachstr. 95
gg. Musikzirkus DO
44143 Dortmund

Mo - Fr 11.00 - 19.00
Sa 11.00 - 14.00

Versand

Körnebachstr. 95 44143 Dortmund

Tel. 0231 - 53 11 334
- 53 11 335

Fax. 0231 - 53 11 333

Mo - Fr 10.00 - 18.30 Sa 10.00 - 14.00

PSX Importe

Blazing Dragons
Slam & Jam 96
NBA Live 96
je nur **39.-**

Umbau-Chip
Need for Speed
Road Rash
je nur **39.-**

Destruct. Derby 2
Twisted Metal 2
Road Rage
je nur **99.-**

Dragonheart
Soul Edge *
Tobal No.1
je nur **99.-**

Superstar Soccer
2 Xtreme
Spot
je nur **99.-**

Rebel Assault 2
Batman Forever
je nur **99.-**

Beyond t. Beyond
Legacy of Kain
Allied Gen.
je nur **99.-**

Jumping Flash 2
Floating Runner
Bubsy 3D
je nur **39.-**

Steel Harbinger
Slamscape
Po'ed
je nur **99.-**

Strike Point
Top Gun
Cyberia
je nur **39.-**

PSX Hardware

PlayStation 389.-
Pad 55.- + Memory-Card 46.-
+ Konsolen-Tasche
zus. nur **89.-**

neGcon
Pad 
79.-

Steering
Wheel 
149.-

Spezialized
Joystick 
107.-

Analog Joystick 119.-
Padverlängerung 19.-
Station Pad 29.-
Station Masterpad 39.-

ASCII
Pad 
63.-

Mouse+
Mauspad 
55.-

Memory 8 MBit 76.-
Memory 24 MBit 99.-
Memory Drive 179.-
Multiplayer-Box 63.-

Predator
Gun 
69.-

Gamebuster 84.-
HF-Adapter 45.-
Link-Kabel 24.-
Scart-Kabel 24.-

PSX Software

Crash Bandicoot
Formel 1
Tekken 2
je nur **99.-**

Motor Toons GP 2
Hardcore 4x4 *
Senna Karts
je nur **84.-**

Supersonic Racers
Burning Road
Street Racer
je nur **89.-**

Iron & Blood
Firo & Klawd
Tunnel B1
je nur **79.-**

Project Overkill
Resident Evil
je nur **88.-**

Jumping Flash 2
Wipe Out 2097
Hexen *
je nur **92.-**

Jewels o. t. Oracle
Sim City 2000
X-COM 2
je nur **89.-**

Bubble Bobble 2
Adv. of Lomax
Cheesy
je nur **84.-**

Blast Chamber
Soviet Strike
Alien Tril.
je nur **84.-**

Blam Machinehead
Last Dynasty
Black Dawn
je nur **89.-**

Unsere Spiele des Monats:

FIFA Soccer 97

Realer Fußball durch Motion Blending-Technik.
Neu für Sony Playstation und Saturn.

Komplett
deutsch

nur

79.-

Command & Conquer

Meistverkauftes Echtzeit-Strategiespiel der Welt.
Neu für Sony Playstation und Saturn.

Komplett
deutsch

nur

99.-

Top - Angebote PSX und Saturn

SEGA Saturn + Pad + Command & Conquer

nur **489.-**

Baphomet's Fluch Myst

Nur
PSX

je nur **84.-**

Die Hard Trilogy Tomb Raider

Für PSX
und SAT

je nur **89.-**

Disruptor Exhumed

Nur
PSX

je nur **84.-**

Worldwide Soccer Virtua Cop 2

inkl. Virtua Gun
Nur
SAT

nur 149.-
je nur **99.-**

Nascar Racing 96 Pandemonium *

Nur
PSX

je nur **79.-**

NBA Jam Extreme WWF In Your House

Für PSX
und SAT

je nur **79.-**

Star Gladiator

Nur
PSX

Tril. je nur **94.-**

NHL Hockey 97 NHL Powerplay

Für PSX
und SAT

je nur **79.-**

Warhammer A-Train

Nur
PSX

je nur **92.-**

Shockwave Assault FIFA Soccer 96 Hi-Octane

Nur
SAT

je nur **39.-**

NBA Live 96 Viewpoint Hi-Octane

Nur
PSX

je nur **39.-**

Angebote freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Produkt- und Preisänderungen vorbehalten.
Die angegebenen Preise sind ausschließlich Versandpreise ab Lager Dortmund zzgl. Porto. Es gelten unsere AGB, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Bei Annahmeverweigerung berechnen wir 30 DM Kostenausschlag.
* Bei Anzeigenschluß noch nicht verfügbar. Vorbestellung erbeten.

Die Lieferung erfolgt gegen Nachnahme oder Vorkasse, ins Ausland nur gegen Vorkasse (Euroscheck + 20.- DM). UPS NN zzgl. 18.- DM, bei Vorkasse zzgl. 10.- DM. Post NN zzgl. 10.- DM, bei Vorkasse zzgl. 8.- DM. Als Vorkasse wird generell nur Euroscheck akzeptiert!
Postversand: Portofrei ab 250.- DM Bestellwert von lieferbarer Software!



Star Wars-News

Fans der Krieg der Sterne-Trilogie dürfen sich die Hände reiben, denn Ostern nächsten Jahres ist es soweit: Alle drei Teile der erfolgreichsten Sciencefiction-Serie kommt in einer völlig überarbeiteten Version noch einmal in die Kinos. Das bedeutet die komplette Restaurierung der Negativkopien, digitaler Sound, verbesserte Spezialeffekte, "Director's Cut", d.h. das Einsetzen von bisher unveröffentlichten Szenen. Außerdem wurden speziell für diese Versionen noch einmal ein paar Szenen mit aufregenden Computer-Effekten nachgedreht. Zeitgleich wird zudem in England die zweite Staffel von Star Wars abgedreht, die zeigt, was vorher geschehen ist ("The Beginning"). Wer mehr über seinen Film-Liebling wissen möchte, sollte dem **Offiziellen Star Wars Fan Club** (OSWFC), dem größten seiner Art in Europa, beitreten, das neben vielen Serviceleistungen auch ein vierteljährlich erscheinendes Clubmagazin bietet sowie die nächste große SW-Convention in München 29.03 - 31.03. organisiert. Kontakt: OSWFC, Postfach 110407, 86029 Augsburg Zum Abschluß noch die **Starttermine** für die Star Wars Special Edition: Star Wars 20.03.97; Das Imperium schlägt zurück 10.04.97; Die Rückkehr der Jedi-Ritter 24.04.97

Most Wanted

Darauf wartet die Mega Fun:

1. Mario Kart 64 (N64)
2. FIGHTERS MEGAMIX (SAT)
3. Soul Edge (PS)



Neuer Prügelhammer von AM2

Ganz still im Geheimen werkten die Designer der legendären Programmierschmiede **AM2** vielleicht an DEM Weihnachtshit schlechthin für den Saturn. Es handelt sich dabei um einen Prügler namens **FIGHTERS MEGAMIX** (man beachte die Schreibweise!) im Stile von Virtua Fighter, bei dem, wie bei Neo Geos King of Fighters, die besten Fighter des Beat'em Up-Genres gegeneinander antreten. Den Grundstock bilden dabei alle VF 2-Charakter sowie eine Reihe von Fighting Viper-Knochenbrecher, namentlich: Bahn, Tokio, Honey, Sanman sowie Picky. Das restliche Ensemble bildet ein ziemlich illustrierter Haufen aus anderen Videospielen, wobei AM2 daraus noch ein kleines Ratespiel

macht. Die voraussichtlichen Kandidaten sind unter anderem: Bean & Bark (Sonic Fighters), Akira & Pai (Virtua Fighter Kids), Janet (Virtua Cop 2) sowie der mysteriöse Charakter Shiba, der für eine frühe Virtua Fighter 1-Version geplant war. Bereits das imposante Kämpferfeld (es gibt natürlich eine Reihe von **versteckten Kämpfern**) dürfte Überraschung genug sein, doch AM2 setzt noch einen drauf: Jeder VF-Hero wird alle Special Moves aus **Virtua Fighter 3** beherrschen, inklusive der Möglichkeit mit einer vierten Aktionstaste in die dritte Dimension flüchten zu können. Aus Fighting Vipers wurde zudem das System der zerstörbaren Schutzkleidung übernommen. Grafisch gesehen hinterläßt dieser Mega-Klopfer einen exzellenten Eindruck mit hochauflösenden Grafiken und dreidimensionalen gestalteten Backgrounds. Wir wollen dieses Teil möglichst schnell!!!!



Schon Gehört

+++ Folgende Titel aus der Psygnosis-Software-Schmiede werden noch für den Saturn umgesetzt: Adidas Power Soccer, Assault Rigs, Krazy Ivan sowie Sentient

+++ Bis Ende des Jahres sollen 1,2 Millionen Nintendo 64-Geräte in Amerika über die Ladentische gegangen sein.

+++ Tomb Raider hat aufgrund enormer Vorbestellungen gute Chancen das bestverkaufte 32-Bit-Produkt aller Zeiten zu werden.

+++ In den privaten Haushalten Europas sollen bis Ende des Jahres bereits zwei Millionen PlayStation stehen. In Deutschland sind es rund 300 000 (Stand 21. September 1996).

+++ In Amerika läuft derzeit ein witziger Werbespot, wo Crash auf Nintendos Firmengelände Mario zum Zweikampf herausfordert und seine Vorzüge anpreist, bis er schließlich verjagt wird.

+++ Die neuesten Infos zu Street Fighter III: Die Namen zwei brandneuer Charaktere sind nun bekannt. Eine mysteriöse weiße Gestalt hört auf den Namen Alex, während ein neuer schwarzer Boxer namens Dudley Balrog würdevoll vertreten soll. Bei den Aktionsmöglichkeiten ist nun schnelles Laufen mit von der Partie. Bei Super Combos (neuer Begriff "Super Arts") wird wie bei Art of Fighting herangezogen. Die Comic-Grafik wird eine wesentlich erhöhte Farbpalette und mehr Animationen bieten.

+++ Holy Magic Century Eltale von Imagineer dürfte das erste reinrassige RPG für das N 64 werden. Thema: drei junge Abenteurer kämpfen gegen lästige Monster - So, so.



WARNUNG: Während spielen in The Hunt ein aufheben spiel kann nicht sein streichung. Wenn Memory card raum ist nicht genügend sie müssen ein-fügen ein neu Memory card.

Gebrauchsanweisungs-Wirrwarr

Wir lieben diese deutschen Übersetzungen in den Gebrauchsanweisungen, die teilweise derart unverständlich sind, daß man meinen könnte, ein Nicht-Germanophiler hätte die englischen Texte Wort für Wort ins deutsche übersetzt. Das neueste Beispiel ist das Begleitheft zu "In the Hunt". Wir wissen zwar nicht, was der Autor mit diesem psychodelischen Gestammel meinen könnte, sind aber für jede Anregung dankbar.

Gumpei Yokoi baut eigene Firma auf

Wie wir schon vor geraumer Zeit berichtet haben, verließ die Entwickler-Legende Gumpei Yokoi nach jahrzehntelanger Zusammenarbeit seine ehemalige Mutterfirma Nintendo. Yokoi war maßgeblich für den rasanten Aufstieg von Big "N" verantwortlich, indem er Hits, wie "Ultra Hand", die zahlreichen Game & Watch-Spiele und natürlich den Game Boy entwickelt hatte. Der Weggang hängt höchstwahrscheinlich mit dem Megaflop Virtual Boy zusammen, der ebenfalls von ihm ins Leben gerufen wurde. Knapp ein halbes Jahr nach seiner Kündigung, kehrt Gumpei Yokoi wieder in die Videospielebranche zurück. Mit seinem neugegründeten Unternehmen Koto kümmert sich



der innovative Designer um die Entwicklung von spezieller Hardware. Die Entwicklung einer neuen Konsole ist allerdings unwahrscheinlich. Vielmehr wird vermutet, daß er seinen Wurzeln entsprechend weiterhin an Videospielen in Taschenformat à la Game & Watch oder Game Boy werkeln wird.

Gewinner der Crash Bandicoot-Competition

Den ersten Preis bei der Crash Bandicoot-Competition (PS + Spiel + T-Shirt) in der Ausgabe 11/96 konnte Andreas Steder aus Hamburg abstauben. Jeweils ein Mannschaftstrikot beim BMG Gewinnspiel (MF 11/96) haben gewonnen: Kai Patzewitz aus Schwanewede, Sebastian Gritsch aus Bad Rappenau, Ivonne Renaux aus Korschenbroich, Kim Behrendt aus Duisburg, Felix Müller aus Geiseltitz sowie Sabine Fälschle aus Hürnheim. Wir gratulieren allen glücklichen Gewinnern!

HOT in JAPAN

1. Sakura Taisen (Kriegssimulation, SAT)
2. Super Mario 64 (N64)
3. Resident Evil (PS)
4. Dragon Quest 6 (SN)
5. Street Fighter Zero 2 (SAT)

Quelle: Famicom Tushin

HOT in USA

1. Super Mario 64 (N64)
2. Pilotwings 64 (N64)
3. John Madden '97 (PS)
4. John Madden '97 (SAT)
5. NHL '97 (MD)

Quelle: Famicom Tushin

Gewinnspiel

Nintendo®

&

MEGA FUN

präsentieren

Nur noch Zwei Monate

Die Tage bis zum Deutschland-Releases sind gezählt. Am 1. März ist es endlich soweit, dann dürft Ihr entweder die Läden stürmen, oder schon vorher bei unserem Gewinnspiel teilnehmen, um in den 64-Bit Genuß zu kommen. In Zusammenarbeit mit der Firma Nintendo verlosen wir nämlich ein Nintendo 64-Grundgerät incl. dem Spiel Super Mario 64. Die Teilnahme ist denkbar einfach. Schreibt uns einfach eine Postkarte mit dem Titel, den Ihr gerne auf dem Nintendo 64 spielen möchtet und schickt diese an:

Redaktion Mega Fun

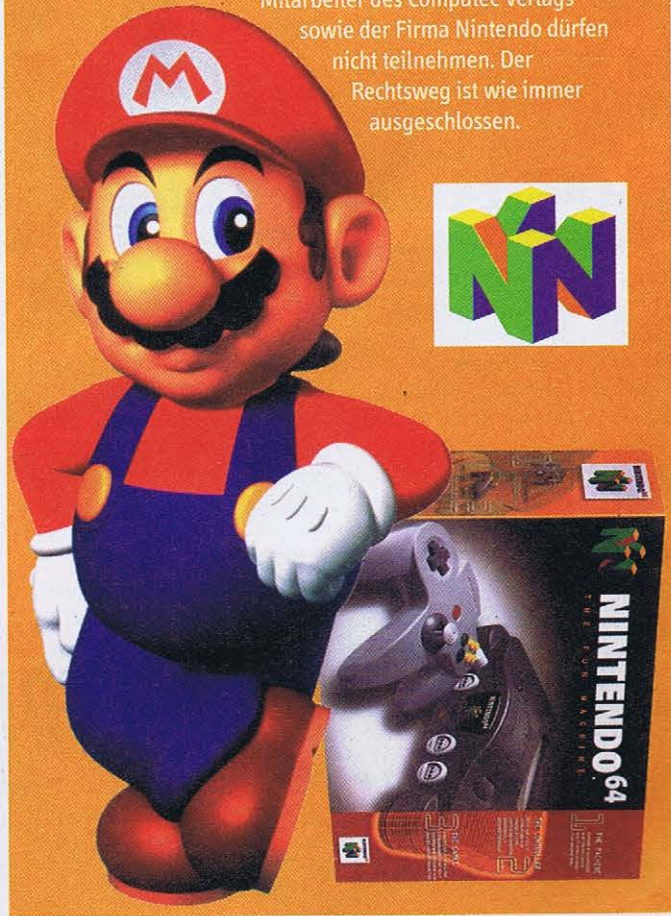
Stichwort: Nur noch zwei Monate

Pleicherschulgasse 2

97070 Würzburg

Der Einsendeschluß ist am 31.12.1996.

Mitarbeiter des Computec Verlags sowie der Firma Nintendo dürfen nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.



Die Software-Zukunft des N 64 ist gesichert - THQ gesellt sich zum Dream Team

Zwei neue Lizenznehmer wurden in den erlauchten Kreis der N 64-Entwickler aufgenommen. Der Branchen-Oldie **Atari** hat gleich drei Produkte angekündigt: San Francisco Rush stellt eine wilde Raserei mit heftigem Gegenverkehr dar, Mage erweitert den Kreis dreidimensionaler Beat'em Ups und Maximum Force soll angeblich ein Lightgun-Shooter werden. Wenn das wahr ist, dürfen wir uns demnächst auf eine Lightgun für das N 64 freuen. Die zweite Firma, **THQ**, ist vor allem durch zahlreiche EA-Konvertierungen für das Super Nintendo berühmt berüchtigt. Ihr bisher einziges Projekt widmet sich den balgenden Buben aus der World Championship Wrestling-Liga. Die Catcherei soll eine Vielzahl von individuellen Moves bekannter Wrestler enthalten, als da unter anderem wären: Ric Flair, Sting, Lex Luger, The Giant sowie der Wrestlergigant Hulk Hogan. In Sachen Peripherie wurde die Ankündigung verlautet, daß demnächst ein transparentes Joypad angeboten werde, ähnlich dem Game Boy aus der Special Edition. Außerdem erhärten sich die Gerüchte, daß die Firma Seta an einem leicht zu bedienenden Modem-Kit für den 64-Bitter arbeitet.



Nintendo 64 Pads

Der langjährige, englische Peripherie-Spezialist **Spectravideo**, der seit August diesen Jahres auch einen deutschen Sitz in Rietberg hat, bietet den N64-Usern demnächst zwei Alternativen zum Original N64-Pad an. Das N64 Trident Pad sieht dem offiziellen Joypad sehr ähnlich, bietet aber einige hilfreiche Programmiermöglichkeiten, wie beispielsweise das Dauerfeuer an. Der Controller erscheint in einer normalen Version (59,99 DM) sowie als Pro-Steuereinheit (69,99 DM) mit noch mehr Features. Kontakt: 05244/930215



Last Bronx kommt für den Saturn

AM3 werkelt derzeit an der Umsetzung ihrer dreidimensionalen Knochenbrecherei Last Bronx. Schauplatz ist Tokyo in einer nahen Zukunft. Die Anführer aller bekannten Straßengangs treffen sich, um in harten, aber (halbwegs) fairen Zweikämpfen den stärksten auszumachen. Die Spielmechanik und der Grafikstil erinnern stark an Virtua Fighter, mit dem Unterschied, daß alle Recken über eine Waffe verfügen, wodurch noch mehr Dampf in das Gekloppe kommt. Wie Virtua Fighter wurde auch



Last Bronx auf der Model 2-Hardware entwickelt, so daß bei der Saturn-Version mit einigen Abstrichen zu rechnen ist. Bis spätestens Mitte '97 dürfte die Saturn-Transplantation vollzogen sein.

Release Schedule Nintendo 64 (Alle Angaben ohne Gewähr)

Alien Trilogy	Koei/3D-Shooter	K.A.
Area 51	Williams/Gun-Shooting	K.A.
Blade & Barrel	Kotobuki/Flugaction	Frühjahr '97
Blast Corps	Nintendo/Rennaction	April
Blood	GT Interactive/Shooter	K.A.
Body Harvest	Nintendo/Action	Anfang '97
Bombberman 64	Hudson Soft/Geschicklichkeit	Sommer
Buggie-Boogie	Nintendo/Rennspiel	Anfang '97
Chameleon Kid	Nippon/Jump'n Run	Sommer
Clay Fighters 3	Interplay/Beat'em Up	Frühling
Ice Climber 64	Nintendo/Jump'n Run	Frühling
Contra 64	Konami/Jump'n Shoot	K.A.
Creator (64DD)	Nintendo/3D-Paint	?
Cruis'n USA	Nintendo/Rennspiel	Dezember
Cu-On-Pa	T&E Soft/Puzzle	Sommer
Dark Rift	Vic Tokai/Beat'em Up	K.A.
Dead Ahead	Software Creations/?	K.A.
Descent 64	Interplay/3D-Shooter	K.A.
Donkey Kong Country 64	Rare/Nintendo/Jump'n Run	K.A.
Doom 64	Williams/Ego-Shooter	April
Doraemon	Epoc/3D-Adventure	Sommer
Dragon Quest VII (64 DD)	Enix/RPG	K.A.
Dual Heroes	Hudson Soft/Beat'em Up	Sommer
Duke Nukem 64	K.A./Ego-Shooter	K.A.
Dynamite Soccer	Imagineer/Sport	Januar
F-Zero 64	Nintendo/Rennspiel	K.A.
FIFA Soccer '97	EA/Sport	März
The Final Round 64	Konami/Golf	K.A.
Frank Thomas Baseball	Acclaim/Sport	K.A.
Freak Boy	Virgin/3D-Action	Frühling
Goeman 5 (Mystical Ninja)	Konami/Action-Mix	Frühling
Goldeneye 007	Nintendo/Shooter	Frühling
Golf	Nintendo/Sport	Anfang '97
Hexen 64	GT Interactive/Ego-Shooter	K.A.
Holy Magic Century Eltale	Imagineer/RPG	Frühling '97
Human F-1 GP	Human/Rennspiel	Sommer
Jikenbo	Hudson Soft/3D-Adventure	K.A.
Jikkyo Golf Tournament '97	?/Golf	K.A.
J-League Perfekt Striker	Konami/Sport	Frühling
Ken Griffey Jr. Baseball	Nintendo/Sport	K.A.
Kid Icarus 64	Nintendo/Jump'n Run	K.A.
Kirby's Air Ride	Nintendo/Rennspiel	Frühling
Lamborghini American Challenge	Titus/Rennspiel	Sommer
Legend of Zelda 64 (64DD)	Nintendo/Action-Adventure	K.A.
Mage	Atari/Beat'em Up	K.A.
Mah-Jong Master	Konami/Brettspiel	K.A.
Maximum Force	Atari/Lightgun-Shooter	K.A.
Mega Man 64	Capcom/Jump'n Shoot	K.A.
Metroid 64	Nintendo/Jump'n Shoot	K.A.
Mission: Impossible	Ocean/3D Action	Frühling
MK Trilogy	Williams/Beat'em Up	Dezember
Mother 3/Earthbound 3 (64DD)	Nintendo/RPG	K.A.
Multi-Racing	Imagineer/Rennspiel	Frühling
NBA Hangtime	Williams/Fun Sports	K.A.
64 Oozumo	K.A./Sumo-Ringen	K.A.
POD	Ubi Soft/Rennspiel	K.A.
Powerful Pro Baseball 64	Konami/Sport	Februar
Prey	3D Realms/Shoot'em Up	K.A.
Pro Baseball King	Imagineer/Sport	Januar
Quake 64	Williams/Ego-Shooter	Ende '97
Rev Limit	Seta/Rennspiel	Sommer
Robotech: Crystal Dreams	Gametek/Space-Shooter	K.A.
Robotron X	Williams/Shoot'em Up	K.A.
Saint Andrews Golf	Seta/Sport	Anfang '97
San Francisco Rush	Atari/Rennspiel	K.A.
Shadows of the Empire	Nintendo/Action-Mix	Anfang '97
Shogi	Seta/Schach	K.A.
Silicon Valley	BMG/?	K.A.
Soul Storm	Virtual Hollywood/Adventure	K.A.
Smurfs 64	Infogrames/Jump'n Run	K.A.
Star Fox 64	Nintendo/Space-Shooter	Februar
Street Fighter Alpha Heroes	Capcom/Beat'em Up	K.A.
Street Fighter EX	Capcom/Beat'em Up	K.A.
Super Mario Kart R	Nintendo/Rennspiel	14.12
Super Mario RPG (64DD)	Nintendo/RPG	K.A.
Superstar Soccer 64	Konami/Sport	K.A.
Super Power League Baseball	Hudson Soft/Sport	Sommer
Tales of Phantasia (64DD)	Namco/RPG	K.A.
Tetrisphere	Nintendo/Denkspiel	Januar
Top Gear Rally	Kemco/Rennspiel	Frühling
Turok: Dinosaur Hunter	Acclaim/Ego-Shooter	März
Unirally 64	DMA Designs/Rennspiel	K.A.
War Gods	Williams/Beat'em Up	K.A.
Wet Corpse	Vic Tokai/K.A.	K.A.
Wild Choppers	Seta/Flugaction	Januar
Wonder Project J2	Enix/RPG	Frühling
WCW 64	THQ/Wrestling	K.A.
World Stadium 64	Namco/Baseball	K.A.
Yoshi's Island 64	Nintendo/Jump'n Run	Sommer
Yuke Yuke Trouble Makers	Enix/Action-Mix	K.A.

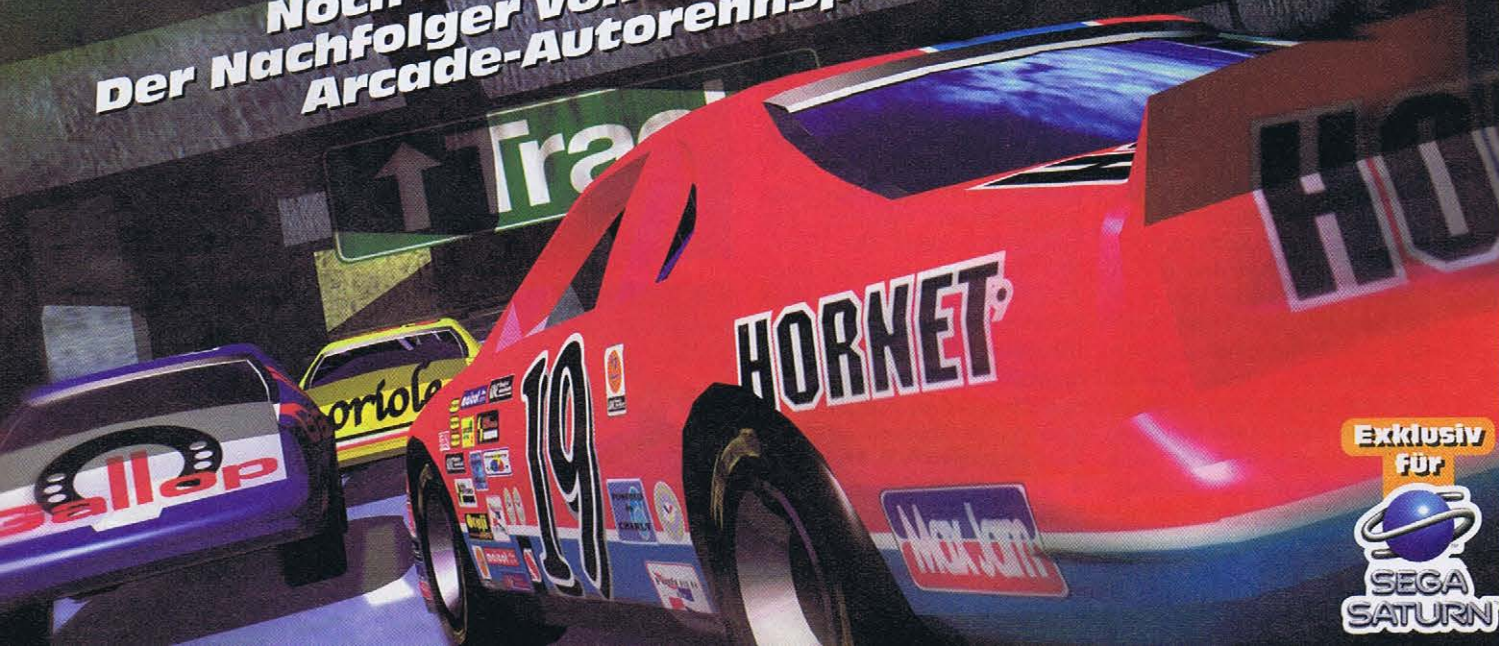


DAYTONATM USA

Championship

CIRCUIT EDITION

Noch schneller... Noch heißer...
Der Nachfolger von SEGAs erfolgreichstem
Arcade-Autorennspiel ist da.



Exklusiv
für



Fast vor genau einem Jahr lüftete Nintendo erstmals das Geheimnis um ihr sagenumwobenes neues Flaggschiff. In der Zwischenzeit erlebte das N 64 zwei globale Veröffentlichungen in Japan und den USA. Dennoch hat sich im Prinzip nicht allzu viel getan, vergegenwärtigt man sich die Tatsache, daß seit dem Release im Mutterland von Nintendo gerade einmal eine handvoll Module erschienen sind. Insofern machte es auch Sinn - auch wenn die Enttäuschung groß war -, daß das neue Speichermedium namens 64 Disc Drive (Arbeitsname) lediglich hinter einem Glaskasten präsentiert wurde und es von den ersten angekündigten DD-Titeln nur ein paar Demo-Tapes zu sehen gab. Insofern gibt es über die neue Hardware im Prinzip nicht viel neues zu berichten. Das neue Speichermedium



Shoshinkai '96

Ruhe vor dem Sturm

Am 23. bis 24. November richteten sich alle Augen auf das Makuhari Messegelände im Osten Tokyos. Big "N" versammelte alle seine Lizenznehmer, um auf der Shoshinkai-Ausstellung die neuesten Errungenschaften rund um das Nintendo 64 zu präsentieren. Im Blickpunkt standen vor allem das neue Speichermedium 64 DD sowie der dazugehörigen Software-Knaller Zelda 64



Die zahlreichen Besucher mußten sich oftmals nur mit einem Demo-Video begnügen



Technische Daten: DD64

Speicherkapazität: Ca. 64 MByte
Datentransfer: 81 Sekunden für 64 MByte (437 Sekunden bei einem normalen CD-ROM)
Zugriffszeit: 75 ms
Größe: 260 mm x 190 mm
Gewicht: 1,6 KG



Don't touch: Das neue Speichermedium 64 DD wurde hinter einem Glaskasten verstaut

Int. Superstar Soccer 64

Der neue Stern am Sport-Firmament dürfte sicherlich die N64-Version von Konamis Edelbolzerei sein. Auf den ersten Blick gleicht das Spiel vom Aufbau her stark dem 16-Bit-Original, jedoch mit einer ungleich verbesserten Optik. Jeder Dribbler wurde polygon-generiert und sieht durch die feine Mischung aus Texturen und Gouraud Shading schlichtweg famos aus. Die ungemein realistischen Animationen wurden

zudem durch das Motion Capture-Verfahren realisiert. Der Spielverlauf bietet alle Tugenden des Originals und noch einige Extras, wie beispielsweise mehr individuelle Aktionsmöglichkeiten, eine erhöhte Spieldynamik sowie eine subjektive Perspektive. Auffallend ist zudem, wie liebevoll die Standardsituationen (z.B. Freistöße) in Szene gesetzt wurden und somit eine Fülle von spielerischen Möglichkeiten bieten.



Wenn es Konami gelingt, die grandiose Spielbarkeit mit der N64-Technik zu verbinden, steht uns ein Fußballfest bevor

nen runden den hohen Wiedererkennungswert ab. Bis zum Sommer müssen wir uns allerdings noch gedulden. Die restlichen Nintendo-Produkte Blast Dozer, Kirby's Air Ride sowie Goldeneye 007 sahen leider nicht viel fortgeschrittener aus als auf der letztjährigen Shoshinkai bzw. E3. Zu den interessantesten Third-Party-Titel zählte Enix' neuer Titel Go! Go! Trouble Makers, das von Treasure (Gunstar Heroes, Guardian Heroes) programmiert wurde und somit in technischer Hinsicht einiges bieten dürfte. Es handelt sich dabei um einen Action-Mix mit vielen, abwechslungsreichen Levels in 2D oder 3D, wobei teilweise sogar in der Ego-Perspektive gezockt wird.

Vibration Pack

Die vielleicht größte Überraschung der Messe stellt dieses unscheinbare Peripherie-Gerät dar. Wie eine Memory Card wird das kleine Modul in das Pad geschoben und sorgt mit



den passenden Software zusammen für Vibrationen, die eine aufwendige Hydraulik eines Spielhallenautomaten ersetzen sollen. Der erste mit dem Vibration Pack compatible Titel

wird Star Fox 64 sein. Der Effekt ist cool: rammt Ihr beispielsweise ein feindliches Raumschiff, spürt Ihr durch die Vibrationen diese Kollision leibhaftig. Das gute Stück wird voraussichtlich Anfang '97 in Japan erhältlich sein.



Dual Fighters

Mother 2 (Earthbund 2)

Dieser Titel war für viele Insider eines der Geheimtipps der Messe. Es handelt sich dabei um ein reinrassiges RPG vermutlich für das 64 DD. Sensationell ist vor allem die Grafik. Alle Objekte sehen wie gerendert aus, dennoch wurden alle Figuren auf



Polygon-Basis erstellt, die sich in Echtzeit bewegen können - äußerst vielversprechend!



Die kämpferischen Auseinandersetzungen sehen spektakulär aus



Zahlreiche diffuse Licht- & Schatten-Effekte sorgen für Stimmung

Zelda 64

Der Toptitel schlechthin war natürlich das neueste Abenteuer von Link. Es stellt sicherlich das Zugpferd dar, damit das 64 Disc Drive sich von Beginn an gut verkauft (Wer will schon auf ein Zelda-Spiel verzichten?). Überraschenderweise arbeitet das DD-Spiel ähnlich wie King of Fighters '95 (SAT) im Zusammenspiel mit einem ROM-Modul, wodurch sich in technischer Hinsicht einige tolle Möglichkeiten bieten (noch mehr Spei-

cherplatz, keine Nachladezeiten, optimale Save-Möglichkeiten). Das 96-MBit Monster wird, wie Super Mario 64 vollkommene Bewegungsfreiheiten bieten und ähnelt auch vom abstrakten Levelstil her sehr an seinen berühmten Kollegen. Leider zeigte das Demo-Tape nur Dungeons, doch die konnten sich sehen lassen. Faszinierende Schatten-Effekte, superb animierte Gegner, wie zum Beispiel umherwandelnde Skelette



Der grafische Stil und die völlige Bewegungsfreiheit erinnern an Super

und die mittlerweile bekannte programmiertechnische Perfektion (keine Pop Ups & Pixelierung) waren die herausragenden Features von Zelda 64. Die Darstellung der Items und Inventors lassen übrigens den Schluß zu, daß sich am groben Spielablauf nicht viel verändern dürfte.



Bei 96 MByte Speicherumfang dürfen wir uns auf ein gigantisches Echtzeit-Adventure freuen



Playstation
Soviet Strike
Dest. Derby 2
Twisted Metal 2
Tomb Raider
Fifa 97
Pandemonium
Distruptor
Poed

Sega Saturn
Daytona 2
Tomb Raider
Virtual On
Command & Conquer
Virtua Cop 2
Fighting Vipers
Mr Bones
Sonic Blast

Nintendo 64
Cruisin USA
Wayne Gretzky
PC Games
C+C: Red Alert
Privateer 2
Diablo

Super Nintendo
Game Boy
Mega Drive
Mega CD
Game Gear
3 DO
Video CD
Dragon Ball Z
Manga Videos



Ihr Fachgeschäft für :

**** Rufen Sie uns an für die neuesten Import Games ****

**** Bestellen Sie jetzt und Ihr Game ist schon heute auf dem Weg zu Ihnen ****

Fairplay, Gerbergasse 53, CH - 4001 Basel Tel. / Fax ++41 (061) 262 24 24 / 25



Auch bei Mario Kart 64 wird nicht mit raffinierten Licht-Effekten geizt

Am 14.12. ist es endlich soweit: Unsere langjährige Rennspiel-Referenz und ewiges Kultspiel Super Mario Kart wird auf dem Nintendo 64 fortgesetzt. Im Vorfeld haben wir des öfteren

Mario Kart 64

schon darüber berichtet, darum in der Schnelle die neuesten Facts. Auffällig ist zunächst einmal die exzellente Framerate, die eine flüssige Grafik ermöglicht. Dieser Punkt kommt vor allem beim Prunkstück, dem Vier-Spieler-Modus zu tragen, der trotz vier kleiner Fenster immer noch eine gute Übersicht bietet und somit alleine den Kaufpreis rechtfertigt. Die typisch japanische Knuddegrä-

fik wirkt auf den ersten Blick zwar nicht so spektakulär, steigert sich aber in höheren Stages erheblich. So düst Ihr beispielsweise durch das Schloß aus Super Mario 64 oder durch ein Geisterhaus, wo Euch transparente Geister vom Fahren ablenken. Auf einigen Rennstrecken müßt Ihr übrigens mit starkem Gegenverkehr rechnen, wodurch besonders gute Reaktionen gefordert



Der Vier-Spieler-Modus bietet trotz kleiner Fenster immer noch eine erstaunlich gute Übersicht

sind. Der Vorworte sind aber nun genug gefallen, in der nächsten Ausgaben dürft Ihr Euch an einem großen Mario Kart 64-Special erfreuen, das keine Fragen mehr offen läßt.



Gegenverkehr, Geisterhaus und zahlreiche andere spielerische Herausforderungen sorgen für mehr Abwechslung als beim Vorgänger



Das bekannte, tierische Quartett ist wieder mit von der Partie



Während Eurer Mission habt Ihr ständigen Funkkontakt mit den anderen Piloten

Star Fox 64

Die neuesten Infos zum Welt-raum-Shooter in Kurzform. Es handelt sich um eine Mixtur aus Star Fox 1 & 2 (das leider nie erschienen ist). In einigen Stages wird die Flugroute vorgegeben, in anderen Levels genießt Ihr hingegen völlige Bewegungsfreiheit. In einigen Abschnitten seid

Ihr sogar mit einem Panzer unterwegs, um es mit der feindlichen Armada aufzunehmen. Es gilt zudem nunmehr als sicher, daß Ihr auch zu viert gleichzeitig um die Wette balieren dürft. Der erste technische Eindruck ist noch zwiespältig: Die enorm hohe Framerate, die



Neu: Bei Star Fox 64 seid Ihr zur Abwechslung auch mit einem schwer bewaffneten Panzer unterwegs

farbenprächtigen Endgegner (teilweise bildschirmfüllend!) & Hintergrundgrafiken sind zwar beeindruckend, andererseits fallen bei den Abschnitten ohne Nebeneffekte noch einige

größere Grafikfehler auf, die aber hoffentlich noch bis zum Release im April beseitigt werden.





Freiwürfe werden wie gehabt durch zwei überkreuzte Powerbalken simuliert

PlayStation

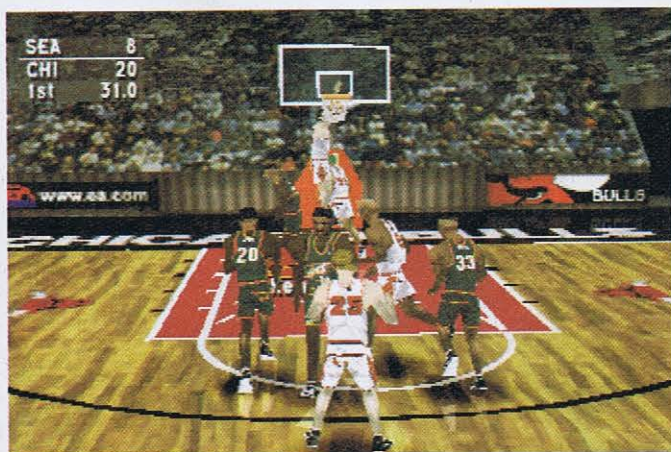
NBA Live '97

Auf ein neues EA: Die neueste Basketball-Simulation wurde technisch völlig umgekrempelt und auf Polygon-Basis generiert

Auch NBA Live, Electronic Arts offizielle Basketball-Simulation war im 16-Bit-Zeitalter noch Referenz, ehe der Titel sich der geballten Rechenkraft der NG-Konsolen beugen mußte. Doch EA holt auf, indem es die ehemaligen Sprite-Basketballer in Rente schickte und stattdessen Motion Capture-animierte Polygon-Recken auf den Court schickt. Diese sehen im Preview zwar noch etwas kantig und statisch aus, beherrschen aber bereits jetzt schon alle wichtigen Dunk-Variationen. Der Sound begeistert außerdem durch mitreißende Hip Hop-Tracks, die teilweise ziemlich jazzig klingen. Beim Gameplay wurde Altbewährtes mit dezenter Innovation vermischt. So dürft Ihr im Pau-

senmenü als Trainer auftreten und eine Vielzahl an offensiven und defensiven Spielstrategien auswählen und per L- und R-Taste während des Spiels aktivieren. Außerdem könnt Ihr durch die Festlegung der Spielerpaarungen sicherstellen, daß der gegnerische Topakteur gut abgeschirmt wird. Die Aktionsmöglichkeiten gehen über die Standardaktionen hinaus. So könnt Ihr im Ballbesitz auf Knopfdruck zwei besondere Bewegungsabläufe abrufen, wodurch das rote Rund beispielsweise vorbildlich durch den NBA-Star gedeckt wird. (Ulf)

Hersteller: Electronic Arts
Erscheinung: 20. Dez. **Genre:** Sportspiel
Umsetzungen geplant: Saturn
(31. Jan.)



Sieben Perspektiven und ein regulierbarer Zoom sorgen für unzählige, einstellbare Blickwinkel

Ubi Soft

STREET RACER

PRÜGELEI AUF HEISSEN REIFEN!

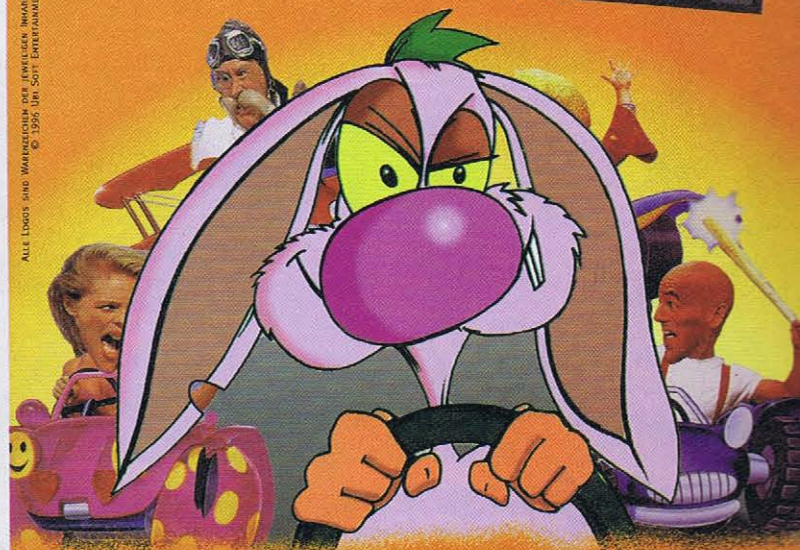
★ Erhältlich ab November auf folgenden Plattformen:

Playstation, Saturn, Game Boy, PC

- ★ Ein knallhartes Rennen, höllisch schnell und verdammt gefährlich
- ★ Versteckte Strecken und Gegner
- ★ Bis zu 8 Spieler gleichzeitig
- ★ Apokalyptische 3D-Umgebung
- ★ Jede Menge Optionen und Perspektiven

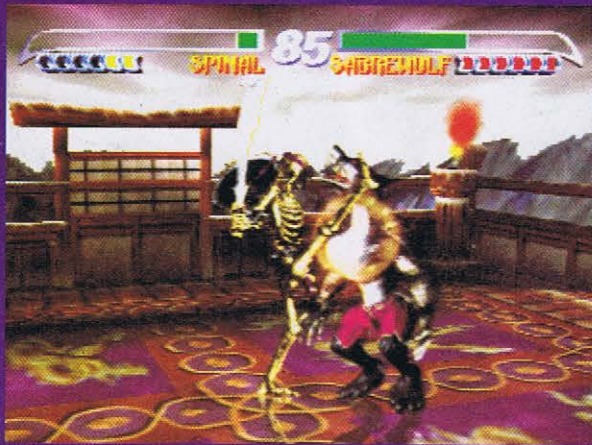


ALL LOGOS SIND MARKENZEICHEN DER ZUGEHÖRIGEN WERBETRIEBER © 1996 UBI SOFT ENTERTAINMENT



PC-Vertrieb:
Guillemot International
Tel.: 02 11-33 80 00





Der Blutgehalt lässt sich im Options-Menü einstellen



Platzmangel nur in groben Zügen erklären. Wollt Ihr den Widersacher mit einer ganzen Schlagserie niederstrecken, beginnt Ihr den Combo mit einem "Opener", anschließend müßt Ihr einen Auto-Double aktivieren, um den Combo quasi am Leben zu erhalten. Wie in einem Baukasten dürft Ihr das Spielchen dann beliebig fortsetzen und beispielsweise einen Special Move folgen lassen oder das ganze mit einem End Finisher "garnieren".

Auf eine ohnehin meistens unsinnige Hintergrund-story der Marke "Die besten Fighter der Welt wurden versammelt, um..." wurde glücklicherweise verzichtet, darum gleich an's Eingemachte: KI Gold (Es handelt sich um die fertige US-Version) stellt eine leicht modifizierte Version des Arcadekrachens KI 2 dar, deren Knochenbrecher-Ensemble aus insgesamt zehn Charakteren besteht. Die Kämpfer Cinder, der Saurier Riptor sowie die Rothaut Thunder sind zwar nicht dabei, werden aber sehr gut vertreten durch die zierliche Nunchako-Künstlerin Kim Wu, die Amazonen-Schönheit May sowie dem stahlblonden Barbaren Tusk, der einen fetten Zweihänder schwingt. Den



Gladius kann seinen Körper beliebig verformen und so beispielsweise zum Mega-Uppercut ausholen

Nintendo 64

Killer Instinct Gold

Der erste Prügler für den 64-Bitter hätte kaum opulenter ausfallen können: Tonnenweise gerenderte Grafiken in Arcade-Qualität und unzählige Combo-Möglichkeiten sorgen bei jedem Beat 'em Up-Freak für glänzende Augen

Obermotsz mimt zudem der angsteinflößende Gargo, ein Gargoyle-Wesen mit mächtigen Schwingen. Um ihn herauszufordern, müßt Ihr allerdings den Arcade-Modus auf Schwierigkeitsstufe "Normal" durchzocken, was aufgrund der ausgesprochen intelligenten CPU-Gegnern nicht einfach ist. In der nahezu üblichen Street Fighter-Manier liefern sich alle Duellanten heiße Gefechte. Ungewöhnlich ist lediglich, daß es kein "Best of Three"-Prinzip gibt. Stattdessen verfügt jeder Recke

über einen Energiebalken, der sich nach einem Niederschlag noch einmal vollständig auflädt. Die Differenzierung der Schlag- und Tritthärte wurde unterteilt in "Leicht", "Mittel" und "Hart" und bietet im Zusammenspiel mit dem Pad höchst unterschiedliche Aktionsmöglichkeiten. Im wesentlichen geht es aber bei KI Gold um die Perfektionierung von Combos. Was die Programmierer in diesem Zusammenhang entwickelt haben, ist wahrlich eine Wissenschaft für sich und läßt sich aus

Auf diese Weise sind relativ simple "Triples" (drei Treffer) bis hin zum "Ultimate Combo" (13 Treffer aufwärts) möglich.

KI Gold bietet die bisher aufwendigsten Render-Grafiken

Doch das ist erst der Anfang: Profis machen sich desweiteren die eigens entwickelte "Papier, Stein, Schere"-Theorie zunutze, sprich auf jeden Schlag gibt es



Das Sklavenschiff mit rudernen Skeletten zählt mit zu den aufregenden Backgrounds



Die Animationen können sich nicht mit denen von Virtua Fighter & Co messen

DAS KÄMPFERFELD



Das zehnköpfige Kämpferfeld wurde 1:1 von KI 2 übernommen, inklusive dem Endgegner Gargo. Ob die "verlorenen Charaktere" Cinder, Riptor und Thunder versteckt wurden, ist noch ungewiß



Die Kamera ist nicht statisch, sondern paßt sich immer der jeweiligen Situation an

einen passenden Gegenschlag. Um die Combo-Möglichkeiten noch mehr auszureizen, liefert ein Extra-Energiebalken, der sich durch vollführte Aktionen stetig auflädt, zusätzliche Super Moves. Wer sich mit dieser komplexen Materie intensiv auseinandersetzt weiß nach einiger Zeit auch, was es beispielsweise mit einem "Parry", "Air

Doubles", "Pressure-Breakers" oder mit einem "Shadow Combo" auf sich hat, denn wie es schon der Gebrauchsanweisung steht: "There ist still a lot to learn!". Glücklicherweise wurden aber zur professionellen Fortbildung gleich drei Trainings-Modi unter die Modulaube gesteckt. Bei der Practice-Option dürft Ihr auf einen wehrlosen CPU-Fighter einprügeln, wobei alle Joypad-Aktionen zur Orientierung unten eingeblendet werden. Absolut vor-

bildlich ist vor allem aber der Trainings-Modus, wo ein asiatischer Martial Arts-Greis Euch diverse Aktionen vorgibt, die Ihr dann anschließend korrekt nacheifern müßt. Auf diese Weise lernt Ihr in fünf Kategorien alles Wissenswerte über die große weite Welt der Combos. Zur Technik: Nintendo hat nicht zu viel versprochen: Bei KI Gold handelt es sich in der Tat um absolute Arcadequalität. Wie in der Spielhalle sind alle Charaktere-Sprites von stattlicher Größe und sehen dank des aufwendigen Render-Verfahrens ziemlich plastisch aus. Lediglich die Animationen könnten für Motion Capture-verwöhnte Augen noch etwas flüssiger sein. Beeindruckend sind auch die Hintergrundgrafiken, die durch ein raffiniertes Zusammenspiel aus fein texturierten Polygonen, gerenderte Bitmaps und Parallax-Scrolling entstanden sind. Wie bei Art of Fighting verändert sich sogar die Perspektive, je nachdem, wie weit die Kombattanten auseinanderstehen. Der ungemein hohe Grad an Detailreichtum hat allerdings auch seinen Preis: So gibt es zwar keine Pixelie-



rung, dafür wirken aber viele Backgrounds und Sprites leicht schwammig. Fazit: Wer das Arcade-Original liebt oder auf anspruchsvolle Beat'em Ups steht, wird mit KI Gold optimal bedient. (Ulf)

Muster von: World of Games 06221/184134

Hersteller: Rare/Midway/Nintendo
Erscheint BRD: Nicht geplant
Genre: Beat'em Up
Umsetzungen geplant: Keine



Auch individuelle Stage-Fatalities gehören zum Schlagrepertoire



Training total: Entweder prügelt Ihr nach Herzenslust auf einen wehrlosen Widersacher ein ...



... oder werdet durch einen Martial Arts-Experten in fünf Kategorien systematisch geschult



Im Replay steht Euch wie bei NHL Powerplay '96 eine freie Kamerafahrt zur Verfügung



Solche Zwischengrafiken gibt es leider nur selten zu bewundern



Vier Spieler dürfen gleichzeitig ran, wobei die Joystickports 1 und 2 bzw. 3 und 4 jeweils ein Team bilden

Nintendo 64

Wayne Gretzky's 3D Hockey

Ganz allmählich kommt die N64-Softwarewelle ins Rollen. Midways erstes Produkt stellt dabei einen Fun Sports-Knüller im Stile von NBA Jam Extreme dar

Während in Japan die N64-User sich nach wie vor über die akute Softwarearmut beklagen (vier Module in einem halben Jahr, kein einziges Produkt von einem Dritthersteller), läuft der Softwarenachschub in den USA wesentlich besser an. Als erster Third Par-

tucker kommt um keine Simulation, sondern um ein Modul der Marke "NBA Jam goes Icehockey". Wie beim Arcade-Liebling geht es bei diesem eisigen Vergnügen ungemein flott und dank stark gelockertem Regelwerk ziemlich rauh zu. Ohne größeren Options-Schnick Schnack könnt Ihr im Arcade-Modus einsteigen und Tore im Sekundentakt erzielen. Im Gegensatz zu NBA Jam sind die Aktionsmöglichkeiten jedoch ziemlich umfassend. So stehen Euch in der Offensive zwei Schußvarianten (Schlag- & Wrist-Schuß) sowie eine schnelle One-Timer-Kombination zur Verfügung, sobald Ihr die Grundtasten A und B gleich-

zeitig drückt, während die defensiven Möglichkeiten durch insgesamt vier Foul-Methoden plus der Dive-Möglichkeit, um sich in einen Torschuß zu werfen, beinahe schon unübersichtlich anmuten. So richtig Dampf in diese Puckschieberei bringt aber vor allem die geliebte Turbo-Taste, die in erster Linie für

den Fun Sports-Faktor sorgt. Im Zusammenspiel mit der Schußtaste ergeben sich daraus Power Shots, die derart kraftvoll sind, daß der Torwart samt Gehäuse gegen die Bande geknallt wird oder sogar das gesamte Tor in Flammen steht (das kennen wir doch irgendwo her?!). Aber auch die Power Checks sind nicht gerade zimperlich: Durch einen brutalen Cross Check fliegt der betroffene Spieler durch die Luft und dreht dabei akrobatische Kapriolen - Technikwertung 6.0! Wer es lieber simulationslastiger mag, darf allerdings auch den Arcade-Modus ausschalten und beispielsweise eine Saison (25 oder 82 Spiele) mit bis zu fünf Feldspielern pro Team absolvieren oder gleich im Play Off einsteigen. Die NHLPA- und NHL-Lizenz sorgt dabei für alle original Team- und

NBA Jam Extreme on the Rocks!

ty-Lizenznehmer präsentiert Williams/Midway ein Produkt aus ihrer eigenwilligen Sportkollektion. Der Begriff "Eigenwillig" dürfte bereits nach wenigen Spielminuten deutlich sein, denn es handelt sich bei dieser

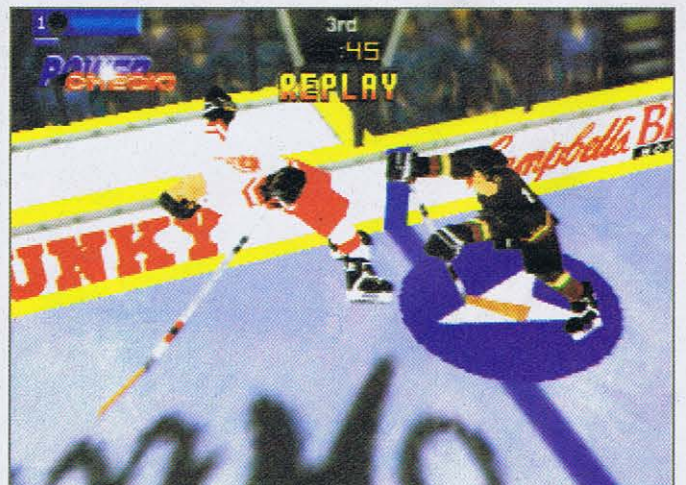
zeitig drückt, während die defensiven Möglichkeiten durch insgesamt vier Foul-Methoden plus der Dive-Möglichkeit, um sich in einen Torschuß zu werfen, beinahe schon unübersichtlich anmuten. So richtig Dampf in diese Puckschieberei bringt aber vor allem die geliebte Turbo-Taste, die in erster Linie für



Der Face Off paßt sich der gewählten Kameraeinstellung an



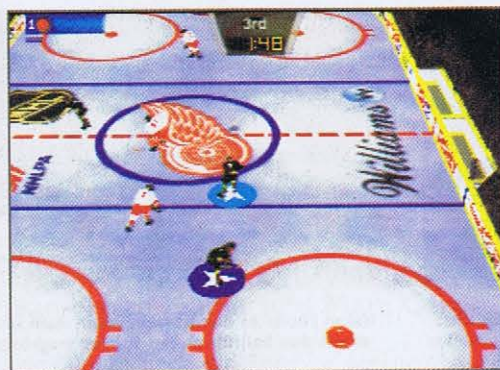
Fight! Nach einem derben Bodycheck verwickeln sich zwei Streithähne schnell in einen harten Zweikampf



Über den Wolken... Nach einem Power-Check hebt der betroffene Spieler in die Lüfte ab



Die insgesamt sieben Perspektiven sind leider nur statisch...



...wobei sich die klassische NHL-Perspektive mit Abstand am besten spielt

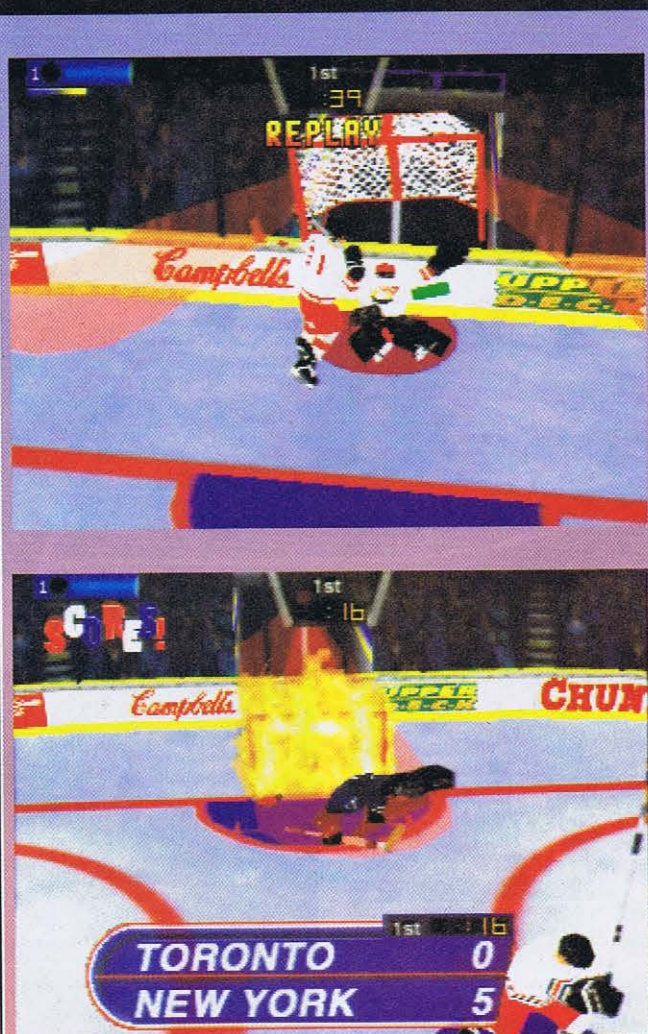
Spieler-Namen. Wie sein Fun Sports-Kollege NBA Jam geht es wie bereits bemerkt äußerst rasant zu, so daß sich vor allem die Abwehrarbeit durch die pure Hektik anfänglich recht schwierig gestaltet. Doch glücklicherweise spendierten die Entwickler dem modularen Spaß einen Extra-Trainingsmodus, wo Ihr in den Kategorien Angriff, Abwehr und Torschuß kräftig pauken dürft. Zur zusätzlichen Motivation werden die persönlichen Leistungen des ausgewählten Eishockey-Cracks aufgelistet und mit einer Medaille in Bronze, Silber oder Gold belohnt. Die individuellen Statistiken Eures Wunschspielers (nicht die Team-Werte!) werden auf Wunsch sogar auf dem Controller Pack verewigt, denn wie beim Basketball-Vorbild steuert Ihr nur einen Akteur, während die anderen Mitspieler vom CPU kontrolliert werden. Glücklicherweise dürft Ihr aber mit der R-Taste auch auf den puckführende Spieler wechseln, was normalerweise ja automatisch geschieht. Ein Wort zur Technik: Grafische Wunder wie bei Super Mario 64 gibt es diesmal nicht zu bewundern. Am auffälligsten sind noch die Texture Blurring-Effekte, wodurch die unangenehme Pixelierung vermieden wird. Ansonsten gibt es hübsche, aber leicht kantig wirkende Polygon-Sportler zu bewundern, die zum größten Teil mit Gouraud Shadings über-

zogen wurden. Soundtechnisch liefert ein imaginärer Sportreporter gewohnt markige Sprüche, während die Soundeffekte, allen voran die satten Knallgeräusche, sobald der Puck gegen die Bande fliegt, durch den Soundchip in einer tollen Qualität rüberkommen. Erster Eindruck: Nach einer kurzen Einspielzeit offenbart das Modul

die bekannten Fun Sports-Qualitäten: schnell, unkompliziert, derb und unwiderstehlich kurzweilig. Ein heißer Kandidat auf den Referenzthron! (Ulf)

Hersteller: Williams/Midway Erscheint: Mitte '97 Genre: Fun Sports Umsetzungen geplant: Keine Angabe

Power Shots



Im Zusammenspiel mit der Turbo-Taste hat der Torhüter nichts zu lachen. Entweder fliegt das gesamte Gehäuse durch den Gewaltschuß an die Bande oder der Goalie findet sich plötzlich in einem Feuerherd wieder - the puck is on fire!



Hält der Schlußmann eine ganze Serie von Schlagschüssen, wird beim nächsten Torschuß kurz eine Mauer hochgezogen

COMPUTERKUDAK

Holbeinstraße 2-4
24539 Neumünster
Telefon 04321 / 22737
Telefax 04321 / 23312

NINTENDO 64

Nintendo 64 kpl. (März '97) dt. DM389,00
Super Mario 64 (März '97) dt. DM 89,00
Pilotwings 64 (März '97) dt. DM119,00

SEGA SATURN

SEGA SATURN kpl. + Demo-CD DM389,95
SEGA SATURN kpl. + Sega Rally DM449,95
SEGA SATURN kpl. + Com.&Conquer DM459,95

AMOK	dt. DM 88,00
Blam! Machinehead kpl. dt.	DM 88,00
Blazing Dragons	dt. DM 89,95
Command&Conquer+Miss.Disk dt.	DM 98,00
Daytona USA Championship Edt. dt.	DM 98,00
Die Hard Trilogy	dt. DM 89,00
Discworld	dt. DM 79,00
id software	dt. DM 79,95
Earthworm Jim 2	dt. DM 87,95
Exhumed	dt. DM 87,95
Fighting Vipers	dt. DM 89,00
Hexen	dt. DM 79,95
Mr. Bones	dt. DM 94,00
Nights + 3D-Analog-Pad dt.	DM138,00
NHL Powerplay Hockey	dt. DM 89,00
Streetfighter Alpha 2	dt. DM 89,00
Three Dirty Dwarves	dt. DM 84,00
Tomb Raider	dt. DM 89,00
Toshinden URA	dt. DM 89,00
Tunnel B 1	dt. DM 89,00
Virtua Cop 2 mit GUN	dt. DM134,00
Virtual On	dt. DM 89,95

SEGA MEGA DRIVE

Disney Collection	dt. DM 49,95
Int.Superstar Soccer DeLuxe	dt. DM 79,00
SONIC 3D	dt. DM 99,00
Pocahontas	dt. DM 84,95
Virtua Fighter	dt. DM 99,00

SUPER NINTENDO

POWER STATION	dt. DM179,00
Donkey Kong Country 3	dt. DM129,00
Lufia+Spieleberater kpl. dt.	DM104,00
Pinocchio	dt. DM119,95
Terranigma+Sp.berater kpl. dt.	DM109,00

SONY PLAYSTATION

Playstation+Memory Card 120 Blocks	DM444,00
Playstation+Memory Card 120 Blocks+ Crash Bandicoot +Demo CD	DM 599,00
Memory Card 360 Blocksdt.	DM 99,00
Adventures of Lomax	dt. DM 89,00
Baphomets Fluch	dt. DM 89,00
Command&Conquer+Miss.Diskdt.	DM 98,00
Crash Bandicoot	dt. DM 98,00
Chronicles of the Sword	dt. DM 89,00
Destruction Derby 2	dt. DM 89,00
Die Hard Trilogy	dt. DM 88,00
Hexen	dt. DM 88,00
Myst	dt. DM 89,00
Pandemonium	dt. DM 89,00
Project Overkill	dt. DM 89,00
Sim City 2000	kpl. dt. DM 97,95
Soviet Strike	kpl. dt. DM 88,00
Tekken 2	dt. DM 98,00
Tomb Raider -Lara Croft	dt. DM 86,00
WipeOut 2097	dt. DM 98,00
X-Com: Terror f. the Deep	dt. DM 89,00

IHRE VORTEILE

TOP - PREISE

Original deutsche Versionen
Kostenlose Gesamtpreislisten
Versandkosten NN DM 5,95
Bei Vorauszahlung keine NN-Gebühr
Inklusive Garantie, Schnell-
service, Sicherheitsverpackung
und Transportversicherung

Ab 3 Artikeln liefern wir ohne Versandkosten

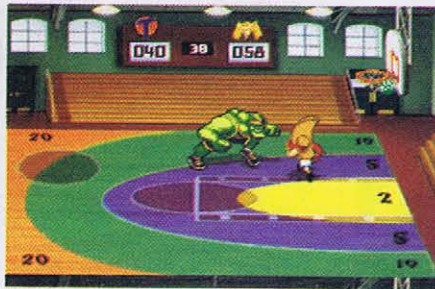
Vorbestellungen für Neuheiten werden bevorzugt ausgeliefert

Ein SEGA, SONY und CD ROM Großlager ist direkt bei uns in Neumünster

Bestellungen am Wochenende per Fax u. Anrufbeantworter möglich

Wir führen alle deutschen Spiele aller Hersteller ab Lager

Lieferung erfolgt per Post - Nachnahme
Preisänderungen, Satzfehler und Irrtümer vorbehalten.



Bei diesem Shootout-Game müßt Ihr möglichst viele Körbe aus einem markierten Kreis erzielen



Keine Fouls: In der Abwehr kann man ungestraft den ballführenden Spieler wegstoßen



Noch'n Bonusspiel: Wieviele Flaschen kann Bugs Bunny in den Spinden entdecken?

PlayStation

Space Jam

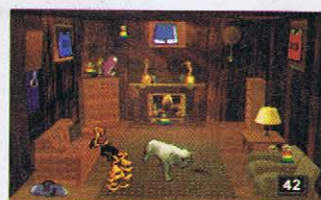
Nach NBA Jam kommt Space Jam - Michael "Air" Jordan im Kampf gegen Toon-Monster

Die Idee zum gleichnamigen Film ist Gold wert: Man nehme den wohl berühmtesten Basketballspieler aller Zeiten, verfrachte ihn in die Toon-Welt, in der er den Warner Bros-Charakteren beim Basketball-Kampf gegen das schaurige "Monstar"-Team hilft, und fertig ist der Hit. Das Videospiel-Ergebnis präsentiert sich dabei als NBA Jam-Variante mit reichlich Comicgrafiken und vielen Bonusspielen. Wie beim Arcadehit habt Ihr mit zwei Aktionsknöpfen (Korbwurf & Pass, Steal & Blocksprung) alles im Griff. Wer seinen Aktionen besonders viel Dynamik verleihen möchte, kann zudem noch den Turbo einschalten, dessen Energie allerdings zeitlich begrenzt ist. Neben den vielen Parallelen gibt es jedoch auch einige Unterschiede. So dürft Ihr beispielsweise vor dem Tip-In die Anzahl der Mitspie-

ler bestimmen (One on One bis Three on Three). Alle Toon-Akteure, wie der wieselflinke Tazmania oder der treffsichere Porky Pig wurden zudem jeweils in den Kategorien Schnelligkeit, Rebound sowie Wurfgenauigkeit eingestuft und bieten individuelle Moves und Sprüche der ver-



Egal ob Taz oder Schweinchen Dick, jeder Toon hat Stärken und Schwächen; Ausnahme: der perfekte Allrounder Michael Jordan



Im ersten Bonus-Spiel müßt Ihr möglichst viele Items ergattern, während Euch ein grimmiger Kläffer das Leben schwer macht

rückten Art. Der Clou sind jedoch die zahlreichen Mini-Spiele, die Ihr in den Pausen zocken dürft. Teilweise handelt es sich dabei um eher simple Spielereien, bei denen Ihr Items suchen bzw. einsammeln müßt. Es befindet sich aber

auch so manche Perle darunter. Allen voran "Space Race", eine Art Micro Machines im Weltraum. Wie bei Codemasters müßt Ihr hier versuchen, mit Eurer Rakete den oberen Bildschirmrand zu erreichen, damit dem Widersacher Energie abgezogen wird. Laserkanonen, Meteoriten und anderen Barrikaden geben der kosmischen Hatz dabei den letzten Schliff - spaßig! Die Spielbarkeit bewegt sich dabei stets auf einem hohem Niveau und sorgt somit wie beim großen Vorbild NBA Jam für ein Funsport-Erlebnis pur. Vielleicht eine interessante Alternative für alle Basketball-Fans. (Ulf)



Jeder Charakter hat seine eigene skurrile Technik, Dunks zu versenken

Hersteller: Acclaim **Erscheint:** Februar '97 **Genre:** Fun-Sport **Umsetzungen geplant:** Saturn



Die Monstar-Mannschaft hat aufgrund der imposanten körperlichen Attribute vor allem bei den Rebounds Vorteile



Micro Machines goes Space: Wer als Erster den vorderen Bildschirmrand erreicht, zieht dem Widersacher Energie ab

PlayStation

Die Stadt der verlorenen Kinder

Psygnosis neuestes Grafik-Adventure basiert auf dem gleichnamigen Film der beiden "Delicatessen"-Schöpfer Jean-Pierre Jeunet und Marc Caro

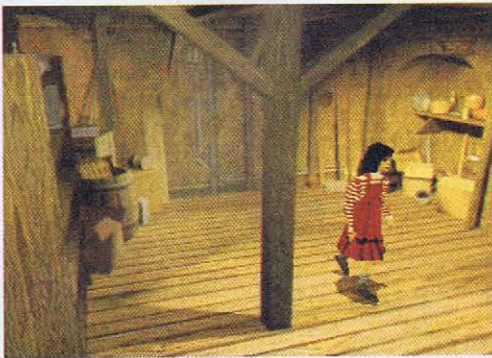
Die Filmlicenz, dessen cine-
matisches Vorbild die Can-
nes-Filmfestspiele '95 eröffnete,
stellt ein schräges Märchen für
Erwachsene dar. Der verrückte
Wissenschaftler Dr. Krank-
schick sendet seine Helfershelfer in die

nahegelegene Stadt, um Kinder
zu entführen. Mittels spezieller
Maschinen raubt er ihnen ihre
Träume, um seine Traumlosig-
keit zu beenden. In der Rolle
der 10jährigen Vollwaisen Miet-
te, versucht Ihr nun, dem Spuk

ein Ende zu bereiten. Ähnlich
wie bei Alone in the Darkness
dirigiert Ihr Euren Polygon-
Sprite durch insgesamt 150
malerische Schauplätze, die alle-
samt auf Silicon Graphics-Rech-
ner entstanden sind. Statt auf

Zwischendurch werden Euch
immer wieder Zwischensequenzen
in JPEG-Format eingespielt

dumpe Action kommt es aber
fast ausschließlich auf Kopfar-
beit an. Mittels eines modernen
und einfach zu bedienenden
Interfaces sammelt Ihr Items
auf, unterhaltet Euch mit den
skurrilen Einwohnern und löst
so die zahlreichen Puzzles und
Rätsel. Die Sprachausgabe
wurde dabei komplett ins deut-
sche übersetzt und von ausge-
bildeten Schauspielern gespro-
chen, die ihren Job ohne die
üblichen Peinlichkeiten absol-
vierten. Wer auf dieses Genre
steht, darf sich somit auf ein
atmosphärisch dichtes Aben-
teuer mit zahlreichen Kopfnü-
ssen freuen, das in technischer
Hinsicht auf dem neuesten
Stand ist. (Ulf)



Sämtliche Animationen sehen durch das Motion
Capture-Verfahren verblüffend realistisch aus



Die SCI-gerechneten Bilder tragen viel zur tollen
Atmosphäre bei

Hersteller: Psygnosis Erscheint:
Januar 1997 Genre: Grafik-Adventure
Umsetzungen geplant: Keine

HARD & SOFTWARE

02841-94260

Im Ring 29 - 47445 Moers

Fax: 02841 / 942623

Händleranfragen erwünscht

SONY PLAYSTATION

4-4-2 Fußball	d	69.80
A 4 Global Evolution	d	93.95
Adidas P. S. Soccer	D	94.95
Agile Warrior F111	E	84.95
Alien Trilogy	d	89.95
Alone in the Dark 2	d	89.95
Andretti Racing	d	79.95
Aquanaut's Holiday	d	89.95
Area 51	d	84.95
Assault Rigs	d	84.95
Baphomet's Fluch	m	82.95
Black Dawn	d	84.95
Bedlam	m	84.95
Blam! Mashinehead	m	84.95
Bubble Bobble 2	d	79.95
Chronicles o. t. Ssword	d	84.95
Command & Conq.	d	99.95
Criticom	E	85.00
Cybersled	d	84.95
Darkstalkers	d	82.95
Davis Cup Tennis	d	84.95
Deadly Skies	E	85.00
Deathdrome	d	85.95
Defcon 5	d	84.95
Destruction Derby	d	93.95
Destruction Derby 2	d	93.95
Die Hard Trilogy	d	79.95
Discworld	d	84.95
Earthworm Jim 2	E	85.00
Earthworm Jim 2	d	85.95
Extreme Games	d	84.95
Extreme Pinball	d	79.95
Fade to Black	d	79.95
Fifa Soccer 96	d	54.95

Formel 1	d	99.95
Galaxian 3	d	89.95
Galaxy Fight	d	85.00
Gex	d	84.95
Grid Run	d	85.95
Gunship 2000	d	94.95
Hebereke	d	85.00
Hexen	d	84.95
Hi-Octane	m	79.95
Hyper F. M. Tennis	d	85.95
Impact Racing	E	85.00
In the Hunt	d	84.95

SONY PLAYSTATION

International Moto X	d	79.95
Johnny Bazookatone	D	79.00
Jumping Flash 2	d	84.95
Kleak the blood	d	84.95
Konami Open Golf	d	84.95
Krazy Ivan	d	84.95
Magic Carpet	d	79.95
Megaman X3	d	85.95
Mickey's Wild Adv.	d	84.95
Motor Toon 2	d	84.95
Myst	d	84.95
Namco Museum 1	d	99.00
Namco Museum 3	d	84.95
Namco Smash Court	d	84.95
Namco Soccer P.Goal	d	84.95
NBA Hangtime	d	85.95
NBA Live 96	d	79.95
NBA-In the Zone	d	94.95
Need for Speed	d	79.95
NFL Game Day	d	93.95
NHL Hockey 97	d	79.95
NHL P.P Hockey '96	d	79.95
Novastorm	d	84.95
Olympic Games	D	74.95
Olympic Soccer	D	74.95
Onside Soccer	d	84.95
Penny Racers	m	82.95
PGA Tour Golf 96	d	79.95
PGA Tour Golf 97	d	79.95
Philosoma	d	84.95
PO'ED	d	84.95
Powerplay Hockey	E	78.00
Powerserve	d	99.00
Primal Rage	d	84.95
Pro Pinball The Web	d	84.95
Psychic Detective	d	74.95
Raging Skies	d	93.95
Raw Pursuit	d	85.00
Rayman	d	84.95
Resident Evil	D	84.95
Return Fire	d	84.95
Ridge Racer R.	D	99.00
Road Rash	m	79.95
Shellshock E	79.00	
Shockwave Assault	d/E	59.95

St. Wheel Lenkrad	169.95
Control Pad	59.95
HF Adapter	49.95
Scart/RGB-Kabel	29.95

SONY PLAYSTATION

Skeleton Warriors	E	78.00
Space Hulk	d	79.95
Spot goes to Hollyw.	d	84.95
Spot 3	e	84.95
Star Gladiator	d	85.95
Starblade Alpha	d	84.95
Starfighter 3000	d	84.95
Street Racer	d	84.95
Streetfighter Alpha 2	d	85.95
Striker 96	d	74.95
Summer Games	e	84.95
Syndicate Wars	d	79.95
Tekken 2	d	99.95
The Raiden Project	d	85.00
Theme Park	d	79.95
Thunderhawk 2	E	85.00
Tilt	D	79.00
Time Commando	d	79.95
Tomb Raider	d	84.95
Top Gun Fire at Will	m	89.95
Total NBA	d	93.95
True Pinball	d	99.00
Tunnel B1	m	89.95
Twisted Metal	d	84.95
Victory Boxing	d	85.00
Viewpoint	d	79.95
Virtual Golf	d	85.00
War Hawk	d	84.95
Whizz	d	74.95
Williams Arcade Cl:	d	64.95
Wing Commander 3	d	84.95
WipEout 2097	m	89.95
World Cup Golf Prof:	D	86.00
Worms	d	99.00
Zero Divide	d	92.00

HARDWARE • PLAYSTATION

Playstation Grundg.	399.95
Memory Card	49.95
St. Wheel Lenkrad	169.95
Control Pad	59.95
PSX-Maus	54.95
HF Adapter	49.95
Scart/RGB-Kabel	29.95

COMMAND & CONQUER 99⁹⁵

..... für Playstation und Saturn.

TOMB RAIDER	84.95
..... für PSX / Saturn.	
SOVIET STRIKE	84.95
..... für Playstation.	
DIE HARD TRILOGY	79.95
..... für Playstation.	
CRASH BANDICOOT	99.95
..... für Playstation.	
HEXEN	84.95
..... für PSX / Saturn.	
SIM CITY 2000	84.95
..... für PSX / Saturn.	
FIFA 97, NHL 97, NBA 97	je 79.95
..... für PSX / Saturn.	

FINANZIERUNGS • ANGEBOTE

Saturn Virtua P.	Barpreis 579.-
Sega Saturn Grundgerät + Virtua Cop + Virtua Gun..	12 x 40,- = 480,- DM
Saturn + C&C.	Barpreis 499.-
Saturn Grundg. + Command & Conquer.	12 x 44,- = 528,- DM
PSX Classic P.	Barpreis 679.-
Playstation Grundgerät + Resident Evil, Alone in the Dark 2, Ridge Racer Revolution.	12 x 59,- = 708,- DM
Playstation Comp.	Barpreis 754.-
Playstation Grundgerät + Formel 1, Track and Field., Steering Wheel Lenkrad..	24 x 35,- = 840,- DM
Formel 1 Compil.	Barpreis 269.-
Formel1 für PSX oder Formula One Challenge für Saturn incl. Lenkrad und Fußpedale für echte Rundenrekorde an der PSX oder Saturn.	12 x 24,- = 288,- DM

Bestellannahme: Mo - Fr.: 10.00 - 20.00 Uhr
Sa.: 10.00 - 14.00 Uhr



Fast schon Standard: Mit zwei L- und R-Tasten verändert Ihr die vertikale Blickrichtung



In höheren Levels begegnet Ihr furchterregenden Feindkreationen, die eine Menge einstecken können

PlayStation

Lifeforce: Tenka

Nun wird es spannend: Auch die Meisterprogrammierer von Psygnosis mischen jetzt im beliebten Ego-Shooter-Genre mit

Egal ob Rennspiele oder Adventures, Psygnosis-Produkte stehen immer für eine exzellente Qualität und setzen teilweise, wie im Falle von Formel 1, sogar Maßstäbe. Mit ähnlich hohem Ehrgeiz widmet sich das große Softwarehaus nun einem First Person-Shooter. Worum geht es? In einer düsteren Zukunft hat die Weltregierung alle Fäden in der Hand. Hinter den Fassaden der gigantischen Regierungshäuser vermutet das einfache Volk üble Machenschaften. Viele munkeln, daß die Regierung gefährliche Genexperimente durchführt. Als Mitglied von "Lifeforce Tenka", einer kleinen, aber gut ausgerüsteten Widerstandsorganisation versucht Ihr nun, das grausame Geheimnis zu lüften. In üblicher Manier stapft Ihr zu diesem Zweck in der Ego-Perspektive durch zahlreiche, ziemlich verschachtelte Gebäudekomplexe, nehmt mit dem üppig ausgestatteten Waffenarsenal die Polygon-gene-

rierten Feinde ins Visier, sammelt ID-Cards ein, um versiegelte Türen zu öffnen und bahnt Euch Euren Weg bis zum Ausgang eines jeden Abschnitts. Die Bewegungsmöglichkeiten sind dabei auf dem neuesten Stand. Um enge Korridore auszukundschaften, könnt Ihr in die Hocke gehen, bzw. Springen, um auch höhere Plattformen zu

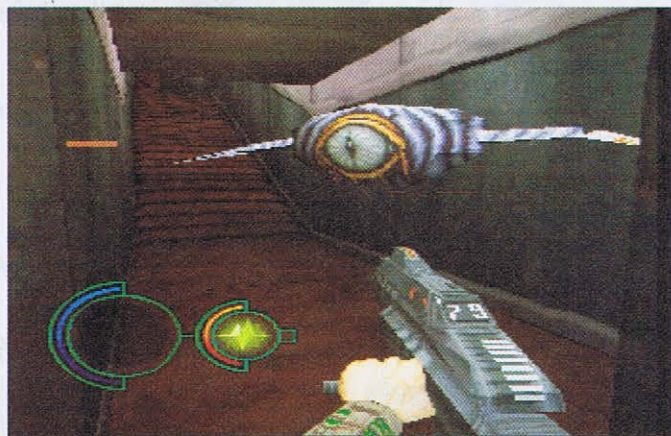
Das düstere Intro im Bladerunner-Stil präsentiert eine perfekte Animation computergenerierter Menschen



Hier habt Ihr das gesamte Waffenarsenal im Überblick

erreichen. Mit zwei L- und R-Tasten habt Ihr zudem die Möglichkeit, nach oben und unten zu gucken, was beim Anvisieren der zumeist mechanischen Widersacher ein Muß ist, denn im Gegensatz zu manch anderem 3D-Shooter verlangt Tenka ein pixelgenaues Zielen. Aus diesem Grund kann Eure Wumme auch mit einer coolen

Laserzeileinrichtung ausgestattet werden, wobei der rote Laserstrahl sicherlich nicht zufällig an den Film Predator erinnert. Neben dem actionlastigen Spielverlauf, der auch eine nicht-lineare Handlung, zahlreiche Puzzles und eine deutsche Sprachausgabe bietet, fällt vor allem die beeindruckende Polygon-Grafik auf, die viele optische Feinheiten bietet. So wurden sämtliche Objekte mit teilweise äußerst feinen Texturen überzogen, die auch im Zoom nicht allzu stark pixelieren. Vor allem aber die raffinierten Licht- und Schatten-Effekte sorgen für eine luxuriöse Optik, die man von diesem Genre nicht gewohnt ist. Kurzum: Dieser Ego-Shooter hat eine Menge Potential. (Ulf)

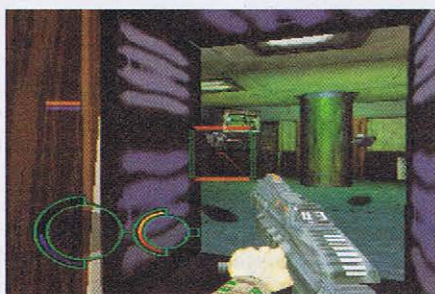


Alle Feind-Objekte, wie dieser merkwürdige Fledermaus-Zyklop, wurden auf Polygon-Basis erstellt

Hersteller: Psygnosis **Erscheint:** März **Genre:** 3D-Shoot 'em Up **Umsetzungen geplant:** Keine



Nur wenn Ihr in der Hocke seid, könnt Ihr durch diese klaustrophobischen Belüftungsschächte krabbeln



Ziel erfaßt: Eine aufsteckbare Laserzeileinrichtung erleichtert das Anvisieren der mechanischen Widersacher ungemein



Das Zusammenspiel aus tollen Licht- und Schatten-Effekten mit den detaillierten Texturen sorgt für eine rundum stimmige Optik

FILIALE:
BONN
MÜNSTER STR. 11

FILIALE:
ESSEN
VIEHOFER STR. 17

FILIALE:
KOLN
MATHIAS STR. 24

FILIALE:
KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16

FILIALE:
D'DORF
AM WEHRHAHN 24

FILIALE:
AACHEN
BLONDELSTR. 10

FILIALE:
FRANKFURT
FAHRGASSE 87

FILIALE:
SIEGBURG
KAISER STR. 54

Artikel aus unserem Sortiment
erhalten Sie auch bei unserem
autorisierten
JOYSOFT POINT:

Firma DISOFT
HOSPITALSTR. 16
63450 HANAU

Preise der
JOYSOFT POINT Läden
können abweichen.

JOYSOFT
VERSAND ZENTRALE
AACHENER STR. 1004
50858 KÖLN

BESTELL-HOTLINE
TEL: 0221/
94 86 1050
FAX: 0221/
94 84427

MAILBOX:
ISDN 0221/94 83 306
Analog 0221/9483306
INTERNET:
www.joysoft.de
BTX: JOYSOFT#

NEU!
JOYSOFT IM INTERNET
http://www.JOYSOFT.de

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

KARTEN	SEGA SATURN	SONY PSX	SONY PSX
Card Softthüllen 100er 2.90	Daytona USA Champion Ed. (DA) 99.90	Playstation Grundgerät 389.90	In the Hunt (DA) 89.90
Card Spielthüllen 100er 15.90	Deadly Skies (DA) 89.90	Control Pad 59.90	Int. Championship Soccer (DA) 109.90
Card Ringordner 24.90	Descent (DA) 109.90	Control Pad ASCII Stick 119.90	Int Superstar Soccer (DA) 89.90
Cardhüllen 9er A4 100 Stück 39.90	Destruction Derby (DA) 89.90	Control Pad ASCII Special 59.90	Iron & Blood (DA) 89.90
NEU	Die Hard Trilogy (DA) * 99.90	Control Pad Cyclone 49.90	Iron Man X-O (DA) 89.90
Fleer Basketball 96/97 Box 64.90	Dragonheart (DA) 89.90	Gamebuster Mogel Modul 89.90	Jumping Flash 2 (DA) 99.90
Fleer Basketball 96/97 Booster 2.90	Earthworm Jim 2 (KD) 89.90	Laufwerk Memory Diskdrive 179.90	Legacy of Kain (DA) * 89.90
Fleer Hockey 96/97 Box 64.90	FIFA Soccer 97 (KD) 99.90	Lenkrad 159.90	Last Vikings 2 (DA) * 89.90
Fleer Hockey 96/97 Booster 2.90	Fighting Vipers (DA) 99.90	Ne GeCon Joypad (DA) 89.90	Magic the Gathering (KE) 89.90
Fleer Metal Football 96 Box 109.90	Galaxy Fight (DA) 99.90	Memory Card 49.90	Mission Impossible (DA) 109.90
Fleer Metal Football 96 Booster 4.90	Guardian Heroes (DA) 89.90	Memory Card 120 Speicherpl. 89.90	Moto Toon 2 (DA) 89.90
NBA Hoops 96/97 Box 44.90	Hang on - Gr.Prix (DA) 99.90	Multitap 4 Player Adapter 69.90	Moto X (DA) 89.90
NBA Hoops Booster 2.20	Heart of Darkness * 99.90		Myst (KD) 89.90
Topps Basketball 96/97-1 Box 114.90	Hexen (ab 18 J.) (DA) 79.90		Namco Soccer (DA) 89.90
Topps Basketball 96/97-1 Booster 3.40	In the Hunt (DA) * 89.90	4-4-2 Fussball (KD) * 89.90	NBA Jam Extreme (DA) 89.90
Upperd. Basketball 96/97-2 Box 159.90	Iron Man X-O (DA) 89.90	A4 Evolution (KD) 99.90	NBA Live 97 (DA) * 89.90
Upperd. Basketball 96/97-2 Booster 2.40	John Madden 97 (DA) 99.90	Alien Trilogy (KD) 99.90	NFL Quarter Back 97 (DA) 89.90
	Keio 2 (DA) 89.90	Aliens (DA) 99.90	NHL Hockey 97 (DA) 89.90
	Legacy of Kain (DA) * 89.90	Alone in the Dark 2 (KD) 109.90	NHL Powerplay Hockey 97 (DA) 79.90
	Mission Impossible (DA) 109.90	Andretti Racing (KD) 89.90	Onside Soccer Compil. (DA) 99.90
	NBA Action Basketball (DA) 89.90	Area 51 (DA) 89.90	Pandemonium (DA) 89.90
	NBA Jam Extreme (DA) 89.90	Baphomet's Fluch (KD) 89.90	Pete Sampras Tennis (DA) 99.90
	NBA Live 97 (DA) * 99.90	Baseball 96 (DA) 89.90	PGA Tour Golf 97 (DA) 89.90
	NHL Hockey 97 (DA) 99.90	Bedlam (DA) 89.90	Pro Pinball The Web (DA) 99.90
	NHL Powerplay Hockey 97 (DA) 89.90	Blades of Rage (DA) 109.90	Projekt Overkill (DA) 99.90
	Nights (DA) 99.90	Black Dawn (DA) 89.90	Racing Skies (DA) 99.90
	PGA Tour Golf 97 (KD) 99.90	Blast Chambers (DA) 99.90	Rayman 2 (DA) * 99.90
	Primal Rage (DA) 89.90	Blazing Dragons (KD) 89.90	
	Project Overkill * 109.90	Bubble Bobble 2 (DA) 89.90	Roll Cage (DA) 109.90
	Return Fire (DA) * 99.90	Burning Road (DA) 89.90	Soviet Strike (KD) 89.90
	Sega Touring Car (DA) * 99.90	Carnage Heart (KD) 99.90	Spot 3 (DA) 89.90
	Sim City 2000 (KD) 99.90	Casper (KD) 99.90	Star Gladiator (DA) 89.90
	Sonic X-Treme (DA) * 99.90	Chaos Control (DA) * 99.90	Street Racer (DA) 99.90
	Soviet Strike (DA) * 99.90	Crash Bandicoot (DA) 109.90	Super Moto Cross (DA) 89.90
	Street Racer (DA) 99.90	Cyberia (KD) 99.90	Tekken 2 (DA) 109.90
	The Crow (DA) 89.90	Cyberspeed (DA) 99.90	The Crow (DA) * 89.90
	Tilt (DA) 89.90	Darkstalker (DA) 89.90	Twisted Metal 2 (DA) 99.90
	Tomb Raider (KD) 99.90	Deadly Skies (DA) * 89.90	Wing Commander 4 (KD) * 109.90
	Tunnel B1 (DA) 99.90	Destruction Derby 2 (DA) 99.90	Wipeout 2097 (DA) 99.90
	Virtual Cop 2 (DA) 109.90	Die Hard Trilogy (DA) 99.90	WWF in Your House (DA) 89.90
	Virtual Fighter Kids (DA) 69.90	Discworld 2 (KD) * 99.90	Zork Nemesis (DA) * 99.90
	Virtual Hydlide (DA) 99.90	Earthworm Jim 2 (DA) 89.90	
	Waterworlds (DA) 109.90	Fifa Soccer 97 (KD) 89.90	
	World Series Baseball 2 (DA) 89.90	Firo & Klawd (DA) 89.90	
	World Wide Soccer 97 (KD) 99.90	Formula 1 (KD) 109.90	
	WWF in your House (DA) 99.90	Grand Theft Auto (DA) 89.90	
		Hardcore 2x2 (DA) 89.90	

Wir können Ihnen aber auch jede andere
amerikanische Sport-Karten-Serie und
alles an Karten-Zubehör besorgen.

SEGA SATURN

Grundgerät + Pad 429.90

6 Player Adapter 79.90
Arcade Racer Joystick 129.90
Backup Memory 99.90
Control Pad Sat 18 34.90
Control Pad Sony 44.90

Alien Trilogy (KD) 99.90
Alone in the Dark 2 (KD) 109.90
Amok * i.V.
Andretti Racing (DA) * 99.90
Area 51 (DA) 89.90
Baku Baku (DA) 69.90
Baseball 96 (DA) 89.90
Bedlam (DA) 89.90
Blackfire (DA) 89.90
Blam Machinehead (KD) 89.90
Blazing Dragons (DA) 89.90
Bust a Move 2 (DA) 69.90
Castlevania the Bloodl. (DA) 109.90

Command & Conquer (KD) 109.90
Congo (DA) 109.90
Crusader No Remorse (DA) 99.90



Irriümer & Preisänderungen bleiben vorbehalten

Joysoft
DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

BLITZ-BESTELLUNG

KATALOG

fast 120 Seiten voller
Spielbeschreibungen

ANZAHL COMPUTERARTIKEL
TYP

ANZAHL COMPUTERARTIKEL
TYP

ANZAHL COMPUTERARTIKEL
TYP

ANZAHL COMPUTERARTIKEL
TYP

ANZAHL COMPUTERARTIKEL
TYP

ANZAHL COMPUTERARTIKEL
TYP

ANZAHL COMPUTERARTIKEL
TYP

VERSAND INLAND
AB EINEM RECHNUNGSBETRAG VON 200,- DM
LIEFERN WIR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI

○ NACHNAHME POST: 9.90DM OUPS: 16.90DM
○ VORKASSE/SHECK: 6.90 DM ○ UPS: 9.90 DM
○ KREDITKARTE: 6.90 DM

VERSAND AUSLAND

○ POSTBARE VORKASSE EUROPA: 20.- DM WELTWEIT: 25.- DM

○ KREDITKARTE

○ KOMPLETT-LIEFERUNG ○ TEILLIEFERUNG

ICH ZAHLE MIT KREDITKARTE

○ EUROCARD/ MASTERCARD ○ VISA CARD

NR.:

GÜLTIG BIS:

UNTERSCHRIFT:

NAME

STRASSE

ORT

TELEFON

M.F.12.96



Das Übernachten im Hotel frischt Eure Kräfte auf, allerdings kostet es einiges an Geldmitteln. Das Speichern hingegen ist kostenlos



Im Dorf der Zwerge holt Ihr Informationen ein. Außerdem wird hier ein guter Waffenschmied für Eure Festung rekrutiert

Die Geschichte findet ihren Anfang in einem beschaulichen ruhigen Städtchen im Imperium des roten Mondes. Eines Tages wird Euer Vater zu einem Außenposten des Reiches versetzt, um dort die Interessen des Imperators zu vertreten. Und da der Monarch dort gewaltigen Ärger kommen sieht, werdet Ihr sicherheitshalber von Eurem Vater zurückgelassen. Dem Hofmarschall überstellt, müßt Ihr die harte Schule des Rittertums erlernen. Nach anfänglichen Knappenarbeiten weist Euch Euer Vorgesetzter immer schwierigere Aufgaben zu. Und allmählich wird Euch klar, irgendetwas ist faul im Imperium. Menschen hungern und werden unterdrückt. Steuern werden der armen Bevölkerung abgeknöpft. Immer dichter wird Euer Verdacht, daß eine böse Macht vom Imperator Besitz genommen hat. Als Ihr schließlich auf Mitglieder des Widerstandes, die sogenannte Befreiungsarmee, stößt, erkennt Ihr endlich die Wahrheit und werdet somit zum Geächteten. Von nun an zieht Ihr durch die verschiedenen Landesteile des gewaltigen Imperiums, werbt neue Mitglieder für Euren Kampf, sammelt Erfahrungen und versucht dem Guten wieder zu seinem Recht zu verhelfen. Ihr findet einen geeigneten Ort für Euer Haupt-

PlayStation

Suikoden

Konami bringt sein erstes PlayStation-RPG auf den Markt und eines ist sicher, der Thron, den Final Fantasy 3 bisher besetzt hält, wankt gewaltig!

quartier, an welchem sich geworbene Mitglieder sammeln und fortan anwählbar für Eure Party zur Verfügung stehen. Im Verlauf des Spiels könnt Ihr auf insgesamt über 108 Charaktere zurückgreifen! Habt Ihr Euch eine schlagkräftige sechsköpfige Truppe zusammengestellt,

durchstreift Ihr das Land (diese Ansicht wurde von Chrono Trigger übernommen). Trefft Ihr auf Gegner (wie auch in Final Fantasy 3 seht Ihr diese nicht auf Euch zukommen) wechselt das Game in den Kampfmodus über (dieser wurde von Breath of Fire 2 kopiert), in welchem Ihr

gezielt kämpfen dürft. Neben den obligatorischen Attack- und Defend-Befehl wurde die Option "Free Will" eingefügt. Durch ihn greifen die Charaktere nach eigenen Ermessen an. Selbstverständlich wird auch fleißig Magie eingesetzt. Diese erhalten die Partymitglieder durch Runen. Sobald ein Charakter eine Rune vereinnahmt hat, stehen im entsprechende Kräfte zur Verfügung. Gekämpft wird rundenweise, wobei auch kombinierte Attacken eingesetzt werden dürfen. So lassen beispielsweise Elfen gewaltige Pfeilschauer über Ihre Gegner herabregnen. Unzählige Kämpfe müßt Ihr mit Euren Helden bestehen, um Euer Ziel zu verwirklichen: die sechs finsternen Generäle des Imperium zu besiegen und den bösen Einfluß vom Imperator zu nehmen. Doch bis Ihr das geschafft habt, werden einige Tage ins Land ziehen, denn Suikoden wird mindestens einhundert Stunden Eurer Freizeit in Anspruch nehmen. Auf alle Fälle ist der Final Fantasy 3-Thron mit Suikoden stark ins Wanken geraten und kommende Ausgabe verraten wir Euch, ob Squaresofts Referenztitel abgelöst wurde. (Guido)

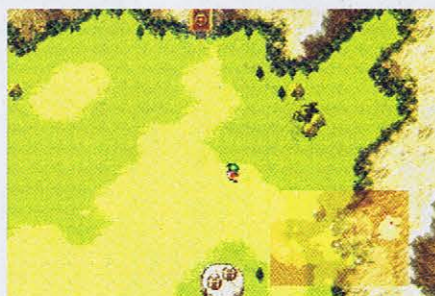


Die Kämpfe werden rundenweise ausgetragen. Jeder Charakter hat natürlich verschiedene Vorzüge im Kampf

Hersteller: Konami **Erscheint:** Ende Januar **Genre:** Rollenspiel **Umsetzungen geplant:** keine



Luc hält auf seinen Steinplatten alle rekrutierten Charaktere für Euch bereit. Auf 108 Charaktere dürft Ihr zurückgreifen!



Auf der Spielwelt bewegt Ihr Euch ähnlich wie in "Chrono Trigger". Ihr seht nur die Orte, die auflauernden Gegner, sind nicht zu sehen



Die Party besteht aus bis zu sechs frei wählbaren Charakteren. Bei einigen Events schreibt Euch aber das Spiel vor, wen Ihr mitzunehmen habt

Saturn

Sonic 3D - Blast

Statt dem angekündigten Sonic X-treme tröstet uns Sega zunächst mit einer 32-Bit-Konvertierung des gleichnamigen Mega Drive-Titels

Das stachelige Maskottchen hat momentan noch erhebliche Schwierigkeiten beim Sprung ins 32-Bit-Zeitalter. Nach längerer Sendepause wurde zunächst der komplexe 3D-Hüpfer Sonic X-treme angekündigt, der ungewöhnlicherweise in Amerika entwickelt wurde. Sega of Japan war mit dem bisherigen Ergebnis jedoch scheinbar nicht zufrieden, so daß aus der Not heraus,

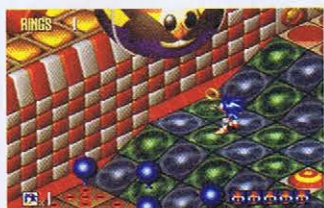
schnell eine Saturn-Version von Sonic 3D als Ersatz her mußte. Für dieses Projekt konnten die Programmierer von Traveller's Tales gewonnen werden, die seit Mickeymania bewiesen haben, daß sie absolute Grafikkünstler sind. Vom reinen Gameplay her hat sich nichts verändert: Wie beim Mega Drive-Original düst Ihr mit dem Render-Sonic in insgesamt 15 isometrisch dargestellten Levels



An diesem großen Ring liefert Ihr alle befreiten Vögel ab

herum, um jeweils eine bestimmte Anzahl an Piepmätzen einzusammeln und sie anschließend am Checkpoint abzuliefern. Wer das 3D-Pad

sein eigen nennt, darf das ganze sogar mit dem Analog-Stick spielen, was mir persönlich sehr gut gefällt. Gefallen haben mir auch die gerenderten Grafiken, die durch eine exzellente Ausnutzung der Farbpalette äußerst plastisch und farbenfroh wirken und sogar im tollen Hintergrundlayout einige liebenswerte Animationen bieten. (Ulf)



Der kunterbunte dritte Level wurde einem Flipper nachempfunden, bei dem Bumper Euch ständig hin- und herschubsen



Der Schneelevel mit spiegelglatten Oberflächen ist in grafischer Hinsicht ein absoluter Leckerbissen



Entdeckt Sonic seine versteckten Freunde, winken nach Abschluß eines Levels Bonuspunkte

Hersteller: Sega/Traveller's Tales
Erscheint: Mitte Februar **Genre:** Jump'n Run
Umsetzungen geplant: Mega Drive

GAMES UNLIMITED

Inhaber Christian Mann



Große Langgasse 1/Ecke Inselstraße (Nähe Schillerplatz)
55116 Mainz · Tel. 0 61 31/23 80 85 · Fax 0 61 31/23 80 62

Händleranfragen erwünscht



Die PS in der Kritik: Viele Leser berichten von Problemen mit der Abtastautomatik

Massenphänomen?

PlayStation-Defekt I

Ihr seid echt die beste Konsolenzeitschrift, die es gibt. Es stört mich nur das Inhaltsverzeichnis, da es nicht so übersichtlich ist, wie das alte. Nun zu dem Leserbrief von Hannes Mahlknecht (12/96). Ich bin Besitzer einer PlayStation und bei mir traten nach ca. sieben Monaten die selben Schwächen auf wie bei HM. Als ich meine PS umgetauscht hatte, traten die selben Symptome nach kurzer Zeit wieder auf. Daraufhin ging ich erneut in den Laden und erklärte dem Verkäufer die Mängel. Der erzählte mir, daß die PlayStation noch nicht ausgereift sei, da er aufgrund dieses Mangels bereits schon 15 Geräte weggeschickt habe und er hat mit zudem geraten, die PlayStation auf den Kopf zu stellen. Wieso ist das so und warum treten bei Euch die Mängel nicht auf?

Marco Friedrichs, Göttingen

Junge, komm' bald wieder...

PlayStation-Defekt II

Zu zwei Leserbriefen der letzten Ausgabe möchte ich hier kurz etwas beisteuern:

1. Zum Thema "PS steht Kopf": Wie der Zufall es will, bin ich selber gerade Opfer dieses Problems geworden. Meine PlayStation (drei Monate alt) liegt momentan beim Sony-Service in Köln aufgrund des besagten Defekts. Ich hoffe, daß die etwas schneller und besser arbeiten als bei Hannes Mahlknecht. Die Geschichte mit dem Umdrehen der Konsole wird übrigens häufig empfohlen, die Hitze soll dann wohl besser abziehen.

2. Zum Thema Sony-Hotline: Ich kann Herrn S. nur zustimmen. Die Frechheit vergrößert sich aber noch, wenn man als erster oder maximal zweiter Anrufer mehr als fünf Minuten in der Warteschleife

gehalten wird, weil alle Beraterplätze besetzt sind.

Matthias Höpel, Berlin

Wir scheinen mit dieser PlayStation-Problematik in ein Wespennest getreten zu sein. Neben einigen Briefen, die allesamt das selbe Problem beschreiben, gab es sogar Anrufe in der Redaktion von verzweiferten Lesern. Die Ursache dieses Defekts liegt an einer fehlerhaft justierten Abtastautomatik des Laserstrahls. Durch das auf den Kopf stellen der PlayStation wird dieses Problem provisorisch behoben, was aber auf Dauer nicht allzu gesund ist, da die Hitze nun direkt in die Elektronik aufsteigt. Der Grund ist kein Serienfehler, sondern eher ein Schwachpunkt der PS, denn als Grund für das häufige Auftreten dieses Effekts wird grober Umgang beim Transport bzw. im Lager vermutet, durch die die sensible Elektronik schnell Schaden nimmt. Man kann nur hoffen, daß Sony schnell reagiert, um diesen Schwachpunkt auszuschalten. Zum Abschluß noch eine Bemerkung zum Thema Inhaltsverzeichnis. Wir haben bislang eigentlich nur Lob für den neuen Spieleindex erhalten, da man so am schnellsten seinen Titel-Liebling erspähen kann. Die Unterteilung zwischen News- und Test-Screen soll das Heft zudem übersichtlicher strukturieren.

Sinneswandel

Gefährlicher Mega Man

Ich habe Euch schon einmal zum Thema Gewalt in Videospielen geschrieben, möcht Euch nun meinen Wandel zu diesem Thema mitteilen. Ich bin zwar immer noch für Gewalt in Videospielen, denke aber mittlerweile, daß nicht jedes Kind damit umgehen kann. Ich habe miterlebt, wie Achtjährige ausgerastet sind, nachdem sie Mega Man(!) gespielt haben. Sie schmissen sich Steine an den Kopf und behaupteten, mit einem Power-Blaster zu



Fördert Mega Man Gewalt? Roger von Rüden machte eine merkwürdige Beobachtung

schießen. Wenn Kids bereits bei (Kinder-)Spielen durchdrehen, kann ich Eure Bedenken bezüglich indizierter Spiele nur teilen. Meiner Meinung nach ist aber auch die Erziehung der Eltern sowie die Werbung schuld. Meine Mutter hat sich zum Beispiel immer um mich gekümmert, obwohl sie im Dauerstreß (Beruf, Haushalt, etc.) war. Ich habe all diese bekannten Brutalo-Werke geockt, bin aber niemals ausgetickt. Zum Thema Werbung kann ich nur anmerken, daß allmählich mit zuviel Gewalt geworben wird. Ich habe zum Beispiel einen Brechreiz bekommen, als ich die Eingeweide des durchlöchernten Teddys sehen mußte. Lachhaft empfinde ich es zudem, daß bei Resident Evil damit geworben wurde, daß es aufgrund der Brutalität in einigen Fachzeitschriften keine Wertung erhielt. Daß sich die BPS darüber aufregt, dürfte doch sonnenklar sein. Ach ja, noch etwas: Meine PlayStation hört auch auf zu ruckeln, wenn ich sie umdrehe, aber mein Tip: Niemals umdrehen, wenn man bereits spielt. Ein kleiner Ruck und das CD ROM stürzt ab. Am besten umdrehen, wenn man im Memory Card-Screen ist und dann reseten.

Roger von Rüden, Dortmund

Mega Man als gewaltförderndes Spiel auf dem Index, eine wahrhaft traurige Vorstellung. Deine Beobachtung ist in der Tat krass, es hat dabei aber weniger direkt mit dem Videospiel zu tun, sondern eher mit dem kindlichen Trieb, in diesem Alter alles nachzuäffen. Du kannst diesen Effekt ebenfalls beobachten, wenn zwei Kids einen Karatefilm gesehen oder einen Marvel-Comic gelesen haben. Du hast aber recht: In erster Linie kommt es immer darauf, daß sich die Eltern mit der Videospiel-Materie auseinandersetzen, statt die Konsole als elektronischen Babysitter zu mißbrauchen. Das Thema Gewalt in der Werbung ist sehr interessant und stellen wir hiermit zur Diskussion - wie seht Ihr das?

Wo bleibt Exhumed?

Releasedaten

Ich habe seit September versucht, Exhumed für den Saturn zu erstecken. Erst jetzt im November konnte ich es endlich käuflich erwerben, obwohl Ihr in einer Ausgabe geschrieben habt, daß es bereits im September erhältlich sei. Ich weiß,

die Termine stimmen nie ganz, und damit wäre ich auch schon bei meiner eigentlichen Frage: Warum macht Ihr in Eurer Zeitschrift nicht eine Seite, wo Ihr alle Erscheinungstermine, soweit sie sich nicht verzögern, abdruckt? Nicht für alle Spiele, sondern nur für Produkte, die mindestens 80% erhalten haben. Es

Countdown

Leserhits PlayStation

1. Formel I

(1) 3. Monat Rennspiel Psygnosis

2. Resident Evil

(2) 6. Monat Adventure Capcom

3. Tekken 2

(3) 2. Monat Beat 'em Up Namco

4. Alien Trilogy

(-) 1. Monat Shoot 'em Up Accidm

5. Ridge Racer Revolution

(4) 4. Monat Rennspiel Namco

Leserhits Saturn

1. Sega Rally

(2) 13. Monat Rennspiel Sega

2. Exhumed

(-) 1. Monat Shoot 'em Up BMG/Lobotomy Soft.

3. Nights into Dreams

(1) 3. Monat Flug-Action Sonic Team

4. Iron Storm

(-) 1. Monat Strategie Working Designs

5. Virtua Fighter 2

(3) 12. Monat Beat 'em Up Sega

Leserhits Super Nintendo

1. Super Mario World 2

(5) 2. Monat Jump 'n Run Nintendo

2. Donkey Kong Country 2

(1) 12. Monat Jump 'n Run Nintendo

3. Zelda 3

(-) 1. Monat Action-Adv. Nintendo

4. Terranigma

(-) 1. Monat Action-Adv. Enix/Nintendo

5. Final Fantasy 3

(-) 1. Monat Rollenspiel Squaresoft

Leserhits Mega Drive

1. Story of Thor 2

(-) 1. Monat Action-Adv. Sega

2. Shining Force 2

(-) 1. Monat Strategie/Rollenspiel Sega

3. Landstalker

(-) 1. Monat Action-Adv. Sega/Climax

4. Story of Thor

(4) 3. Monat Action-Adv. Sega

5. Dune 2

(1) 2. Monat Strategie Virgin/Westwood S.

wäre doch ein leichtes, die Softwarefirmen anzurufen, um so die neueren Termine zu erfahren. Auf diese Weise erspart man sich das unnütze Laufen zum Geschäft. Ich zum Beispiel muß 60-70 Kilometer fahren, um neuere Titel kaufen zu können.

Andreas Heide, Bad Frankenhausen

Du sprichst die Problematik bereits an: Bei den Erscheinungsdaten klaffen Theorie und Wirklichkeit weit auseinander. Wenn Du allerdings die Dezember-Ausgabe genossen hat, dürftest Du stolz auf uns gewesen sein - eine Seite lang die neuesten Releasedaten aller kommenden Weihnachtshits. Dieses Feature als ständige Rubrik einzurichten, wäre jedoch übertrieben, da wir erstens mit der Release Schedule aller Top Games kaum eine Seite auffüllen können und zweitens sich trotz neuester Infos alles verschieben kann. Wenn Du aber immer aufmerksam die Scene und Mega Mail durchstöberst, erfährst Du im Prinzip immer den neuesten Stand der Dinge, wann welches Top Game erscheint. Zusammen mit der Info im Wertungskasten tragen wir dem leidigen Thema Release Schedule wohl genug Rechnung.

Who's the best?

Highscoreliste

Zuerst einmal möchte ich mich bedanken, daß Ihr eine so geniale Zeitschrift zustande bringt. Es stimmt einfach alles, bis vielleicht auf eine Kleinigkeit. Ich wünsche mir eine Rubrik "Highscore", wo jeder Rekorder von anderen Zokern jagen kann. Zum Beispiel: "Wer schießt die meisten Tore bei Adidas Power Soccer?", oder "Wer fährt die schnellste Rundenzeit bei Ridge Racer Revolution?". Die Rekorder müßte man per Video aufzeichnen oder einen Screenshot machen und dann an Euch schicken. Die besten fünf oder zehn Highscore-Jäger könntet Ihr dann in Eurer Zeitschrift veröffentlichen.

Thomas Frank, Mainz



Exhumed ist eines von unzähligen Beispielen, dessen Veröffentlichungstermin sich verschoben hat

Diese Idee hatten wir bereits im Hinterkopf und wenn sich genug Leser Deiner Meinung anschließen, könnten wir solche eine Rubrik auch mit ins Heft aufnehmen - also: Zuschriften sind erwünscht.

Nicht aufgeben!

Tip des Monats

Ich möchte etwas zu dem Brief in der Mega Fun Ausgabe 10/96 mit der Überschrift "Üble Nachrede/Betrug" in Bezug auf die Next Level beisteuern. Ich kann mich noch genau erinnern, wie ich die Endgegner-Cheats zu Street Fighter Alpha an die Mega Fun-Redaktion abgeschickt habe. Zwei Tage später kaufte ich mir dann die neue Ausgabe 5/96. Als ich dann den Tips & Tricks Teil aufschlug, mußte ich mal wieder feststellen, daß ein anderer Leser schneller war als ich, und die selben Codes wahrscheinlich schon vor Wochen eingesandt hatte. Klar war ich, als ich dann noch las, daß dieser Leser für diesen Code 500 DM einstrich, sehr traurig und ein wenig sauer. Aber dann dachte ich mir: "Mann, Harald, jetzt reiß Dich doch mal zusammen! Jetzt versuchst Du es schon über ein Jahr lang 500 DM abzustauben und mußtest ständig Niederlagen einstecken, überwinden und dann wieder weitermachen." Ich dachte mir dann immer wieder: "Beim nächsten Next Level-Brief klappt es bestimmt!". Also, an alle, die die Hoffnung auf einen Gewinn schon aufgegeben haben: Nehmt ein Blatt Papier und einen Stift zur Hand und schreibt Eure Tips & Tricks an die Mega Fun - Ihr werdet sehen: eines Tages gewinnt auch Ihr.

Harald Söllner, Tröstau

Jawohl, das ist die Einstellung, die wir hören wollen! Statt Nörgelei oder ein schlechter Verlierer zu sein, solltet Ihr versuchen, noch besser und schneller zu werden, denn um den Tip des Monats einzureichen, muß man schon ziemlich fit sein. Das Beispiel Harald Söllner beweist zudem, daß sich Hartnäckigkeit auszahlt, denn mit seinen Black Fire-Codes gewann er in der Ausgabe 10/96 ein Mega CD II - gratuliere!



Super Mario 64 ist Big "N"s größte Waffe gegen die Konkurrenz, doch reicht es aus, um die Massen zu überzeugen?

Angstgegner

Nintendos Arroganz

Da dies mein erster Leserbrief ist, habe ich mir dafür ein Thema ausgesucht, das mir wirklich übel aufstößt. Dieses Thema hängt mit einer Person zusammen: Howard Lincoln, Präsident von Nintendo of America. In den beiden Interviews, die ich mit ihm gelesen habe, zeigt dieser Mann eine solche Arroganz, daß ich mich frage, ob er nicht eventuell eine Fehlbesetzung für diesen Job ist. Klar ist der Kampf zwischen den nun drei Firmen hart, doch das rechtfertigt in keinem Fall die aggressive und überhebliche Art, mit der Mr. Lincoln über die beiden anderen Hersteller Sega & Sony herzieht. Beispiel gefällig? "They must be scared of the sound of our thundering hooves" oder "Ich kann keinen Unterschied zwischen früheren 16-Bit-Spielen und den Produkten auf den 32-Bit-Systemen erkennen" - wenn ich das schon lese!!! In meinen Augen versucht er damit nur die Problematik von Nintendos rapidem Marktanteilverlust zu vertuschen, bzw. zu überspielen. Was aber ebenso Fakt ist, dürfte die Tatsache sein, daß mit dem Nintendo 64 eine Konsole im Anmarsch ist, die an Hardware-Power momentan schwerlich zu übertreffen ist, und daß Sega & Sony nun versuchen müssen, Nintendo da anzugreifen, wo es wehtut, nämlich beim Preis und der Attraktivität der Konsolen. Natürlich ist Super Mario 64 eines der zugkräftigsten Argumente für die 64-Bit-Konsole, doch auch Sega hat zum Beispiel Nights oder die Virtua Fighter-Garde, während Sony mit Namco und Psygnosis zwei starke Thirdparty-Firmen unter Vertrag hat. Und Preissenkungen, Herr Lincoln, sind kein Anzeichen von Schwäche oder Angst, sondern normales Geschäft! Oder hat Nintendo jetzt Angst vor den "lächerlichen" Konkurrenten, oder wie soll ich den neuen Verkaufspreis von 199,95 Dollar deuten?

David Radloff, Braunschweig

Wir sind dankbar für Anregung und Kritik

Schreibt uns!

Schickt Eure Briefe an folgende Adresse:
Redaktion Mega Fun
Mega Mail
Pleicherschulgasse 2
97070 Würzburg

HOTLINE-FRAGEN

Wird Formel 1 auch für den Saturn umgesetzt?

Das wurde weder bestätigt noch verneint, so daß alle Saturn-User sich noch weiterhin Hoffnungen machen dürfen.

Stimmt es, daß Acclaim der Aufkäufer von Psygnosis sein wird?

Nein. Psygnosis bleibt bis auf weiteres zu 100% bei Sony, darf aber alle relevanten Konsolen-Plattformen beliefern.

Welche Virtua Racing-Version ist besser, die 32X-Transplantation oder die Saturn-Variante?

Die 32X-Version bietet zwar nicht so viele Strecken und Fahrzeuge wie der Saturn-Pendant, bietet dafür aber das wesentlich bessere Gameplay.

Ist der zweite Teil eines indizierten Prügelspiels jemals auf dem Mega CD II erschienen?

Nur der erste Teil wurde auf einem Silberling verewigt, kann aber aufgrund gravierender technischer Schwächen kaum überzeugen.

Sind die Kommentare bei der japanischen Version von Wave Race eigentlich in englisch?

Die wenigen Kommentare sind glücklicherweise in englischer Sprache.

Was ist aus Sonic X-treme für den Saturn geworden?

Aus Qualitätsgründen wurde Sonics Auftritt auf unbestimmte Zeit verschoben.

Wo könnte man an eine Workstation für PS und SAT rankommen?

Wenn Du nicht gerade ein Programmierer bei einem lizenzierten Softwarehaus bist, dürfte es schwierig sein, an diese spezielle Hardware zu kommen. Als Alternative gibt es höchstens in Japan Workstations für Amateure, mit denen Du aber nur Videospiele auf Super Nintendo-Niveau entwickeln kannst.

Wird Killer Instinct Gold auch in Deutschland erscheinen?

Nein, da die gewalttätige Thematik nicht mit der familienfreundlichen Firmenpolitik von Nintendo vereinbar ist.

Merry X-MAS

mit Mega Fun im Abo!

Geschenkt für ein Abo:

„Christmas“ Nights für SEGA SATURN - das Demo der faszinierenden Weihnachtsversion von NIGHTS bringt mit 2 von 8 kompletten Welten die richtige Adventsstimmung nach Hause! Ihr fliegt an Weihnachtsbäumen vorbei, schlängelt euch durch Adventskränze und öffnet mit Kugeln vollgepackte Geschenkpakete!

Oder:

Die ultimative Spiele-CD-ROM für Sony PlayStation-Besitzer mit spielbaren Demos zu Crash Bandicoot, Wipeout 2097, F1, Tekken 2, Monster Trucks und Destruction Derby 2.

Und zusätzlich:

Tips & Tricks-Sammelordner: Ist für alle unentbehrlich, die die MEGA FUN Tips & Tricks immer griffbereit haben möchten.



Hol' Dir
Software
für
Dein System!

Einfach Coupon ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und dann ab damit an: COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

☒ **JA, ich will das Mega Fun-Abo.**
(DM 62,-/Jahr (= DM 5,17/Ausgabe); Ausland 86,-/Jahr)

Meine Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen):

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Datum 1. Unterschrift

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adreßänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift
(bestätigt Kenntnis d. Widerrufsbelehrung)

Ich erhalte das MF-Abo frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag. Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalte ich zurück.

Ich möchte als Dankeschön:

☒ **T&T-Sammelordner**, Art.-Nr.: 995
und zusätzlich folgende kostenlose Prämie
(bitte nur eine ankreuzen):

☐ **Demo „Christmas“ Nights**,
Art.-Nr.: 1095, für SEGA Saturn

☐ **Spieledemo-CD-ROM**,
Art.-Nr.: 1096, für SONY PlayStation
(gilt für die ersten 1.500 Abonnenten, die Sony PS haben!)

Die Prämien darf ich in jedem Fall behalten, auch im Falle des Widerrufs.

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:

☐ Gegen Rechnung ☐ Bequem per Bankeinzug

Konto-Nr.

BLZ

MEGA FUN - das Videospielmagazin - im Abo:

★ Das Videospielmagazin für alle Konsolen und Handhelds. Brandaktuell, kompetent und unabhängig.

★ Auf 100 Seiten ausführliche Spieletests und Software-News aus aller Welt.

★ Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.

★ Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhältst du zurück.

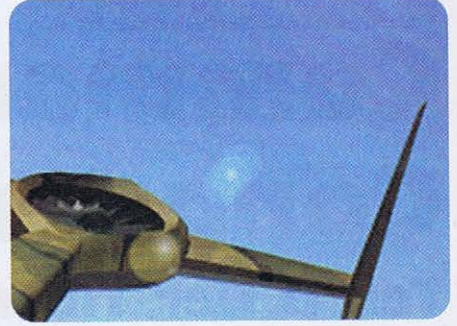
★ Du versäumst keine Ausgabe und erhältst so ein lückenloses Sammelwerk.

Widerrufsbelehrung: Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.

TEST-SCREEN

Command & Conquer

Das PC-Kultspiel
erobert die
32-Bit-Konsolen
Seite 36



PlayStation

Black Dawn	74
Command & Conquer	36
In the Hunt	78
Int. Superstar Soccer Deluxe ..	42
Jet Rider	40
Last Dynasty	70
Legacy of Kain	70
NBA Jam Extreme	66

Psychic Force	78
Reloaded	73
Robotron X	75
Sexy Parodius	78
Slamscape	70
Spot goes to Hollywood	62
Steel Harbinger	71
Tobal No.1	72
Twisted Metal 2	61

WWF in your House	68
X2	79

Saturn

Command & Conquer	36
In the Hunt	78
Spot goes to Hollywood	62
Virtual On	80

WWF in your House	68
-------------------------	----

Super Nintendo

Street Fighter Alpha 2	82
------------------------------	----



Als Nod erhält Ihr Eure Befehle direkt von ganz oben, von Sektenführer Kanes rechter Hand



Die Ionenkanone ist die mächtigste Waffe der GDI-Streitkräfte: Die Ionen werden in einem Satelliten gebündelt und treffen haargenau ins Ziel



Laserobelisken sind gemein, da sie sogar Panzer mit einem Schuß in seine Einzelteile zerlegen können

Command & Conquer

Teil I: Der Tiberiumkonflikt



Ein neues Mineral taucht plötzlich auf der Erde auf und schon entbrannt ein Streit um diese neue Ressource - Command & Conquer ist mit über eine Million verkauften Exemplaren das meistverkaufte PC-Spiel überhaupt und erobert nun die 32-Bitter: Muß unsere Referenz Theme Park um seinen Thron bangen?

PS / SAT

Strategiespiel / 1 Spieler

Ein Meteorit schlägt auf der Erde ein - eine alltägliche Sache. Doch am Anfang weiß niemand, was für eine tödliche Last dieser Meteorit mit sich trägt: Tiberium, das sich rasend schnell über die Erdoberfläche ausbreitet. Natürlich entdecken die Militärs sofort die Eigenschaften des neuen Minerals. Während die GDI (Global Defense Initiative) mit den Industrieländern als Mitglieder nur "zum Wohle und Schutz" der Bevölkerung forscht, will die Bruderschaft

von Nod, eine terroristische Sekte, für "eine bessere und friedliche Weltherrschaft" kämpfen. Da ist es nur zu verständlich, daß es zu einem Krieg kommt. Ihr habt nun die Wahl, als Nod oder als GDI anzutreten. Während Ihr als GDI Europa von den Terroristen säubern müßt, dürft Ihr als Nod die Afrikaner in die Erleuchtung führen. In den jeweils 15 Missionen erobert Ihr nicht nur die gegnerischen Basen und eliminiert die Trup-

pen der anderen Seite, Ihr bekommt auch des öfteren Spezialaufträge. So sabotiert Ihr bestimmte Gebäude, befreit Gefangene aus dem Knast, schaltet gezielt eine Person aus oder rettet vertriebelte Wissenschaftler aus prekären Lagen - also ein breites Spektrum an Missionen. Vor jeder

Mission wählt Ihr ein Krisengebiet als Einsatzort. Das hat keine Einwirkung auf den Auftrag, jedoch unterscheidet sich das Gelände der einzelnen Gebiete voneinander. Es gibt insgesamt 25 verschiedene Einheiten und 20 Gebäude, die

C&C besticht durch die ausgefeilte Künstliche Intelligenz des Computergegners

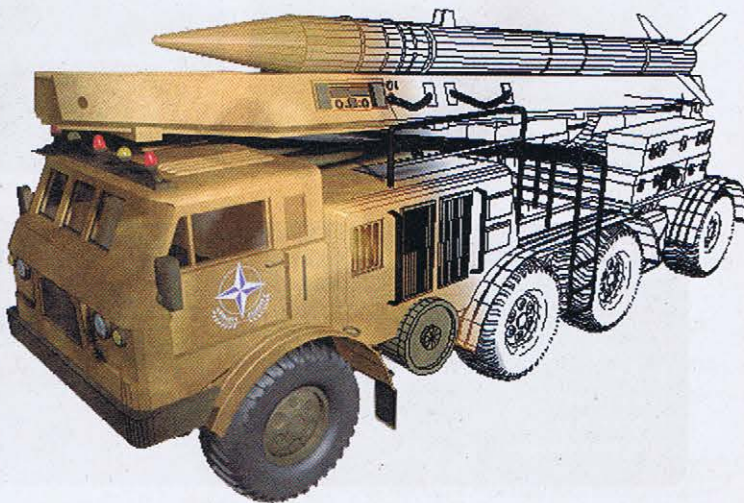


René: Hurra! Wir haben eine neue Referenz! Command & Conquer überzeugt vor allem durch eine ausgefeilte, Künstliche

Intelligenz des Computergegners. Er machte es mir selten leicht, eine Mission zu erfüllen, ohne daß das Gefühl entstand, unfair behandelt worden zu sein - also Motivation pur. So werden Neueinsteiger kräftig daran zu knabbern haben. Hinzu kommt die einmalige Missionsvielfalt. Von Befreien über Vernichten bis zur schlichten Sabotage ist hier alles vertreten. Auch die Komplexität der Missionen soll nicht unerwähnt bleiben. Oft müssen mehrere Ziele gleichzeitig erreicht werden. Die Grafik ist auf den ersten Blick eher zweckmäßig. Jedoch liegt der Teufel im Detail: Die Level wirken sehr detailliert, die Einheiten sind allesamt gerendert und flüssig animiert. Daß sich Westwood sehr viel Mühe gegeben hat, zeigen auch die richtig flüssigen 90 Minuten Full Motion Video. Was es auch relativ selten gibt: Die deutsche Übersetzung ist ebenso überzeugend vertont wie das englische Original. Sogar die Musik sticht aus dem üblichen Sim/Strategie-Gedudel heraus. Eine Träne bleibt leider in meinem Auge: Das Paßwort-System halte ich nicht für die optimale Save-Lösung. Trotzdem bleibt C&C eine Empfehlung allerfeinster Art.



Aus dem, was im Baumenü in einer Zeile steht, darf immer nur eine Aktion ausgewählt werden: z.B. kann der Bauhof immer nur ein Gebäude bauen





Noch herrscht im GDI-Lager Ruhe, jedoch beginnt bald der große Sturm der Nods



Attacke! Feuer frei! Und der Bauhof der hiesigen GDI-Streikräfte ist Geschichte



Wenn Ihr als Nod Euer Territorium auswählen sollt, werdet Ihr ins heiße Afrika verfrachtet

übrigens alle gerendert sind. Das Einsatzgebiet ist wie ein Schachbrett in Quadrate unterteilt. Gespielt wird in Echtzeit. Dabei läuft die Zeit nicht zugewiese sondern linear ab, ganz wie in der Realität. Das bedeutet, das Ihr Situationen habt, wo

sich die Ereignisse überschlagen, und Situationen, in denen Ihr gar nichts zu tun habt. Glücklicherweise ist die Spielgeschwindigkeit in Stufen einstellbar, so daß Ihr nicht wegen der Hektik in Schweißausbrüche geratet. Zu jeder Mission gibt es

ein umfassendes Briefing mit insgesamt über 90 Minuten Full Motion Video auf den zwei CDs. Als Sprache wurde selbstverständlich Deutsch gewählt. Die Musik kann sich ebenfalls

lich den Nachteil, daß Ihr unterschiedliche Taktiken nur bedingt ausprobieren könnt: Indem Ihr den Level neu anfangt.



In dem Spielmenü könnt Ihr Euch auch noch einmal über das Ziel der Mission informieren bzw. Euch das vorangehende Video zu Gemüte führen



Als GDI wählt Ihr vor jeder Mission das Krisengebiet aus, dabei stehen Euch in Europa der Ostblock, Deutschland und Griechenland zur Verfügung

Das Echtzeit-Kampfsystem ist tiefgehend, plausibel und leicht verständlich

sehen bzw. hören lassen. Die sieben verschiedenen Tracks reichen von Funk bis House Music. Leider stellt C&C keine Save-Option zur Verfügung. Die einzelnen Levels erreicht Ihr per Paßwort. Das hat natür-

TEST PS / SAT

HERSTELLER: WESTWOOD/VIRGIN
DATENTRÄGER: 2 CDS DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SAUSCHWER
LEVELS: 30 MISSIONEN
BESONDERHEITEN: PASSWÖRTER, FSK 16
CA. PREIS: 119,- DM
MUSTER VON: VIRGIN

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
83%				
82%				
90%				

Call 05621 / 71944 Bei einer Spielebestellung über DM 300,- Fax 05621 / 5834
GIBTS EINE TOLLE WEIHNACHTSÜBERRASCHUNG!!

WEIHNACHTSANGEBOTE!! WEIHNACHTSANGEBOTE!!

NINTENDO 64 us.
+ Mario 599,-

SEGA SATURN SOFTWARE:

umend 79,-
et Racer 89,-
mb Raider 89,-
TUA ON 99,-
dcore 4 x 4 95,-
gon Force us. 109,-
ua Cop 2 109,-
M! Machinehead 89,-
mmand & Conquer 99,-
nel B1 99,-
BONES us. 109,-
ytana USA Camp.Chal. us. 109,-
L '97 us. 109,-
ace Champ us. 109,-
JECT X2 us. 109,-
OK us. 109,-

ubehör:
ink Kabel 29,-
istole für PSX + SAT 89,-
ust a PAD 29,90
lad Catz Lenkrad und
Pedale nur 149,-

BRAINSTORM

HOME ENTERTAINMENT

SNES
KONSOLE us.
259,-

Donkey Kong Country 3 139,90
GAMEBOY POCKET 129,90

ANKAUF von GEBRAUCHTSPIELEN

z.B. Formel 1 40,- Resident Evil 30,- Tekken 2 30,-
Ankauf zwischen 10,- und 40,-

PLAYSTATION
PSX - Umbau:
Chip mit Einbauanleitung 59,-
PSX - Multinorm Umbau 99,-
RGB-Kabel 35,-
PSX - Multinorm Konsole 469,-

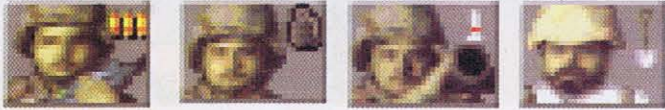
PLAYSTATION KONSOLE 389,-
Psychic Force 99,-
Slam Scape 89,-
Sexy Parodius 99,-
Twisted Metal 2 99,-
Crash Bandicoot 99,-

Chronicles of the Sword 89,-
DESTRUCTION DERBY 2 99,-
Legacy of Kain 89,-
SOVIET STRIKE 99,-
Pandemonium 99,-
Last Dynasty 99,-
Shadow Struggle 89,-
Command & Conquer 99,-
THOMB RAIDER 99,-
Die Hard Trilogy 89,-
Street Fighter alpha 2 99,-
BAPHOMET'S FLUCH us. 109,-
CONTRA Legacy of War us. 109,-
FIFA Soccer 97 89,-
Warhammer us. 109,-
JOYPADVERLÄNGERUNG 29,-

Brainstorm - Home Entertainment Gut Elim 3 34537 Bad Wildungen / Lieferbedingungen: Versandkosten DM12,- / Vorkasse oder Nachnahme
Annahmeverweigerung DM 30,- / Irrtümer sowie Preisänderungen vorbehalten / Umtausch nur bei Falschlieferung / Beschädigungen auf dem

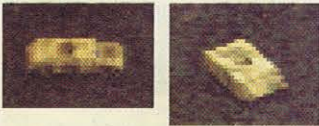
Waffensysteme und Fahrzeuge

GDI



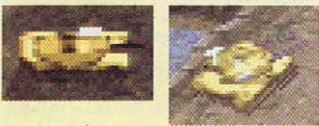
Infanterie

Mit seinem MG ist der Infanteriebot Schütze zumindest am Anfang die Stütze der Truppe, später wird er vom Grenadier abgelöst. Er ist mit seinen Handgranaten effizienter. Die Rak-Zeros schießen mit Raketen, sind aber im Vergleich mit den Grenadiern viel zu teuer. Eine nette Idee sind die Invasoren. Mit ihnen können gegnerische Gebäude erobert werden. Den Commandobot bekommt Ihr leider nur für einen Level - er ist besonders gut für verdeckte Operationen.



Leichte Fahrzeuge

Der Wüstenjäger ist das Kernstück Eurer Aufklärer. Sein Vorteil ist die Geschwindigkeit, während der BMT, ein Schützenpanzerwagen, zwar stärker gepanzert, jedoch langsamer ist. Er kann dafür bis zu vier Infanteristen mitnehmen.



Panzer

Der Kampfpanzer M1A1 ist über lange Zeit der wichtigste Panzer. Er gewinnt im direkten Vergleich gegen das gegnerische Modell "Faust von Nod", hat aber echte Probleme gegen Fußvolk. Später wird er vom Mammut abgelöst. Diese wandelnde Festung ist vor allem im Rudel nahezu unsiegbar.



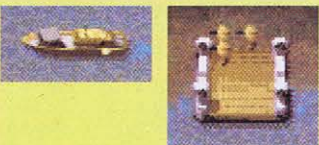
Artillerie

Der Raketenwerfer "Stahlhagel" ist besonders wirksam. Diese Einheit muß jedoch besonders gut bewacht werden, da sie nur gering gepanzert ist.



Luftwaffe

Eine tödliche Waffe ist der Orca. Dieser Orca kann nur von raketenbewehrten Bodentruppen von seinem Höhenflug herabgeholt werden. Von Zeit zu Zeit wird Euch ein Helitrans zur Verfügung gestellt. Er ist ausschließlich für Truppentransporte vorgesehen.



Schiffe

Der Rak-Kreuzer ist eine nette Ergänzung. Leider könnt Ihr ihn weder bauen noch steuern. Mit seinen Raketen ist er besonders wirksam. Das Luftkissen-Landungsboot sorgt ab und zu für Nachschub an Einheiten.

Defensivwaffen

Der Grundstock Eurer Basis-Verteidigung ist der Wachturm. Seinem MG gibt es kein entrinnen. Später löst der Raketenturm aufgrund seiner höheren Reichweite den Wachturm ab.

Offensivwaffen

Habt Ihr alle Nod-Flarak-Stellungen ausgeschaltet, dann könnt Ihr Luftunterstützung anfordern und einen Luftangriff befehlen. Die Nachfolgewaffe ist eine Ionenkanone, die viel genauer ist. Dabei wird ein Strahl von einem Satelliten gebündelt und millimetergenau auf das Ziel abgefeuert. Bedingung ist der Bau einer Kommunikationszentrale.

Troß

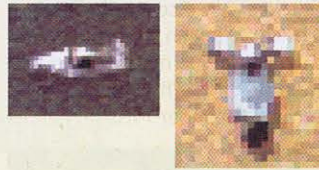
Das mobile Baufahrzeug errichtet das Bauhaus als Grundstock Eurer neuen Basis. Die wohl wichtigste Einheit ist der Sammler. Er erntet das Tiberium und transportiert es in die Raffinerie, wo es in Eure Zahlungsmittel umgewandelt wird.

Bruderschaft von Nod



Infanterie

Der Schütze hat eine viel größere Bedeutung als bei den GDI. Ohne ihn geht gar nichts. Das Gegenstück zum Grenadier, der Infanteriebot "Flamme der Läuterung" arbeitet mit einem Flammenwerfer. Er ist mehr als Einzelkämpfer geeignet, da er bei der Zerstörung explodiert. Der Rak-Zero ist eine gute Ergänzung zu allen luftverteidigenden Truppen.



Leichte Fahrzeuge

Das Gefechtskraf "Nod-Mot" ist unheimlich schnell, verfügt aber nur über eine geringe Panzerung. Durch die teure Herstellung ist das Krad weniger geeignet. Der Kampfbuggy ist das Kernstück der Aufklärung und durch seinen geringeren Preis eine sinnvolle Alternative zum Krad.



Panzer

Die "Faust von Nod" ist zwar schwächer als der GDI-M1A1, überzeugt jedoch durch seine Beweglichkeit. Der Jagdpanzer

"Fackel der Erleuchtung" arbeitet mit einem Flammenwerfer und ist besonders effizient gegen Infanterie. Das beste Fahrzeug der Nods ist der Tarnpanzer. Er ist schnell und unsichtbar. Nur zum Angriff muß er sich enttarnen, ist durch seine Raketen besonders wirksam.



Artillerie

Die mobile Artillerie "Hammer der Gnade" ist die durchschlagendste Waffe der Nods. Sie ist jedoch sehr schwerfällig und braucht dichten Geleitschutz.



Luftwaffe

Den Helitrans bekommt Ihr nur von Zeit zu Zeit zu sehen. Ihr könnt ihn zum Transport von bis zu fünf Infanteristen verwenden. Der schwere Lufttransporter liefert den Nods die gekauften Fahrzeuge.

Schiffe

besitzen die Nods leider nicht.

Defensivwaffen

Der Geschützturm ist besonders wirksam gegen Panzer, hat jedoch nur eine geringe Reichweite. Die ideale Unterstützung ist der Obelisk des Lichts. Er arbeitet mit Lasern und pulverisiert fast jede Einheit, benötigt jedoch viel Energie und ist empfindlich gegen viel Infanterie. Die Flarak-Stellung wird zu einer der wichtigsten Basis-Verteidigungen. Sie wehrt nicht nur die Orcas ab, sondern auch die hinterhältigen Luftangriffe der GDI.

Offensivwaffen

Die einzige ist der Atomschlag. Er benötigt den Tempel von Nod und zerstört alle Gebäude auf einer großen Fläche. Die einzigen Gebäude, die einen Atomschlag überstehen, sind der Tempel von Nod selbst und das Flugfeld (auch Nod).

Troß

Die "zivilisierten" Einheiten bei den Nods sind genau wie bei den GDI die MBFs und die Sammler.



2Extreme (us)	115.-
Batman ARCADE (us)	115.-
Beyond the Bey. (us)	115.-
Black Dawn (us)	115.-
Destruction Derby 2 (us)	115.-
Die Hard Trilogy (us)	115.-
Disruptor (us)	115.-
Kings Field II (us)	115.-
NBA Hangtime (us)	115.-
NBA Jam Extreme (us)	115.-
NHL 97 (us)	115.-
NHL Face Off '97 (us)	115.-
Pandemonium (us)	115.-
Perfect Weapon (us)	115.-
Project Overkill (us)	115.-
Reloaded (us)	115.-
Spot 3 (us)	115.-
Twisted Metal 2 (us)	115.-
Tomb Raider (us)	115.-
Rage Racer (jp)	139.-
Soul Edge (jp)	139.-
Adventures of Lomax (dv)	89.-
Baphomets Fluch (dv)	89.-
Crash Bandicoot (dv)	99.-
Chronicles o t Sword (dv)	89.-
Die Hard Trilogy (dv)	89.-
Fifa '97 (dv)	89.-
Micro Machines 3 (dv)	89.-
Monster Truck (dv)	99.-
Myst (dv)	89.-
Namco Prime Goal (dv)	89.-
NHL '97 (dv)	89.-
Pandemonium (dv)	99.-
PGA Tour '97 (dv)	89.-
Sampras E. Tennis (dv.)	89.-
Soviet Strike (dv)	89.-
Street Racer (dv)	89.-
Super Motocross (dv)	89.-
Tekken 2 (dv)	99.-
Wipe Out 2097 (dv)	99.-
WWF In your H. (dv)	89.-
X-Com:Terror ft Deep (dv)	89.-
Multinorm PSX RGB	479.-
Cobra Gun (PSX&SAT)	80.-
NeGcon	85.-
8 meg Memory Card	79.-
PSX BOOT CHIP	50.-



Nintendo64 RGB (us)	549.-
Cruis'n USA (us)	169.-
** Gold (us)	169.-
Mario64 (us)	159.-
Trilogy (us)	169.-
Robotech (us)	169.-
Shadows o. t. Em. (us)	169.-

Waverace (us)	159.-
Golden Eye (jp)	209.-
Mario Kart (jp)	199.-
Tetris Sphere (jp)	199.-
Joypads FARBIG	75.-

Memory Card	40.-
-------------	------

Sonderang. PSX

Bubble Bobble (dv)	69.-
Casper (dv)	69.-
Cyberia (dv)	59.-
Frank T. Baseball (dv)	69.-
Jumping Flash 2 (jp)	79.-
Jupiter Strike (dv)	29.-
NBA Shoot out (us)	49.-
Olympic Games (dv)	59.-
Olympic Soccer (dv)	59.-
PGA Tour '96 (us)	49.-
Rise 2 (dv)	39.-
Romance ot 3 Kingdoms (us)	49.-
Starblade Alpha (jp)	39.-

und vieles mehr !

Sonderang. SAT

Alien Trilogy (us)	69.-
Baku Baku (dv)	49.-
D (us)	39.-
Darius Gaiden (us)	39.-
Panzer Dragoon 2 (jp)	39.-
Story of Thor 2 (dv)	59.-

und vieles mehr !

Amok (us)	115.-
Area 51 (us)	115.-
Bedlam (us)	115.-
Blast Chamber (us)	115.-
Bug Too (us)	115.-
Contra:Legacy of War (us)	115.-
Die Hard Trilogy (us)	115.-
Dragon Force (us)	115.-
Dragonheart: F&S (us)	115.-
Manx TT (us)	115.-

NBA JAM Extreme (us)	115.-
NHL 97 (us)	115.-
PGA Tour '97 (us)	115.-
Project X2 (us)	115.-
Scorcher (us)	115.-
Sonic 3D Blast (us)	115.-
Street Fighter A. 2 (us)	115.-
Space Jam (us)	115.-
Tempest 2000 (us)	115.-
Tomb Raider (us)	115.-
VR Pro Pinball (us)	115.-
Virtua Cop 2 (us)	115.-
Virtual On (us)	115.-

Batman Forever (dv)	89.-
Blazing Dragons (dv)	89.-
Bomberman (dv)	89.-
Command & Conquer (dv)	99.-
Daytona USA CCE (dv)	89.-
Exhumed (dv)	99.-
Fifa '97 (dv)	99.-
In the Hunt (dv)	99.-
John Madden Foot. '97 (dv)	89.-
NBA Live '97 (dv)	89.-
NBA Jam Extreme (dv)	89.-
Nights mit Pad (dv)	139.-
PGA Tour Golf '97 (dv)	89.-
Sega WW Soccer '97 (dv)	89.-
Soviet Strike (dv)	89.-
Street Fighter Zero 2 (dv)	99.-
Street Racer (dv)	89.-
Tomb Raider (dv)	99.-
Tunnel B1 (dv)	89.-
WWF "In your House"	89.-
Multinorm Saturn RGB	559.-
Cobra Gun (SAT&PSX)	80.-
Memory Card 8meg	79.-

FON: 07171-81515 oder 07171-86303

SPEZIALHARDWARE FÜR SNES & GB AUS HONG KONG HIER ERHÄTLICH !! DIE HARDWARE DIE DU IMMER VERGEBLICH GESUCHT HAST !

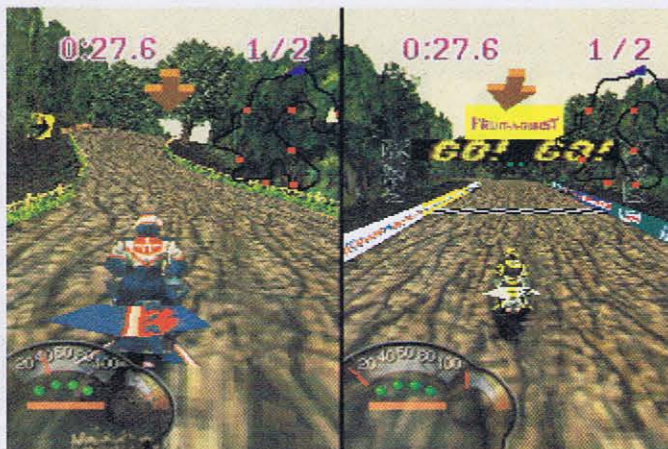
IHR WOLLT MEHR ? IHR HABT FRAGEN ? EINFACH ANRUFEN ODER VORBEISURFEN: [HTTP://WWW.2ND2NONE.COM](http://www.2nd2none.com)

STÄNDIG NEUHEITEN & SONDERANGEBOTE AUS USA & JAPAN AM START !!

Öffnungszeiten von Mo.-Fr. 10.00 - 18.30 Sa. 10.00 - 14.00 Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten 8 DM+3 DM NN Gebühr
Inh.: Greter/Stubenvoll-2nd2none GbR-Heubacherstr. 44-73529 Schwab. Gmünd-FAX: 07171-81554



Hindernisse, wie diese Bäume, sind bei Jet Rider gang und gäbe und teilweise nur schwer auszuweichen



Im Zwei-Spieler-Modus steht Euch wahlweise ein horizontaler oder vertikaler Split-Screen zur Verfügung

Jet Rider

Konkurrenz für Wave Race: Sony jagt Euch per Air Bike über Stock und Stein und gewinnt dem Genre sogar einige neue Ideen ab

PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

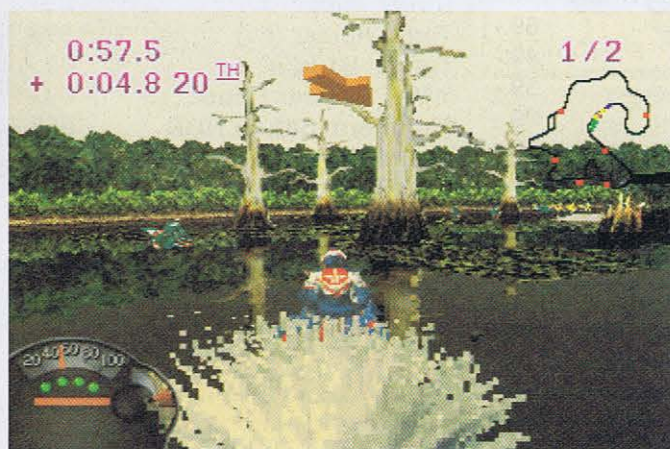
Feucht-fröhliche Rennspiele sind momentan der Schlager im dichtgedrängten Rennspiel-Genre. Nintendo brachte den Stein mit Wave Race ins Rollen, AM1 beglückt mit Wave Runner derzeit die Spielhallengänger und Sony versucht mit Jet Rider zu kontern, wobei dieser Titel etwas aus der Rolle fällt. Ähnlich wie bei WipEout düst Ihr nämlich mit

Bei dieser futuristischen Flitzerei geht es bisweilen chaotisch zu

der futuristischen Air Bikes über die insgesamt zehn Rundkurse und könnt daher auch über Land brettern. Diese Boliden entpuppen sich dabei als äußerst vielseitig. Neben Gasgeben, Bremsen, vier Turboschüben pro

Runde legt Ihr Euch per L- und R-Taste kräftig in die Kurven, bzw. richtet Euch durch die "Roll"-Funktion wieder auf, wenn Ihr nach einem Riesensprung in eine bedrohliche Schräglage geratet. Als weitere Möglichkeit das Fluggerät auszubalancieren, könnt Ihr Euch nach hinten oder nach vorne lehnen, wobei letztere Aktion aufgrund der besseren Luftschlupfrigkeit noch ein paar km/h mehr rausschindet.

So ungewöhnlich wie die Air Bikes muten auch die Circuits an. Die Palette reicht von einem Strandkurs, bei dem Ihr über eine zerstörte Autobahnbrücke brettet, über enge Serpentin in einem Sumpfgebiet bis hin zur verschneiten Bergstrecke mit Riesensprung-



Der Wasserspiegel-Effekt bei dieser sumpfigen Strecke ist beeindruckend



Ulf: Fangen wir mit dem Positiven an: Jet Rider gebührt Anerkennung, da die Entwickler endlich einmal wieder um Innovation

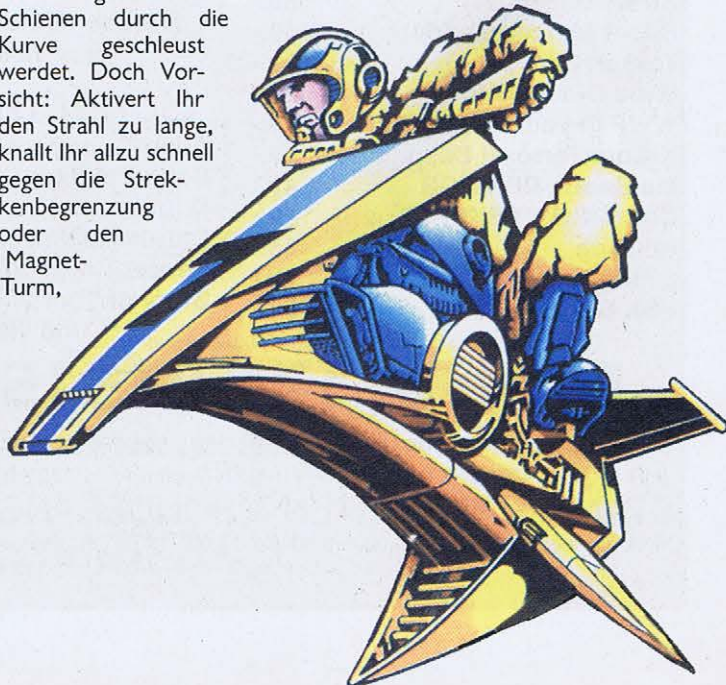
bemüht waren. Die vielseitigen Air Bikes und die zehn abwechslungsreichen sowie großen Rundkurse bieten viel adrenalinfördernde Action, die durch das enorme Tempo noch zusätzlich geschürt wird. Genauso einfallsreich präsentiert sich auch das gesamte Umfeld mit den Comic-Bildern in HiRes-Modus sowie die ungewöhnliche sechziger Jahre Happy-Surf-Musik, die mich persönlich

stark an Pulp Fiction erinnert und sicherlich nicht jedermanns Sache sein dürfte. Bei der Grafik gibt es Licht und Schatten. Als Pluspunkte zählen die coolen Wasserspiegelleffekte und der kaum erkennbare Grafikaufbau. Negativ sind hingegen fehlende Schattierungen sowie relativ grobe Texturen. Sicherlich ein Tribut, den die Programmierer zahlen mußten, um den Zwei-Spieler-Split-Screen realisieren zu können. Rein spielerisch darf man kein ausgeklügeltes Fahrverhalten wie bei Sega Rally oder WipEout erwarten, dafür aber umso mehr pure Action und viel Spannung. Insofern sicherlich eine tolle Alternative für alle Hobby-Racer.

schanzen. Um die waghalsigen Kurvenkombinationen zu meistern, wurde ein neuartiges Feature entwickelt. An besonders heiklen Stellen wurden magnetische Türme postiert. Mit der sogenannten "Grapple"-Taste aktiviert Ihr an diesen Stellen einen kurzen Fangstrahl, so daß Ihr durch die magnetische Anziehungskraft wie auf Schienen durch die Kurve geschleust werdet. Doch Vorsicht: Aktiviert Ihr den Strahl zu lange, knallt Ihr allzu schnell gegen die Streckenbegrenzung oder den Magnet-Turm,



Die detaillierte Streckenübersicht ist vorbildlich





In der Cockpit-Perspektive fehlt es an Übersicht und Kontrolle, da man kräftig durchgeschüttelt wird



Die insgesamt 20 übercoolen Piloten wurden in vier Rennställe unterteilt und sind von den Fahreigenschaften her höchst unterschiedlich



Auf dem Joyride-Rundkurs jongliert Ihr Euer Gefährt über eine zerstörte Autobahnbrücke

Timing ist somit alles. Zu den Optionen: Um Dauermotivation zu erzeugen, müßt Ihr einige Spielstunden abreißen, damit Ihr alle zehn Strecken zu

Gesicht bekommt. So sind zunächst einmal nur die drei Easy-Rundkurse anwählbar. Erst wenn Ihr den Championship auf Schwierigkeitsgrad

"Hard" gewonnen habt, steht Euch die volle Streckenvielfalt zur Verfügung. Gewinnt Ihr zudem auf allen zehn Rundkursen gegen die 19 anderen Kon-

kurrenten, winkt ein Stunt Race-Modus, bei dem kleine Stunt-Einlagen zusätzliche Power einbringen.



Start! Gleich zu Beginn des Rennens kommt es zu einer entscheidenden Phase, wenn Ihr Euch durch die Konkurrenz wühlt; Umsturzgefahr droht!



Der Grafikaufbau ist nur selten erkennbar, was auch sicherlich daran liegt, daß keine Schatten-Effekte verwendet wurden

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SONY/SINGLE TRAC
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: FEBRUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 10 STRECKEN
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD, SPLIT SCREEN
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: FLYING ARTS 0208/855612

schlecht mittel gut sehr gut super
79% GRAFIK
71% SOUND/FX
82% FUN



Versand per Nachnahme, Porto & Verpackung 10,- DM + NN. Sendungen ab 300,- DM frei, Annahmeverweigerung berechnen wir pauschal mit DM 20,-

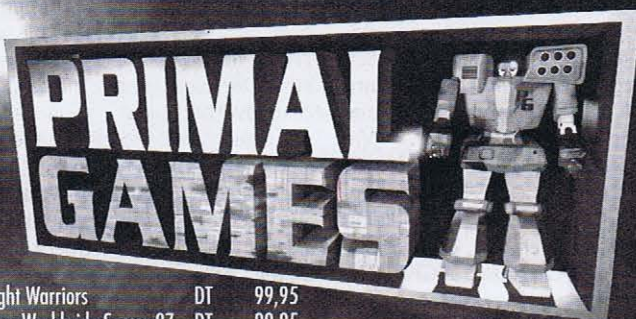
Das PRIMAL GAMES-Team wünscht allen Kunden
 Frohes Fest und einen Guten Rutsch

SONY PSX

Grundgerät	DT	389,95	Projekt Overkill	DT	* 89,95
RGB-Kabel	DT	39,95	Pete Sampras Tennis	DT	99,95
PSX Umbau alle Geräte	DT	99,95	Projekt X2	DT	* 99,95
Memory Card	DT	39,95	Rebel Assault	US	119,95
Area 51	DT	* 89,95	Resident Evil	DT	79,95
AV Global	DT	99,95	Ridge Racer III	JP	139,95
Baphomets Fluch	DT	* 99,95	Sim City 2000	DT	89,95
Batman Forever	DT	99,95	Sowjet Strike	DT	89,95
BLAM! Machine Head	DT	89,95	Star Gladiator	DT	89,95
Burning Road	DT	89,95	Story of Thor II	JP	149,95
Command & Conquer	DT	109,95	Street Fighter Alpha II	DT	99,95
Crusader No Remorse	DT	* 89,95	Steel Habinger	US	109,95
Crash Bandicoot	DT	99,95	TEKKEN II	DT	99,95
Cronicals of Sword	DT	89,95	Tomb Raider	DT	89,95
Disruptor	DT	89,95	Tunnel B1	DT	99,95
Dragonheart Fire & Steel	DT	89,95	Williams Trilogy	DT	99,95
Die Hard Trilogy	DT	89,95	Wipe out II	DT	99,95
Dark Forces	US	119,95	X-Com Terror from Deep	DT	89,95
FIA Formel 1	DT	99,95	Alle neuen Importe auf Lager!		
FIFA 97	DT	89,95			

SEGA SATURN

Legacy of Kain	US	119,95	BLAM! Machine Head	DT	89,95
NHL 97	DT	89,95	Command & Conquer	DT	109,95
NHL Powerplay Hockey	DT	79,95	Exhumed	DT	89,95
Pandemonium	DT	89,95	Hunt, In the	DT	89,95



NINTENDO 64

Grundgerät + Mario + RGB	JP	729,95
Grundgerät + Mario + RGB	US	799,95
PAD	JP/US	79,95
Wave Racer	JP/US	199,95
Mario Kart	JP/US	Nov.
Trilogy	JP/US	199,95
Turok	JP/US	Dez.
Shadow Of The Empire	JP/US	Dez.
Crusing USA	JP/US	199,95
KI 2	JP/US	199,95

LADEN & VERSAND
 IN DER EUROPA-GALERIE
 GEGENÜBER BO-HBF
 BOCHUM CITY

NINTENDO 64 PAL
 ERSCHEINT 1. MÄRZ '97
 UNBEDINGT
 VORBESTELLEN!!!

* Bei Drucklegung nicht Verfügbar

Bestellungen bis 16.00 Uhr werden noch am selben Tag verschickt!

Div. Hardware und Umbauten auf Lager!

HÄNDLERFAX: 91 60 632

PHONE: (02 34) 91 60 630 + 91 60 631





Beim FMV-Clip zur Einstimmung erlebt Ihr noch 32-Bit Qualität

International Superstar Soccer Deluxe

Wer von Konamis Edel-Bolzerei immer noch nicht genug bekommen kann, erhält mit diesem Silberling eine dezent verbesserte 16-Bit-Konvertierung des Klassikers

PLAYSTATION

Sportspiel / 1-4 Spieler

Konamis Wunsch einer PS-Umsetzung ihrer erfolgreichen Dribblei war in diesem speziellen Fall stark abhängig von Sonys Wohlwollen. Da es sich nämlich im Prinzip "nur" um ein 16-Bit-Produkt handelt, war es für den Hardwarehersteller angesichts mangelnder 32-Bit-Optik lange Zeit nicht klar, ob sie eine derart ungewöhnliche Konvertierung überhaupt zulassen würden. Aufgrund des bekannt guten Gameplays, gab Sony jedoch sein "Ja-Wort". Wie schon bemerkt: Es handelt sich nicht um eine PS-Entwicklung, sondern nahezu um eine 1:1-Konvertierung des Super Nintendo-Originals. Grafische Verbesserungen sucht man somit nahezu vergebens. Bis auf ein FMV-Clip als Intro und neuen digitalisierten Zwischen- und Hintergrundbildern, hat sich an der schlichten Bitmap-Optik nichts getan. Ein anderes Bild jedoch beim Sound: Im Spiel wird das Gebolze durch einen



Der Bereich Strategie & Taktik ist nach wie vor das Maß aller (Fußball-)Dinge

englischen Reporter kommentiert und die Zuschauerkulisse gröhlt mit Inbrunst in CD-Qualität. Der Rest ist bekannt: Am rekordverdächtigen Optionsdschungel, das beispielsweise ein virtuelles Trainingslager, 30 Szenarios sowie einen üppig ausgestatteten Taktik-Bereich inklusive einstellbarer Manndeckung bietet, hat sich ebenso wenig verändert wie am Gameplay. Mit den vier Aktionstasten könnt Ihr neben den Standards auf dem Rasen, hohe Flanken schlagen, den Ball per Kopf weiterleiten oder elegant lupfen, sprich, nahezu alle Feinheiten der populärsten Mannschaftssportart sind möglich.



Die recht simple Grafik wird soundmäßig durch eine tolle Zuschauerkulisse hervorragend untermauert



In der Trainingsoption dürft in aller Ruhe eure Freistoßvarianten einstudieren



Die Güte der Spielgrafik liegt in etwa auf Super Nintendo-Niveau



Ulf: Es mag zwar sein, daß die Optik von ISSD sich alles andere als zeitgemäß präsentiert, in puncto Spielbarkeit - ich kann mich da nur

wiederholen - läßt Konamis Dribblei fast die gesamte, hochgezuchtete 32-Bit-Konkurrenz nach wie vor ziemlich alt aussehen. Es ist immer wieder faszinierend, wieviele liebevolle Details und ausgeklügelte Feinheiten dieser Klassiker bietet. Je länger man spielt, desto mehr spielerisches Potential entdeckt man, wodurch einem

spannende Torraum-Szenen in Hülle und Fülle zur Verfügung stehen. Der Optionsbereich mit den vielfältigen strategischen Möglichkeiten ist zudem vorbildlich und bietet für Tüftler schier unerschöpfliche Möglichkeiten. Abgerundet wird der Fußballspaß durch eine Soundkulisse, die im krassen Gegensatz zur schnöden Bitmapgrafik steht. Der englische Reporter kommentiert das Gebolze mit einer Prise Witz und die Zuschauerkulisse überzeugt auf voller Linie durch Vielfalt (spielt Brasilien, ertönen Sambaklänge) und der Tugend, individuell auf den Spielverlauf reagieren zu können.



Das spannende Elfmeterschießen darf auch separat angewählt werden

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: KONAMI
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: N64
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 36 TEAMS
BESONDERHEITEN: MULTITAP, MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: KONAMI

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
48%				GRAFIK
81%				SOUND/FX
87%				FUN

Next Level



Next Level-Inhalt

Tips & Tricks 1/97

PlayStation

3D Lemmings	15
B.A. NiToshinden	2
Blam!	14
Bust -A- Move 2	2
Die Hard Trilogy (US)	14
Formel 1	2
International Track & Field	15
Skeleton Warriors	16
Space Hulk	15
Star Gladiator	14
Toukon Retsuden (JAP)	2
WipEout 2097	14

Saturn

Daytona USA C.C.E.	15
Earthworm Jim 2 (US)	15
Fighting Vipers	15

Players Guides 1/97

Saturn

Command & Conquer	4-5
Tomb Raider	6-12

PlayStation

Command & Conquer	4-5
Tomb Raider	6-12

Ja, ich möchte HELP-Sammelordner für meine Mega Fun-Tips bestellen:

___ St. HELP-Sammelordner "Mega Fun" je DM ___

Gesamt DM ___

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM 6,-/Ausland DM 13,-) DM ___

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM ___

☐ bar (Geld liegt bei)

☐ per V-Scheck

Coupon bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name

Straße

PLZ, Wohnort

Datum/Unterschrift

JETZT SAMMELN!

- für Deine Power-Tips aus der MEGA FUN
- für die wichtigsten 192 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



VON SPIELEPROFIS
FÜR SPIELEPROFIS!!!

藤波 辰 剛
 長州 カ
 グレー トム
 野 正
 橋 真
 佐々 健
 木中 介
 越中 詩
 熱神 サ
 アンダ
 天山 ライ
 金本 吉
 スコット ノートン

VS

藤波 辰 剛
 長州 カ
 武藤 正
 野 真
 橋 浩
 佐々 健
 木中 介
 越中 詩
 熱神 サ
 アンダ
 天山 ライ
 金本 吉
 スコット ノートン

Ladenlokal

45131

Essen

Rüttenscheider Str. 181

Tel. 0201 / 777225

Ladenpreise können abweichen

Ladenlokal

40211

Düsseldorf

Kölner Str. 25

Tel. 0211 / 1649409

Ladenpreise können abweichen



SONY PLAYSTATION

Sony Playstation dt.	389,-	Gunship dt.	99,90
Pad	59,90	X-Com 2 dt.	89,90
Padverlängerung	24,90	Fifa Soccer 97 dt.	89,90
Negcon dt.	89,90	Blazing Dragon dt.	89,90
Memorycard	49,90	Burning Road dt.	89,90
Memorycard Plus	89,90	Onside Soccer dt.	99,90
Link-Kabel	49,90	Star Gadiators dt.	89,90
RGB-Kabel	39,90	Disruptor dt.	89,90
Gamebuster dt.	89,90	Warhammer dt.	89,90
Lenkrad + Pedale	149,90	Worms dt.	99,90
Alien Trilogie e.PAL	89,90	Fade to Black dt.	89,90
Destruc. Derby 2 dt.	99,90	NBA 97 dt.	89,90
Andretti Racing dt.	89,90	Madden 97 dt.	89,90
Tomb Raider dt.	89,90	Myst dt.	99,90
Tunnel B1 dt.	89,90	W. Commander 3 dt.	99,90
Command & Con. dt.	99,90	Tohshinden 2 dt.	99,90
Road Rash dt.	89,90	Tekken 2 dt.	109,90
Blam Mashineh. dt.	89,90	Bust-A-Move dt.	69,90
FORMEL 1 dt.	109,90	Sampres Tennis dt.	99,90
Need for Speed dt.	89,90	Lomax Adv. dt.	89,90
Street Fighter Al. 2	89,90	Chr. of the Sword dt.	99,90
Resident Evil PAL	89,90	Wipeout 2097 dt.	99,90
Soviet Strike dt.	89,90	Iron & Blood dt.	89,90
Baphomets Fluch dt.	89,90	PGA Golf 97 dt.	89,90
R.R. Revolution dt.	99,90	Blood Omen us.	119,90
Discworld kompl. dt.	89,90	Die Hard dt.	89,90
NHL 97 dt.	89,90		
Pandemonium dt.	89,90		
A-Train dt.	99,90		
Transport Tycoon dt.	99,90		
NHL Powerplay dt.	89,90		
Crash Bandicoot dt.	109,90		

GUT INFORMIERT IN DIE ZUKUNFT

NEU NEU NEU NEU NEU

Sony Playstation Video
Sofort lieferbar, monatlich neu

Video Nr. 4
auf dem Video zusehen:
Tunnel B1, Smash Tennis,
Project Overkill,
Toplan Shooter,
Spot goes to Hollywood,
Final Fantasy 7,
Samurai Showdown 3,
u.v.m.
SOFORT BESTELLEN
60 MIN *** VHS
NUR 19,90 DM



Sofort lieferbar, monatlich neu

Die aktuelle Ausgabe des Sony Playstation Magazine inklusive

DEMO - CD (PAL)
Das Magazine ist in englisch

Jetzt bestellen zum Preis von
24,90 DM
zzgl. Versandk. 9,- DM

Folgende spielbare Demos sind auf dem oben abgebildeten Magazine Ausgabe 13:

Wipeout 2097, Formula 1, Monster Truck u.a

Ab 13.12 Ausgabe 14 bei uns erhältlich !!!

Vorraussichtlich mit spielbaren Demos von:

2 Extreme, Streetracer, Micro Machine 3, Porsche Ch. u.a



Saturn Magazine
Sofort lieferbar, monatlich neu

Saturn Total Magazine
inkl. Demo CD (PAL)

Das Magazine ist in englisch

Jetzt bestellen zum Preis von

24,90 DM
zzgl. Versandk. 9,- DM

SATURN

Gamebuster dt.	89,90
Adapter us. / jap.	59,90
Memory Backup	89,90
RGB Kabel	49,90
Pad Verlängerung	24,90
Sega Ralley dt.	99,90
Worldw. Soccer dt.	99,90
V. Fighter Kids dt.	89,90
Sim City 2000 dt.	99,90
Mysteria dt.	99,90
Tunnel B1 dt.	89,90
Gun Griffon dt.	89,90
Tomb Raider dt.	99,90
X-Men dt.	89,90
Shining Wisdom dt.	89,90
Alien Trilogie e.Pal	99,90
Discworld dt.	99,90
Fifa Soccer 97 dt.	99,90
Road Rash dt.	99,90
Street Fighter Al. 2	99,90
Fighting Viper dt.	99,90
Destruction Derby dt	89,90
NFL Quarterback	99,90
P. Dragroon 2 dt.	99,90
Theme Park dt.	89,90
Need for Speed dt.	99,90
NHL Powerplay dt.	89,90
Rayman dt.	99,90
F1 Live	99,90
Nights dt. inkl. Pad	129,90
Story of Thor 2 dt.	89,90
Exhumed dt.	99,90

NINTENDO 64 US. UND

SPIELE LIEFERBAR

Internetadresse: <http://members.aol.com/gamesstores/index.htm>

Händleranfragen unter Fax 0201 / 777236

Irrtümer, Preisänderungen vorbehalten. Versandk. 10,90 DM

0201 / 777235

PlayStation/Saturn

Command & Conquer

Players Guide

Command & Conquer besticht durch eine ausgefeilte Künstliche Intelligenz des Computergegners. Damit Ihr nicht ganz planlos der Bruderschaft von Nod oder der GDI gegenübersteht, haben wir für Euch ein paar Tips und Strategien zusammengestellt

Prinzipiell solltet Ihr als GDI anfangen. Die Waffensysteme sind denen der Nods meist überlegen. Habt Ihr unbeschadet den 15. GDI-Level überstanden, dann seid Ihr bereit für den Kampf auf der viel härteren Nod-Seite. Doch zunächst ein paar Sachen, die Ihr generell beachten solltet:

Da in den Konsolenversionen von C&C nicht abgespeichert werden kann, sondern Paßwörter verteilt werden, könnt Ihr nicht eben mal ausprobieren, ob ein Angriff Erfolg hat oder nicht. Geht deshalb ein bißchen defensiver vor. Startet Ihr Euren Krieg zu früh, dann dürft Ihr im Extremfall das Level von vorn beginnen.

Die Sammler sind Eure wichtigsten Einheiten. Deshalb müßt Ihr auch besonders auf sie aufpassen. In den späteren Levels solltet Ihr noch ein oder zwei Sammler bauen. Ihr könnt dann viel schneller Eure Verteidigung aufbauen und Ihr gewinnt den Wettlauf um das meist zu knappe Tiberium.



Nutzt die Gegebenheiten des Geländes nach allen Regeln der Kunst aus. Führt den Gegner in die Irre und laßt ihn in Hinterhalte laufen. Die Androiden werden beispielsweise vom Tiberium vergiftet, das bedeutet weniger Arbeit für die Verteidigung.

Die beste GDI-Armee:

Konzentriert Euch in den frühen Levels auf die M1A1-Panzer mit Unterstützung von Grenadiern gegen die Infanterie. Später besteht eine sinnvolle Armee fast

nur aus den im Rudel nahezu unzerstörbaren Mammuts. Zur Unterstützung sind einige Stahlhagel und eine Schwadron Orcas als Interventionstruppe angebracht.



Die beste Nod-Armee:

Am Anfang sind die Nod-Fäuste sinnvoll. Dazu noch eine Mischung aus Rak-Zeros und Kampfbuggys. Später solltet Ihr eine schlagkräftige Truppe aus Tarnpanzern, Flammenpanzern und leichten Panzern zusammenstellen. Als Einzelkämpfer können von Zeit zu Zeit die Flammenwerfer auf die gegnerische Infanterie losgelassen werden. Sie fackeln nicht nur die ganze Umgebung ab, sondern gehen bei ihrer Zerstörung auch in einer hinreißenden Explosion auf.

Tips für die Verteidigung:

Eine typische Strategie ist, erst einmal in aller Ruhe sein Lager aufzubauen und dann mit der geballten Streitmacht Zug um Zug auf das gegnerische Hauptquartier loszugehen. Dabei solltet Ihr eine effiziente Verteidigung aufbauen. Der wichtigste Bestandteil sind Wachtürme. Durch ihre große Reichweite ziehen sie den Angriff auf sich, während Eure mobilen Truppen die Angreifer in aller

Ruhe exekutieren können. Als GDI bieten sich auch Mammuts gepaart mit Raketentürmen an - das überlebt keiner.

Die beste Verteidigungsmöglichkeit haben die Nods: Bewacht einen Obelisk des Lichts mit ein paar Flammenpanzern. Während die letzteren sich das Fußvolk vornehmen, kümmert sich der Obelisk um das schwere Gerät. Stellt Ihr noch ein paar SAM-Sites in der Nähe gegen die Orcas auf, dann seid Ihr rundum geschützt. Nun könnt Ihr ab und zu einen Wüstenjäger oder Buggy losschicken, der den Gegner reizt und ihn in Eure Verteidigung locken.

Gegen die "gemeinen" Angriffe wie Ionenkanone, Luftangriff und Atombombe könnt Ihr Euch so gut nicht schützen. Es gibt jedoch Möglichkeiten, die Angriffe zu minimieren. Die Ionenkanone sabotiert Ihr, indem Ihr eine Atombombe auf das gegnerische Kommunikationszentrum jagt - das kostet immerhin vier Sammler-Ladungen. Bei einem Luftangriff gibt es zwei Möglichkeiten: Entweder schickt Ihr einen halbtoten Minigunner nach Norden vor das Lager (Der Computer greift die nördlichste und in zweiter Linie die westlichste Einheit an) oder Ihr pflastert Euer Lager mit Air Defensen voll, die die Bomber vorher abschießen. Einen Atombombenangriff könnt Ihr vermeiden, indem Ihr den Nod-Tempel vor Eurer Offensive in Ruhe laßt (also nicht mit Ionenkanone oder Orcas angreift).



Tips für den Angriff:

Wann beginne ich meine Offensive? Es gibt mehrere Varianten, den entscheidenden Schlag auszuführen. Wichtig ist dabei, daß Ihr das gegnerische Bauhaus zerstört. Wenn Ihr z.B. nur die SAM-Sites zerstört, dann würde der Computer sie einfach wieder aufbauen. Habt Ihr



PlayStation/Saturn

Command & Conquer

Players Guide

herausgefunden, wo das Bauhaus steht, greift es mit mindestens neun Orcas an. Dabei werden zwar mindestens drei zerstört, doch das Opfer ist es allemal wert. Dann könnt Ihr Euch der anderen Gebäude annehmen. Eine SAM-Site zerstört Ihr mit fünf Orcas (bleiben alle am Leben) oder mit Bodentruppen.



Die Obelisken können ganz einfach mit der Ionenkanone zerstört werden. Es geht ebenso gut mit Orcas oder mit Unmassen von Minigunners - der Obelisk vernichtet immer nur eine Einheit. Alle anderen Verteidigungssysteme können mit einem Rudel Panzer problemlos lahmgelegt werden. Als Nod bietet sich dabei vor allem die Atombombe an, die das halbe Lager zerstört.

Levels ohne eigenes Lager sind sicherlich die härteren, sie sind jedoch auch sehr schnell gelöst. Wenn Ihr einen Gegenstand aus dem gegnerischen Lager holen sollt, dann fahrt einfach so schnell wie möglich in das Lager hinein (sobald Ihr den Weg wißt) und der Level ist erfüllt. Wichtig dabei ist, daß Ihr Euch auf keinen Kampf einlaßt. Funktioniert das nicht, müßt Ihr einen Hinterhalt aufbauen und eine schnelle Einheit losschicken, die als Köder dient. So führt Ihr eine Einheit nach der anderen in Euren Hinterhalt und seid irgendwann stärker als der Computer. Habt Ihr einen Hubschrauber zur Verfügung, dann lockt die gegnerischen Einheiten so weit wie möglich vom Lager weg, steigt dann in den Hubschrauber und fliegt direkt in das Lager hinein.



Auch Command & Conquer kommt nicht ohne Bugs aus. Hier sind die besten:

Ihr könnt Tiberium ohne Silos speichern. Dazu baut ein teures Gebäude. Ist es fertig, nehmt den Bau wieder zurück. Das Tiberium, das Ihr wieder zurückerhaltet, wird nicht in Eure Silos eingelagert.



Nicht nur Gebäude können verkauft werden: Fahrzeuge und Hubschrauber stellt Ihr einfach in Eure Werkstatt und verscherbelt sie dann. Fußvolk und Zivilisten stellt Ihr direkt neben eine Mauer

und geht mit dem \$-Cursor möglichst weit von der Mauer auf die Einheit. Dabei darf das \$-Zeichen nicht durchgestrichen sein. Löst dann den Verkauf aus und Ihr habt Euer Geld.

Ihr könnt den Computer vom Wiederaufbau zerstörter Gebäude abhalten. Entweder baut Ihr an dieser Stelle einen

Sandwall oder Ihr platziert eine Einheit - der Computer baut keine Gebäude an anderen Stellen.

Wenn Ihr eine Einheit zwischen Computereinheiten stellt, dann werdet Ihr natürlich beschossen. Oft schießt jedoch der Computer daneben und trifft seine eigene. Die Einheiten beschießen sich solange, bis eine von beiden zerstört ist. Paßt aber auf, das kann Euch auch passieren!

Orcas könnt Ihr mit Tarnpanzern sabotieren. Steht der Orca auf dem Boden, greift ihn an. Er steigt auf, der Panzer tarnt sich und der Orca landet wieder. Das funktioniert aber nur, wenn keine andere Einheit in der Nähe ist.

Transporthubschrauber können abgeblockt werden, in dem Ihr auf das Feld, wo er landen will, schnell eine Einheit aufstellt. Der Helikopter bleibt in der Luft stehen. Nun könnt Ihr eine Einheit mit Raketen heranziehen und den Hubschrauber in aller Ruhe abschießen.

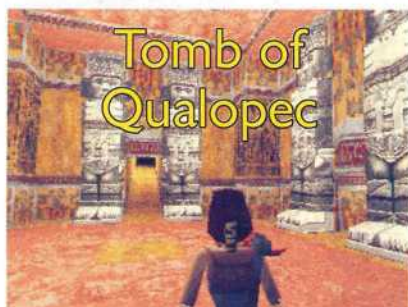


Saturn/PlayStation

Tomb Raider

Players Guide

Geheimnisse ohne Ende, aber wie findet man sie? Dank Eidos können wir Euch auf den folgenden Seiten fast alle Rätsel aufzeigen und wie Ihr an sie rankommt. Also viel Spaß beim Suchen!!!



1. Sobald Ihr den Level betretet, muß der Schalter rechts vom Eingang umgeschaltet werden worauf zwei Raptoren erscheinen. Geht dann den mittleren Gang hoch und kehrt um, damit der nun ankommende Felsen Euch nicht überrollt.

2. Geht nun nach rechts in den nächsten Raum. Nochmals nach rechts, wo Ihr nach ein paar Verschiebearbeiten den Schalter umlegt. Im mittleren Gang nochmals dasselbe. Den einen Schalter gegenüber der Statue könnt Ihr nicht betätigen, laßt Euch einfach davor abstürzen. Geht danach den linken Gang hoch, laßt aber den ersten Schalter vorerst außer acht. Lauft die Treppe zwischen den beiden Säulen hoch und springt in die Öffnung seitlich von der Säule. Nun zu dem Gang auf der gegenüberliegenden Seite. Abschließend wird der erste Schalter umgelegt, so daß beide Säulen in der Mitte des Raumes stehen. Springt jetzt über die beiden Säulen in den Gang über die Stacheln. Der hier befindliche Schalter öffnet...



3. ...den dritten Teil der Dreifach-Tür. Danach geht Ihr zum Anfang zurück und lauft den linken Gang hoch. Lauft an den Fallen vorbei und springt an der ersten Stufe links hoch. Hinter der Statue kommt Ihr in einen Geheimraum.



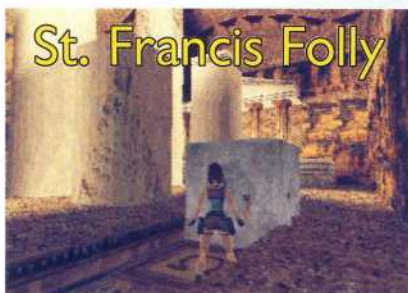
4. Auf dem übrig gebliebenen Podest liegt das erste Geheimnis. Laßt Euch an der gezeigten Stelle runterfallen, um das zweite Geheimnis zu bekommen.



5. Nachdem das Scion eingesteckt wurde, folgt ein Erdbeben. Verlaßt den Raum durch die rote Tür, die sich öffnet, sobald Ihr in der Nähe seid.



6. Das dritte Geheimnis liegt am Anfang des Levels. Taucht am Wasserfall unter und Ihr findet einen Weg. Danach erst kämpft Ihr gegen den Söldner.



7. Von einem der Podeste können die beiden Löwen locker erlegt werden. Schiebt den Stein auf die beiden Bodenplatten. Geht dann in den Tempel, erledigt die drei Gorillas und geht wieder raus, nachdem die beiden Schalter umgelegt wurden. Jetzt sollte auch die Tür weiter oben offen sein.



8. Über die Säulen gelangt Ihr auf ein kleines Podest. Hier springt Ihr aus der gezeigten Position (links an die Schräge ranstellen und zwei Schritte nach rechts gehen) nach links und haltet den Sprungknopf gedrückt. Weiter oben findet Ihr das erste Geheimnis.



9. Rutscht die Schräge runter und versucht mit einem Sprung an die Decke, das kleine Podest am Ende der Rutsche zu erreichen und mit einem weiteren Sprung nach vorne das gegenüberliegende Podest anzukommen, um das zweite Geheimnis mitzunehmen.

Saturn/PlayStation

Tomb Raider

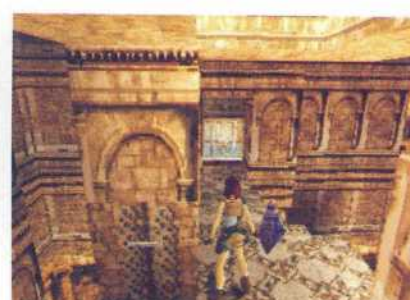
Players Guide



10. Im Wasserkanal führt eine kleine Öffnung in der Decke zum dritten Geheimnis.



11. Vor dem Neptun Tor befindet sich der Schalter für das Thor Tor.



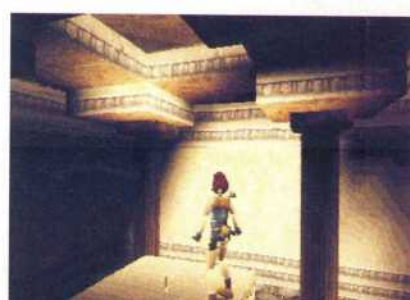
12. Vor dem Atlas Tor, am ersten Speicherkristall ist der Schalter für das Damocles Tor.



13. Vor dem Damocles Tor schließlich der Schalter für das Atlas Tor.



14. Der goldene Schalter ganz unten öffnet das Atlas Tor.



15. Damocles: Greift Euch die Extras über dem Schlüssel.



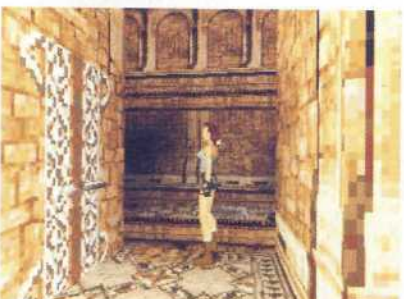
16. Thor: Dem Blitz weicht Ihr aus, stellt Euch auf den Schalter, bis der Hammer herunterfällt. Mit den beiden Steinklötzen kommt Ihr nach oben zum zweiten Schlüssel.



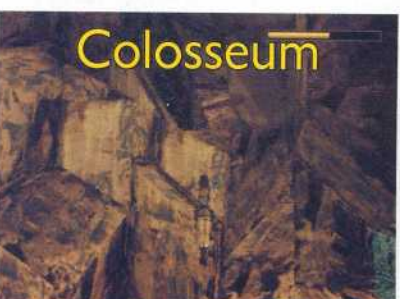
17. Atlas: Geht die Schräge ein Stück hoch, bis der Stein ins Rollen kommt und rettet Euch in die Grube. Am Ende des Gitters klettert Ihr links hoch, um den dritten Schlüssel zu bekommen.



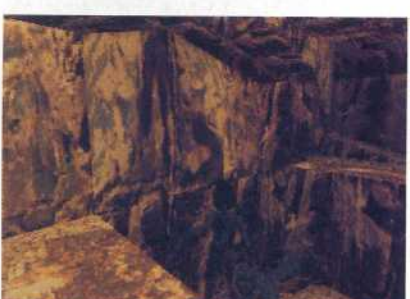
18. Neptun: Springt in den Pool und sucht vor der verschlossenen Tür einen Gang nach oben. Der Schalter öffnet den Weg zum vierten Schlüssel. Damit lässt sich das unterste Tor öffnen.



19. Über dem Thor Eingang ist eine graue Bodenplatte, die rechts von den vier Schlössern eine Tür öffnet. Springt am besten seitlich rüber, sofort rückwärts runterfallen lassen, schnell wieder vorrennen und nochmals runterfallen lassen. Unten im Geheimraum findet Ihr dann ein



20. Das erste Geheimnis sollte hier oben zu finden sein. Die Stelle befindet sich vor dem Tempeleingang auf der rechten Seite. Seid Ihr vor dem Eingang zum Krokodilgehege, springt Ihr durch geschickte Klettermanöver nach rechts bis Ihr den genannten Eingang mit viel Glück erreicht.



21. Springt über das Tempeldach an die höchste Stelle und Ihr werdet einen Höhleneingang finden. Laufen immer weiter bis vor das Krokodilgehege. Auf der linken Seite ist ein Spalt, wo Lara Halt findet um darüber hinweg zu kommen und das zweite Geheimnis in der Mitte des Sims zu ergattern.

Colosseum

Saturn/PlayStation

Tomb Raider

Players Guide

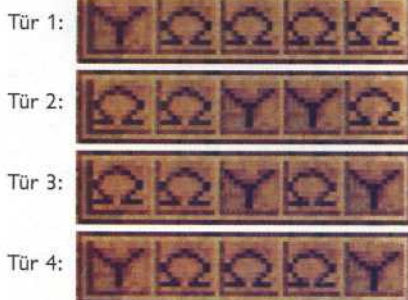


22. In der Arena rutscht Ihr den Gang runter, legt alle Schalter um und begeben Euch in den rechten Bereich. Zwischen den Felsen findet Ihr die nächste Tür. Die graue Bodenplatte öffnet das linke Gitter. Hier müßt Ihr schnell die Schalter...

25. Stellt Euch an den Rand der linken Säule. Ein versteckter Bodenschalter öffnet die oben befindliche Geheimtür. Von da aus springt Ihr dann schnell vor auf das vordere Podest, in einem Zug seitlich weiter nach rechts, rückwärts, links rüber und wieder vor, bis Ihr oben angekommen seid. Gutes Timing ist äußerst wichtig da die Zeit hier sehr knapp bemessen ist. In der letzten Ecke müßt Ihr durch den Kanal um den Schlüssel zu bekommen. Damit öffnet Ihr die letzte Tür, wie es im rechten Bild zu sehen ist. Übrigens hat die Tür weiter hinten noch eine Kleinigkeit zu bieten.



28. Geht dann hier die Treppen hoch bis in den Raum mit mehreren Säulen, über die Ihr an die Stelle mit den fünf Schaltern kommt. Die vier Türen sind mit einer Art Code zu öffnen die wie folgt lauten.



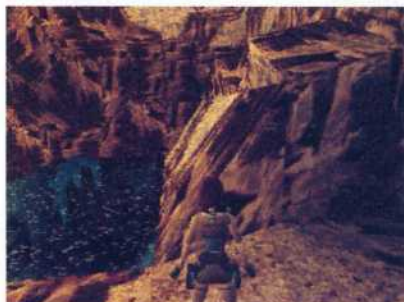
23. ...umlegen, solange beide Türen offen sind. Folgt nun dem Gang, klettert die Felsen hoch, bis Ihr in diesem Raum angekommen seid. Weiter hinten zieht Ihr den Stein aus der Wand hinter dem ein Schalter ist.



26. Geht hier hinein und schaut nach einer kleinen Öffnung in der Decke.



29. Die Flammen werden für kurze Zeit gelöscht, sobald Ihr in die Nähe der Linie kommt. Da hilft nur noch üben.



31. Auf der rechten Seite kommt Ihr mit einem Doppelsprung zum ersten Geheimnis.



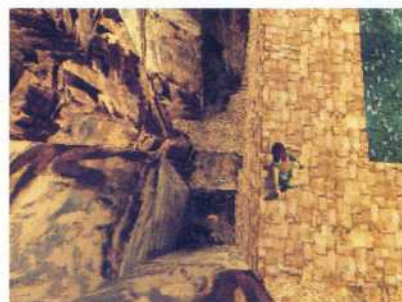
24. Klettert aus der Arena und untersucht die drei Eckräume. Hinter dem ersten lauft Ihr sofort in den Graben bevor Euch der Felsen überrollt. Im folgenden Raum klettert Ihr von Podest zu Podest bis in die oberste



27. Lauft erst zu dem Tempel, wo die Tür zum Garten geöffnet wird.



30. Geht die Treppen runter, zieht den Stein heraus, um ein Erdbeben auszulösen und dann nach oben über die Säule.



32. Gleich nach dem Speicherkristall findet Ihr hier unten das zweite Geheimnis.

Saturn/PlayStation

Tomb Raider

Players Guide



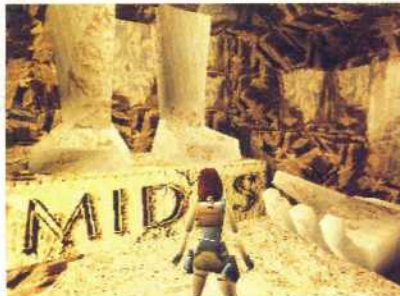
33. Springt von hier aus an die gegenüberliegende Felsspalte. Der Weg führt über die oberen Etagen des Tempels, die Ruinen bis auf das Tempeldach. Hier liegt der zweite Bleibarren.



34. Geht um die Stacheln in den nächsten Raum. An der Schräge zieht Ihr den Stein heraus, um an den dahinter liegenden Schalter zu kommen, der ein paar Säulen hochfährt, über die Ihr dann laufen müßt um den dritten Bleibarren zu bekommen.



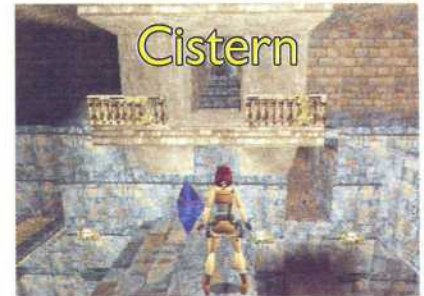
35. Im Garten schaut Ihr mal links hinter das Tor. An der Wand ist hinter einem Baum ein Schalter verborgen, der das linke Gitter hochfährt. Dahinter befindet sich ein weiteres Geheimnis.



36. In der hinteren Ecke geht Ihr zu Midas Hand, die Eure drei Bleibarren in Gold verwandelt.



37. Gebt den letzten Code ein, um hinter dieser Tür die Goldbarren einzusetzen.



38. Geht hier hoch in den Pumpenraum. Den entsprechenden Schalter legt Ihr gleich um.



39. Das erste Geheimnis liegt rechts davon. Klettert einfach mal hoch. Springt dann an der Pumpe ins Wasser und Ihr findet einen silbernen Schlüssel.



40. An Laras Position (siehe Bild) findet Ihr den zweiten silbernen Schlüssel. Mit dem Ihr zu den zwei nebeneinander liegenden, verschlossenen Türen geht.



41. Geht in die linke Tür und klettert ganz hoch und dann weiter nach rechts. Über die Podeste geht Ihr nach oben zu der Tür mit dem Schalter.



42. Ist alles richtig gelaufen, kommt Ihr an die Stelle mit den zwei Ratten. Der Schalter unter Wasser öffnet eine weitere Tür, die sich weiter unten befindet. Davor liegt ein Schlüssel.

43. Der Eingang zu dem vorherigen Raum liegt direkt vor Euch (Bild rechts). Links hinter der Säule ist ein Tunnel in dem ein Geheimnis zu finden ist. Mit dem rostigen Schlüssel wird nun die rechte Tür geöffnet.



Saturn/PlayStation

Tomb Raider

Players Guide



44. Laßt jetzt das Wasser wieder ab und lauft dann zu der Tür, die als erstes mit dem silbernen Schlüssel geöffnet wurde.



45. Lauft hier weiter, an der goldenen Tür vorbei und rechts davon die Treppen hoch bis zu einem Schalter, der nur bei niedrigem Wasserstand zu erreichen ist.



46. Laßt das Wasser wieder rein und geht zu dieser Tür die mit zwei silbernen Schlüsseln zu öffnen ist. Links vor der Tür schiebt Ihr den Felsblock nach innen.

Tomb of Tihocan

47. Am Ende eines schmalen langen Ganges schwimmt Ihr erst nach unten und legt den Hebel um. Geht soweit nach oben bis zu einem Schalter, der das Wasser wieder reinfließen läßt. Über dem nun schwimmenden Block ist ein Gang, den Ihr benutzt. Im Wasser dann ein weiterer Schalter, der Euch das weiterkommen ermöglicht. Von hier aus (Bild rechts) geht Ihr zuerst in den rechten Gang. Ist das Krokodil erledigt, stellt Ihr Euch in die rechte Ecke auf eine unscheinbare Bodenplatte.



48. Danach sollte sich gegenüber eine Tür öffnen mit dem ersten Geheimnis. Geht nun raus und in den linken Gang.

49. Hängt Euch hinter bis zu einem Schalter, der das Wasser reinfließen läßt. Springt dann gleich ins Wasser, um in die höher gelegenen Ebenen zu kommen. Um den nächsten Speicherkristall führt ein Tunnel mit einem Schalter, der die weiter oben befindliche Tür öffnet. Hier findet Ihr dann einen weiteren Schlüssel. Dafür springt Ihr möglichst weit links an die Felsspalte. Dieser wird danach auch gleich eingesetzt, um eine Art Brücke zu schaffen. Im nächsten Bild schiebt Ihr den Steinblock über die Bodenplatten.



50. Habt Ihr alle Gänge durchsucht, sollten sich zwei rostige Schlüssel in Eurem Besitz befinden. Tip: Die Fallen funktionieren nur solange Ihr Bodenkontakt habt. Springt Ihr im richtigen Augenblick, werden sie sich kurzfristig nicht mehr schließen. Also schließt die nächste Tür mit den beiden Schlüssel auf und speichert ab. Um zum nächsten Geheimnis zu kommen, springt Ihr vom Savepunkt aus auf die rechte Seite, damit Ihr nicht hinunter rutscht. Haltet den Sprungknopf und das Steuerkreuz nach oben gedrückt. Nach einer Folge von mehreren Sprüngen landet Ihr vor dem Mysteriösen Raum. Und schon wieder ist genaues Timing gefragt.



51. Das einzige Podest, das Ihr seht klettert Ihr hinauf und lauft weiter zu diesem Schalter.



52. Schwimmt dann unter Wasser bis zu der Grabstätte, die Ihr erst einmal nicht beachtet.



53. Haltet Ausschau nach einem Kaktusähnlichen Felsen hinter dem ein Gang versteckt ist.

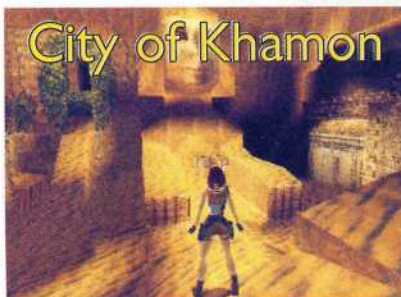


54. Jetzt könnt Ihr in die vorher erwähnte Grabstätte, oder auch nicht. Habt Ihr es geschafft, trifft Ihr auf einen alten Bekannten der trotz seiner großen Klappe sein Leben lassen muß. Dafür vererbt er Euch ein Scion und einen goldenen Schlüssel, den Ihr sofort einsetzt. Nicht zu vergessen, die wertvolle Magnum.

Saturn/PlayStation

Tomb Raider

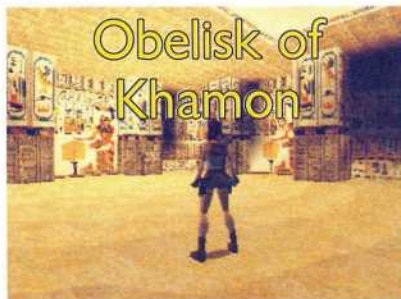
Players Guide



55. Die kleine Sphinx hat zwischen ihren Pfoten eine Tür versteckt. Den Schlüssel dazu findet Ihr in ihrem Kopf. Geht hindurch bis Ihr im innern seid. In der rechten hinteren Ecke findet Ihr hinter den Dünen ein Geheimnis.



56. Unter Wasser gelangt Ihr in diese Halle. Mit den Felsblock erreicht Ihr die oberen Podeste. Laft weiter bis über dem Tor, wo Euch anfangs ein rollender Felsen überrascht hat. Der Schalter darüber öffnet die Klappen...



58. Die vier Kisten werden herausgezogen und die Räume dahinter durchsucht. Ist das geschehen, habt Ihr einen Saphir-Schlüssel im Inventar, der entsprechend eingesetzt wird.



59. Habt Ihr die goldene Tür erreicht, untersucht Ihr die Nischen am Beckenrand und rutscht dann nach unten. Hier müßt Ihr Euch nach oben durcharbeiten.



60. Rechts von den drei Säulen wird mit dem Schalter die erste Klappe umgelegt. Auf der Säule bekommt Ihr eines der Geheimnisse. Laßt Euch runter fallen und sammelt das Ankh-Kreuz ein.

61. Betätigt den Schalter in der rechten oberen Ecke und geht in den rechten Raum die Stufen hoch. Über der Spalte in der Wand kommt Ihr in einen kleinen Raum mit einem Schalter. Danach weiter nach oben und die zwei Schalter umlegen. Jetzt kommt Ihr an das Siegel des Anubis. Geht rüber zur nördlichen Tür wo Ihr über einer schmalen Kante zum zweiten Geheimnis kommt. Dann weiter nach unten, um die Ecke rüberhangeln bis zum Speicherkristall. In dem dahinter liegenden Raum legt Ihr die dritte Klappe um an dem sich der Skarabäus befindet. Von dem Skarabäus Fundort springt Ihr in Richtung nicht geöffnete Klappe. Hier landet Ihr auf einem kleinen Podest und schaltet an der Wand dahinter den Schalter...



62. ...für die letzte Klappe. Nehmt das Auge des Horus mit und springt ins Wasser, wo jetzt die Tür unter Wasser geöffnet wurde. Jetzt müssen die vier Artefakte nur noch in die Säule eingesetzt werden, um das Tor zum Ausgang zu öffnen.



63. Das letzte Geheimnis erreicht Ihr, wenn Ihr Euch in die linke Ecke der Säule stellt und mit Anlauf auf den Gong zuspringt.

Sanctuary of the Scion

64. Gegenüber von der linken Pfote der Sphinx springt Ihr über den etwas auffälligen hellen Stein nach rechts hoch, zu einem Schalter, der eine Tür links hinten öffnet (Bild rechts).



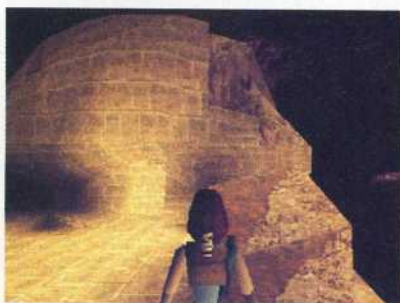
Saturn/PlayStation

Tomb Raider

Players Guide



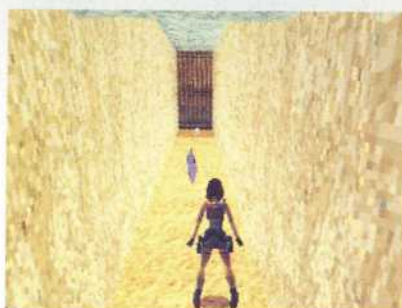
65. An der vorderen, rechten Pfote klettert Ihr hoch, um die Tür links davon zu öffnen. Jetzt in die zuerst geöffnete Tür, rutscht rückwärts die Schräge hinunter, haltet die Festhaltetaste gedrückt, damit Lara sich am Ende festhält und nach links rüberhängelt. An der nächsten Schräge im letzten Moment auf das gegenüberliegende Podest springen. Vorher sammelt Ihr den Schlüssel im Wasser ein. Nachdem der Centaur erschossen wurde, findet Ihr das Ankh-Kreuz. Als nächstes lauft Ihr zur vorderen Tür. Ihr wißt schon, der zweite Schalter den Ihr betätigt habt. Den auffälligen Stein schiebt Ihr nach vorne. Tötet den nächsten Centauren und nehmt das zweite Ankh-Kreuz mit.



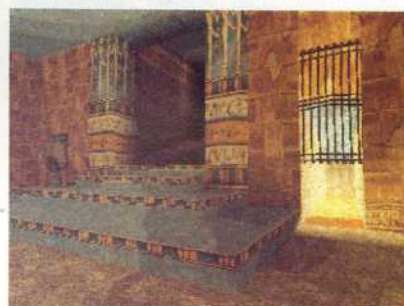
66. Am rechten Ohr klettert Ihr hoch und setzt das erste Ankh-Kreuz ein. Das zweite wird auf der anderen Seite des Kopfes eingesetzt. Lauft an der obersten Stelle des Kopfes vorsichtig links rüber bis es nicht mehr weitergeht.



67. Schaut nach unten und Ihr seht ein Uzi-Magazin, das in der Luft zu schweben scheint. Springt mit Anlauf darauf zu und Ihr landet auf einer unsichtbaren Plattform, mit dem ersten und einzigen Geheimnis dieses Levels.



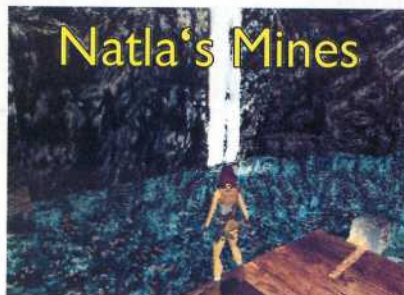
69. Nach dem langen Aufstieg innerhalb der Statue speichert Ihr vor dem Fallgitter erst einmal ab. Sobald Ihr den Skarabäus aufgesammelt habt, öffnet sich das Gitter worauf Ihr von mehreren Gegnern angegriffen werdet.



70. Danach wieder zurück in den Anfangsraum, öffnet mit dem Skarabäus die linke Tür und landet daraufhin in der Grabkammer. Hier trifft Ihr auf einen von Natlers Söldnern, den Ihr umlegt, um an das dritte Scion-Teil zu gelangen.



68. Jetzt ist die Tür zwischen den Pfoten offen. Taucht ins Wasser und schwimmt zwischen die Beine der rechten Statue. Legt den Schalter rechts von der Tür um und Ihr kommt in einen Sog, der Euch nach oben zieht. Lauft den Weg weiter und Ihr kommt oberhalb der Statue wieder ins Freie. Ihr werdet bemerken, daß der Wasserstand um ca. 50% gefallen ist. Springt nun runter in das Wasser und schwimmt zum linken Arm der rechten Statue und betätigt den Schalter. Zwischen den Beinen der linken Statue öffnet sich eine Tür. Diesen Durchgang benutzt Ihr dann auch.



71. Unter dem Wasserfall geht's zu einem Schalter. Damit öffnet Ihr eine Tür, die sich in einem versteckten Gang befindet. Diesen findet Ihr in der Höhle mit der Lore. Zieht die Kiste zurück und legt den sich dahinter befindenden Schalter um. Nun wieder zurück zum Wasserfall, wo Ihr den weiteren Weg beschreitet, der Euch bis oberhalb des Wasserfalls führt.



72. Als nächstes kommt Ihr zum Maschinenraum (siehe Bild). Findet hier drei Sicherungen, um den Kran zu aktivieren. Lauft weiter und springt mit Hilfe der Kiste auf die Baubude. Durch die marode Bodenplatte gelangt Ihr zu einem Schalter, der das Motorboot ein Stück weiter bewegt.

Fortsetzung folgt...

GAMERS POINT

PSX

Konsole dt. 389,00
Game Buster 79,85
8 Meg Memory 69,85
24 Meg Memory 99,85
Memory Farbig 44,85
Pad, Mem, Tasche 89,85
Disk Drive 154,85
Cobra Gun (PSX/SAT) 79,85
Ascii Joypad 59,85
Negcon Pad 79,85
RacCon Pad 69,85
Propad SV1100 69,85
Propad SV1102 49,85
Arcade Board 89,85
Super Pad SV1103 39,85
Infrarot Pad (2st) 79,85
Joypad Verlängerung 19,85
Analog Joystick 109,85
Flight Force Pro 109,85
HF-Antennenkabel 44,85
Linkkabel 44,85
RGB-Kabel 39,85
Mad Catz Lenkrad 149,85
Mouse 54,85
PSX-Tasche 19,85
A-Train 94,85
Adv. Lomax Lemmings 89,85
Aeon Flux 94,85
Area 51 94,85
Agile Warrior 49,85
Alien Trilogy 84,85
Allied General 109,85
Ayrton Senna Kart 99,85
Baphomets Fluch 89,85
Batman Forever Coin Up 89,85
Battle Arena ToShinDen 49,85
Bedlam 89,85
Beyond the Beyond 89,85
Black Dawn 89,85
Blam! Mashinehead 89,85
Blast Chamber 99,85
Blazing Dragons 89,85
Bogey Dead 6 79,85
Breakpoint Tennis *
Bubble Bobble 79,85
Burning Road 89,85
Bust-a-Move 2 79,85
Chronicles o.t. Sword 89,85
Command & Conquer 104,85
Crash Bandicoot 109,85
Criticom 49,85
Crow-City of Angles 89,85
Crusader - No Remorse *
Darkstalkers 79,85

PSX

Davis Cup Tennis 79,85

Defcon 5 49,85
Descent 74,85

Destruction Derby 2 *
Die Hard Trilogy 89,85

Discworld 2 89,85

Disruptor 89,85

Dragonheart-Fire&Steel 89,85

Earthworm Jim 2 79,85

Exhumed 89,85

Extreme Games 2 89,85

Fifa Soccer 97 89,85

Floating Runner 79,85

Formel 1 109,85

Grid Runner 89,85

Hardcore 4x4 89,85

Hexen 89,85

Hi-Octane 49,85

Hyper Form. Soccer 59,85

International MotoX 89,85

In the Zone 2 99,85

Jet Moto *

J.M. NFL Football 97 89,85

Jumping Flash 49,85

King of Bowling 49,85

Kings Fild 2 99,85

Legacy of Kain 89,85

Lost Vikings 2 89,85

Magic-The Gathering 89,85

Metal Jacket 49,85

Micro Mashines 3 89,85

MLB Pennant Race 89,85

Morkom Trilogy 89,85

Myst kompl. DT 89,85

Namco Museum 3 89,85

Nascar Racing 89,85

NBA Hangtime 94,85

NBA Jam Extreme 89,85

NBA Live 97 89,85

NFL Quart. Club 97 89,85

NHL Hockey 97 89,85

NHL Power P. Hockey 79,85

Night Striker 49,85

Off World Interc. 49,85

Onside Soccer 89,85

Overblood *

Pandemonium 89,85

Parodius Deluxe 69,85

*Philosoma 49,85

Pitball 89,85

Poed 89,85

Power Move Pro Wrestling *

Primal Rage 49,85

Prime Goal E.C. 89,85

Project Overkill 89,85

Project X2 89,85

Re-Loadet 89,85

Rebel Assault 2 89,85

Resident Evil 84,85

PSX

Revolution X 49,85

Ridge Racer 3 *

Robo Pit 79,85

Romance Kingdom 99,85

Sampras E. Tennis 99,85

Samurai Showd. 3 89,85

Shadow Struggle *

Shockw. Assault 49,85

Sidewinder 79,85

Silverload *

Sim City 2000 89,85

Smash C. Tennis 89,85

Soul Edge *

Soviet Strike 89,85

Space Griffin *

Star Gladiator 89,85

Starfighter 3000 79,85

Steel Harbinger 89,85

Street Fighter A. 59,85

Street Fighter A2 89,85

Street Racer 89,85

Tekken 2 109,85

Tempest X 89,85

Tetris Plus 94,85

The Hive *

Tilt Pinball 79,85

Tobal No. 1 *

Tokyo Highw. Battle *

Tomb Raider 94,85

Total Eclipse 49,85

Transport Tycoon 89,85

Tunnel B1 89,85

Twisted Metal 2 89,85

V-Tennis 89,85

Victory Boxing 89,85

Viewpoint 49,85

Virtual Golf 79,85

Warhammer 89,85

Warwind 74,85

Whizz 79,85

Williams Arc. Hits 54,85

Wipeout 2097 99,85

WWF-In House 89,85

X-Com:Terror Deep 89,85

X-Men:Childr. Atom 89,85

Zeitgeist 49,85

N64

Konsole 599,85

Memory Card 39,85

Joypad ver. Farben 74,85

Blast Corps *

Body Harvest *

Cruisin USA *

James Bond-Gold Eye *

Mario Kart 64 *

Morkom Trilogy *

Pilotwings 64 *

Star Wars-Shadow Empire *

Super Mario 64 *

Wave Racer 64 *

SAT

Konsole 429,85

Import-Adapter 39,85

Memory Card 69,85

6-Spiele-Adapter 79,85

Photo CD 54,85

Video CD-Karte 329,85

Virtua Gun 84,85

SAT

Joypad 44,85

Superpad SV460 44,85

Eclipse Pad SV461 54,85

Eclipse Stick SV462 79,85

Infrarot Pad (2st) 79,85

Joypad-Verlängerung 24,85

RF-Unit (HF-Adapt.) 39,85

RGB-Kabel 39,85

Lenkrad Arcade 119,85

Aera 51 89,85

Afterburner 2 79,85

Alien Trilogy 79,85

Batman Forever 89,85

Batsugun *

B. A. ToShinDen URA 99,85

Bedlam 89,85

Black Fire 79,85

Breakpoint Tennis 89,85

Bug Too 89,85

Casper 89,85

Clockwork Knight 2 69,85

Command & Conquer 104,85

Creature Shock 59,85

Criticom 79,85

Crow-City of Angels 89,85

Crusader-No Remorse *

Darius 79,85

Dark Savior 99,85

Daytona USA Classic 49,85

Daytona USA Ch. Ed. 109,85

Dead Heat 2 99,85

Deadalus 59,85

Death Crimson 99,85

Decathlete 79,85

Loom 84,85

Dragonheart-Fire&S.I 89,85

Earthworm Jim 2 89,85

Exhumed 89,85

Fatal Fury 3 129,85

Fifa Soccer 97 94,85

Galactic Attack 69,85

Galaxy Fight 99,85

Gebockers 79,85

Gex 79,85

Grid Run 89,85

Guardian Heroes 49,85

Gunbird 79,85

Hardcor 4x4 89,85

Hexen 94,85

Hi Octane 49,85

In the Hunt 79,85

Int. Victory Goal 39,85

Iron & Blood 89,85

Iron Man /XO 89,85

Iron Storm 109,85

J.M. NFL Football 97-89,85

Johnny Bazok. 79,85

Kelo 2 89,85

Legacy of Kain *

Loderunner 99,85

Lost Vikings 2 89,85

Magic-Gathering 89,85

Manx TT *

Mr. Bones 89,85

Mystaria-Realms Lore 59,85

NBA Jam Extreme 89,85

NBA Live 97 94,85

SAT

NFL Club 97 89,85

NHL Hockey 97 89,85

NHL PP Hockey 89,85

Night Warriors 99,85

Nights incl. Pad 134,85

Ninku 79,85

Olympic Soccer 69,85

PGA Tour Golf 97 89,85

Project X2 89,85

Return Fire 89,85

Revolution X 69,85

Rise 2:Resurr. 79,85

Road Rash 79,85

Romance Kingdom 109,85

Sea Bass Fishing 89,85

Shinobi X 49,85

Shockwave Assault 49,85

Skeleton Warriors 79,85

Sonic Extreme 89,85

Sonic Wings *

Starfighter 3000 79,85

Steamgear Mash 89,85

Story of Thor 89,85

Street Racer 89,85

Street Fighter Alp. 2 89,85

Striker 96 69,85

Suiko Enbo 59,85

Tempest 2000 89,85

Theme Park 49,85

Three Dirty Dwa. 89,85

Thunderforce 2+3 99,85

Thunderhawk 2 59,85

Tomb Raider 99,85

Valora Valley Golf 59,85

Victory Boxing 49,85

Virtua Cop 2 89,85

Virtua Fighter 39,85

Virtua Fighter Rem. 29,85

Virtua Racing 49,85

Virtual Golf 79,85

W.A. Milit. Comm. 119,85

World H. Perfect 114,85

W.S. Baseb. 2 89,85

W.W. Soccer 97 89,85

WWF:House 89,85

WWF:Mania 69,85

X-Men 49,85

- Gamers Point -
- Videospiele & Multimedia -
... wo sonst!

- auf ca. 300qm Videospiele -
- und Arcade Geräte -
- z.B. Sega Touring Car Ch. -
- vorbeikommen & erleben -

GAMERS
POINT

GAMERS

Star Gladiator

WipEout 2097

Vector Class Talon's Reach: .○○○×××△○○○○×○
 Sagarmatha:○○○××△○○△×
Venom Class Valparaiso:○○○××△○○○○×
 Phenitia Park:○○△×△○○○○△
Rapier Class Gare d'Europa: ○○△×△○○○○×△
 Odessa Keys:○○○△△○○○○×
Challenge One○○○○○○○○○○
Phantom Class Vostok Island: ○○○△△○○○○××
 Spilskinkanke:○○△×××△○○○
Challenge Two○○○△×××○○



Die Hard Trilogy

Blam! Machinehead

5.) o742bsfg8d
10.) znffjol2ca
11.) jv26ior1lf
12.) uolkth3c7q
13.) 9pmoa6bhhpg
14.) 8e4sfolnnd
15.) gggpsnf4vl
16.) 7skzsnrb9d
17.) fkshhott2j

BLADE RUNNER

A	B	C	D	E	F	G	H
I	J	K	L	M	N	O	P
Q	R	S	T	U	V	W	X
Y	Z	0	1	2	3	4	5
6	7	8	9	-	.	/	:

ABBRUCH



PlayStation

Space Hulk

Cheatmenü

Wem die Space Hulks Kopfzerbrechen bereiten, der sollte einmal im Screen mit den zwei Türen und dem Gemälde bei gehaltener **Li-Taste** **X**, **O**, **△**, **□**, **X**, **△**, **X**, **O**, **△**, **X** eingeben. Es öffnet sich daraufhin ein recht hilfreiches Cheatmenü.



Saturn -US-

Earthworm Jim 2

Energie und Leben

Jim, wir lassen Dich nicht im Stich!!! Und Ihr hoffentlich auch nicht! Und damit dies auch zu realisieren ist, hier zwei praktische Cheats:

- Energie auffüllen: Pausiert das Spiel und gebt schnell **△**, **A**, **Z**, **Y**, **O**, **A**, **Y**, **O** ein. Jims Energieanzeige springt auf 100%, sobald Ihr ins Spiel zurückkehrt. Wiederholt dies immer wieder, um das Spiel zu meistern.

- Lebensanzeige auffüllen: Pausiert das Spiel und gebt schnell **Y**, **A**, **△**, **O**, **O**, **A**, **△**, **△** ein. Sobald Ihr ins Spiel zurückkehrt, stehen Jim neun Leben zur Verfügung. Auch das dürft Ihr so oft wiederholen, wie Ihr wollt.

PlayStation

3D Lemmings

Paßwörter

Rainer Wein aus Stuttgart (unsere Schwabenfront) schickte uns bereits vor mehreren Wochen diese vier lustigen Paßwörter zu den kleinen grünen Nagern. Gebt die **Paßwörter** ein, markiert das Kürzel "End" und betätigt die **X-Taste**. Ihr dürft sodann kurze Filmchen bewundern.

Saturn

Fighting Vipers

Diverses

Besitzer der japanischen Version wissen wahrscheinlich bereits, daß das Game einfach in jedem Schwierigkeitsgrad durchgezockt werden muß, um die versteckten Charaktere zu erhalten. Spielt Ihr jeweils bis zum Kämpfer Tokio und laßt Ihr Euch von ihm perfekt besiegen, springt der Pepsi-Man in den Ring und ist später anwählbar. Auf dem gleichen Weg erhaltet Ihr die beiden Teddybär-Verschnitte. Auch Mahler ist nach erfolgreichem Durchzocken anwählbar. Wer mit Honey auf "Very Hard" durchspielt, findet später im "Versus Mode" zwei neue Outfits für die Lady vor. Aber in der deutschen Vollversion klappt das leider nicht. Selbst nach mehrmaligem Durchzocken ließ sich der Pepsi-Man nicht finden und auch die Outfits für Honey blieben unseren gierigen Blicken verborgen. Wer von Euch exakt erklären kann, wie das denn in der deutschen Vollversion funktioniert, der meldet sich bitte schriftlich bei der Helpline!

Saturn

Daytona USA C.C.E.

Mirror Mode / Daytona Car und der Gaul Uma

Tagelanges Dauertesten hat auch für die Seiten der Helpline Ihre Vorteile. Nicht einmal die Anwesenheit mehrerer Mitarbeiter, die sich mit einigen Portionen Knoblauchkartoffeln gestärkt hatten und dementsprechend rochen (gell René!), konnte Uwe davon abhalten, das Game durchzuzocken. Hier nun seine Erkenntnisse:

- Mirror Mode: Haltet im Streckenauswahlscreen die **Tasten X + Y + Z** gleichzeitig gedrückt und sucht euch die gewünschte Strecke aus. Habt Ihr diese gewählt, drückt Ihr bei noch immer gehaltenen Tasten die A-Taste. Es erscheint die Meldung "Mirror Mode" über der Strecke. Logischerweise fahrt Ihr jetzt alle Strecken spiegelverkehrt.

- Daytona Car: Natürlich ist dieser Wagen im Spiel enthalten. Um ihn fahren zu dürfen, muß allerdings auf jeder Strecke im normalen Schwierigkeitsgrad der erste Platz errungen werden.

- Uma: Auch der alte Gaul hat seinen Platz auf der Rennpiste. Um ihn allerdings über die Strecke jagen zu dürfen, muß jede Strecke zuvor im Schwierigkeitsgrad "Hard" als Erster bezwungen werden.

Alle, die noch etwas herausfinden, melden sich bitte schriftlich bei der Helpline.



PlayStation

Int. Track & Field

Diverses

- Bikini Mode: Axel Schmidt aus Offenbach schrieb uns folgendes: Drückt im "Game select" sehr schnell **O**, **O**, **O**, **O**, **△**, **△**, **△**, **△**, **O**, **X**. Hiermit ist der Bikini Mode aktiviert. Dieser sieht besonders im "Free Style" nett aus. (Stimmt!)

- Bildschirm leeren: Michael Schultheiß aus Stutensee-Staffort schrieb uns folgendes: Sobald Ihr in einem Spiel seid, pausiert Ihr. Mit **L2 + R2 + O + △** könnt Ihr die obere Anzeige verschwinden lassen und mit **L2 + R2 + O + X** verschwindet die untere Anzeige. (Stimmt auch!)

- Hauptfilmchen: Wer dieses nochmal sehen will, der drückt im Screen einfach **L2 + R2 + O**, verriet uns Marc Guthertz aus Hägendorf.

- Kugelstoßen: Daß bei einigen Weiten wie z.B. 1,11m oder 2,22m usw. ein Dino sich zeigt, wollen wir Euch hiermit mitgeteilt haben.

- Weitsprung: Hier zeigt sich ein Maulwurf, nachdem Ihr eine Schnapszahl erreicht habt (1,11m, 2,22m etc.).

Frage & Antwort



Wie jedem bekannt ist, versuchen wir mit Eurer Hilfe, Fragen zu jedem System und auch zu jedem Spiel, egal wie alt, in dieser zwanglosen Ecke aufzuklären.

Fragen, die es zu lösen gilt:

-?- Phantasy Star 2 (MD) Lange ist's her. Aber wie kommt man nochmal genau an das Knight Schwert?

-?- Beyond the Beyond (PS) Kaum ist die US-Version auf dem Markt, schon kommen die ersten Fragen. Wo hält sich der Pirat Domino versteckt bzw. wie kommt man an ihn heran? Logischerweise sind wir auch an allen Tips, Cheats und Tricks zu allen anderen Spielen aus dem Konsolenbereich interessiert.

Antworten:

-?- Batteriespeicher bei Modulspielen

(Alle Systeme): Immer wieder wird von Euch gefragt, was zu tun ist, sobald der Batteriespeicher bei beliebigen Modulspielen seinen Geist aufgibt. Ihr solltet Euch auf kein Glücksspiel einlassen und das Modul aufschrauben, um selbst herumzuwursteln. Erkundigt Euch lieber bei Wolfsoft. Die Jungs kennen sich bei technischen Problemen hervorragend aus und können Euch auch bei solchen Problemen weiterhelfen. Ihr erreicht Wolfsoft unter Tel. 02622 / 83517.

-?- JAP / PAL / NTSC / US / (Alle Systeme):

Auch immer wieder tauchen Fragen auf, was diese Abkürzungen bedeuten. Also, PAL ist die deutsche Fernsehnorm. Es werden pro Sekunde 50 Halbbilder bzw. 25 Vollbilder gezeigt. PAL wird europaweit benutzt, außer in Frankreich, dort gibt es Secam West. NTSC (Never the same colour) benutzen die USA und Japan. Hier werden 60 Halbbilder bzw. 30 Vollbilder in der Sekunde auf der Mattscheibe aufgebaut. Der Grund, warum es diesen Unterschied gibt, liegt an der verschiedenen Art des Wechselstroms. In Deutschland springt dieser 50 mal in der Sekunde um und in den USA und Japan 60 mal. Darin liegt auch der Grund, warum Umsetzungen oft langsamer laufen als die Originale. Bestes Beispiel Tekken 2. Die originalen 30 Frames (=Einzelbilder) werden um knapp 20% langsamer gezeigt. Der Move, der in der japanischen Version eine Sekunde dauert, dauert in der PAL-Version also schon 1,2 Sekunden. Außerdem werden im NTSC-Modus nur 525 Zeilen auf dem Fernseher gezeigt. PAL hingegen benutzt 625 Zeilen. Hierdurch entstehen bei schlampigen Konvertierungen die sogenannten PAL-Balken. Da die fehlenden 100 Zeilen "hinzuprogrammiert" werden müßten. Ihr seht auf dem Bildschirm oben und unten einen schwarzen Balken der theoretischerweise jeweils 50 Bildzeilen beträgt. Die Bezeichnungen "JAP-", "US-" bzw. "PAL-" Version dürften hiermit jetzt jedem klar sein. Um die verschiedenen Versionen auf den Konsolen abspielen zu können, gibt es verschiedene Möglichkeiten. Für Mega Drive und SNES reicht oft schon ein Adapter aus. Allerdings funktioniert nicht jedes Spiel mit demselben Adapter. Ein Umbau ist die beste Lösung. Allerdings spricht das Spiel Super Mario RPG auf dem SNES nicht auf so etwas an. Hier benötigt Ihr den Super-Key-Adaptor oder ein amerikanisches bzw. japanisches SNES bzw. SuperFamicon. Das 3DO ist mit den meisten

Import-Spielen kompatibel. PlayStation und Saturn läßt man sich am besten umbauen. Bei älteren PlayStations kann man zwar den sogenannten Wechseltrick anwenden, aber der funktioniert bei neueren PlayStations nicht mehr. Hier wird ein zusätzlicher Chip im Inneren eingelötet, ein Umschalten ist danach nicht mehr nötig. Die PS bootet dementsprechend. Allerdings benötigt Ihr ein RPG-Kabel um die Rot-/Grünfaktoren des NTSC-Systems auf die Mattscheibe zu bringen. Beim Saturn hingegen wird vor dem Spielstart die entsprechende Ländernorm, an außen angebrachten Knöpfen, eingestellt. Als Alternative kann beim Saturn auch ein Adapter (ist übrigens im Game Buster enthalten!) betrieben werden. Auch bei Umbauten hilft Euch Wolfsoft, Tel. 02622 / 83517, weiter.

-!- Bust-A-Move 2 (SAT) Die Cheats aus der Ausgabe 11 / 96 funktionieren auch in der Pal-Version. Dort wurden die Cheats unter dem japanischen Originaltitel Puzzle Bobble 2 veröffentlicht.

-!- Captain Quazar (3DO) Kein Glück bei den Missionen? Keine Munition mehr? Kein Problem! Pausiert ein Spiel und gebt schnell **R, L, R, L, R, L, B** ein. Eure Lebensenergie sowie die Munitionsvorräte sind sofort wieder aufgefüllt. Dies dürft Ihr so oft wiederholen, wie Ihr wollt.

-!- Jack is Back / Alone in the Dark 2

(PS/SAT) Die Antworten zu den Fragen aus der Ausgabe 10/96 schickte uns freundlicherweise Axel Müller aus Berlin zu. Danke! Also, dem kleinen Koch rückt man mit dem Dreizack zu Leibe. Und das Amulett kann aufgenommen werden, sobald die Krone auf die Büste gesetzt wurde. Alles klaro?

PlayStation

Skeleton Warriors

Level Select und mehr

- Level Select: Setzt in den Optionen erst einmal den Schwierigkeitsgrad auf **"Easy"**. Startet ein Spiel und pausiert. Gebt schnell **△, ○, ○, △, ○, △, △** ein. Betätigt die **Start-Taste**, um ins Spiel zurückzukehren. Jetzt haltet Ihr gleichzeitig **Select + Start**, bis Ihr den Anfangsscreen wieder seht. Klickt erneut in die Optionen und Ihr findet oben die Rubrik **"Test Start"**. Hier dürft Ihr nun den Level auswählen, in welchem Ihr Schaden anrichten wollt.

- Unendlich Kristalle: Während eines Spiels pausieren und schnell **△, △, ×, ○, △, △, ○** eingeben. Hat es funktioniert, zeigt die Zahl neben dem Kristall die Ziffer 80. Von nun an steht Euch unbegrenzter Ballerspaß bereit.

- Unverwundbarkeit: Pausiert während eines Spiels und gebt schnell **△, ○, ○, ○, △, ×** ein. Euer Hero wird leicht transparent und ist fortan keinen physischen Verletzungen mehr preisgegeben.



WIR PACKEN AUS!

Spiele	PSX	SAT	Spiele	PSX	SAT
A4 Evolution Global	99,99 *		NHL Hockey '97 (EA Sports)	89,99 *	89,99 *
Actua Golf	99,99 *		Nights (incl. 3D Control Pad)	79,99 *	139,99
Adventures of Lomax	89,99 *		Pandemonium	79,99 *	
Alien Trilogy	89,99 *	89,99	Parodius Deluxe	59,99	
Alone in the Dark 2	109,99	99,99	PGA Tour Golf '97	89,99	89,99 *
Amok		89,99 *	Pinball Graffiti		89,99 *
Andretti Racing	89,99	89,99 *	Po'ed	89,99 *	
Area 51	89,99 *	89,99 *	Pool Champion		89,99 *
Athlete Kings		89,99	Primal Rage	89,99	89,99 *
Baphomet's Fluch	89,99 *		Project Overkill	89,99	
Batman Forever: Coin-Op	79,99 *	79,99 *	Pro Pinball	79,99	89,99 *
Battle Arena Toshinden 2	99,99		Resident Evil (dt.)	89,99	
Bedlam	89,99 *	89,99 *	Return Fire	89,99	89,99 *
Black Dawn	89,99 *		Return to Zork	89,99 *	89,99 *
Blackfire		89,99 *	Ridge Racer Revolution	99,99	
BLAM! Machinehead	99,99	99,99	Road Rash	89,99	89,99 *
Blast Chamber	99,99 *	99,99 *	Robotron "X"	89,99 *	
Blazing Dragons	79,99	89,99	Sampras Extreme Tennis	99,99	
Bug! Too		89,99 *	Sega Worldwide Soccer '97	89,99	
Bubble Bobble	79,99	89,99	Sentient	89,99 *	
Bubble Bobble 2	89,99 *		Sim City 2000	89,99 *	99,99
Bust A Move 2	69,99	69,99 *	Skeleton Warriors	89,99	89,99
Casper	89,99	89,99	Slam 'n Jam	79,99 *	
Chaos Control	89,99 *	79,99	Sonic The Fighters		89,99 *
Chronicles of the Sword	89,99 *		Soviet Strike	89,99	89,99 *
Complete Onside Soccer	89,99 *		Space Hulk	89,99	89,99 *
Command & Conquer	109,99 *	109,99 *	Spot 3	89,99 *	89,99 *
Constructor	89,99 *		Star General	79,99 *	
Crash Bandicoot	109,99		Star Gladiator	89,99 *	
Crow: City of Angels	79,99 *	79,99 *	Steel Panthers 2	79,99 *	
Crusader - No Remorse	89,99 *	89,99 *	Story of Thor 2		89,99
Cyberia	89,99	89,99	Street Fighter Alpha 2	89,99 *	89,99 *
Dark Savior		89,99 *	Striker '96		89,99 *
Darkstalkers	89,99		Syndicate Wars	89,99 *	89,99 *
Davis Cup Tennis	89,99		Tekken 2	99,99	
Daytona USA Championship Edition		109,99 *	Tempest X	79,99 *	79,99 *
Deadly Skies	89,99 *	89,99 *	The Devide: Enemies Within	89,99 *	
Deathdrome	89,99 *		Three Dirty Dwarves		89,99 *
Descent	89,99		Thunderhawk 2	89,99	109,99
Destruction Derby	99,95	89,99 *	Tilt!	89,99 *	89,99
Die Hard Trilogy	89,99 *	89,99 *	Time Commando	89,99	
Discworld (dt.)	89,99	89,99	Titan Wars	89,99 *	
Disruptor	79,99 *		Tomb Raider	89,99	99,99
Down in the Dumps	89,99 *		Top Gun - Fire At Will	89,99	
Dragonheart: Fire & Steel	89,99 *	89,99 *	Toshinden URA		89,99 *
Earthworm Jim 2	89,99	89,99	Tunnel B1	89,99	89,99 *
Exhumed		99,99	Virtua Cop 2		99,99 *
Formel 1	99,99		Virtua Fighter Kids		89,99
Fade to Black	89,99		Virtual Open Tennis		79,99 *
FIFA Soccer '97	89,99 *	89,99 *	Warhammer	89,99 *	
Fighting Vipers		99,99	Warwind	79,99 *	
Galaxian 3	89,99 *		Williams Arcade Greatest	69,99	
Gex	89,99	79,99	Wing Arms		89,99
Guardian Heroes		89,99	Wing Commander 3	99,99	
Gun Griffon		89,99	Wipe Out 2097	99,99	
Gunship (engl.)	89,99		WWF In Your House	79,99 *	79,99 *
Hyper Final Match Tennis	89,99 *		X 2	99,99 *	99,99 *
Impact Racing	89,99	89,99 *	X-Men: Children of the Atom	79,99 *	79,99
International Trask & Field	AKTION!	79,99	Zork Nemesis	89,99 *	
In the Hunt	89,99 *	89,99 *			
Iron & Blood	79,99	79,99 *			
Iron Man / X.O.	79,99 *	89,99 *			
Jewels of the Oracle	89,99 *				
Jumping Flash 2	99,99				
Keio 2		89,99 *			
Konami Open Tennis	89,99 *				
Last Dynasty	99,99 *	99,99 *			
Lost Vikings 2	79,99 *	79,99 *			
Madden '97 Football	89,99	89,99 *			
Magic the Gathering	79,99 *	79,99 *			
Maniac Karts		89,99 *			
MegaMan X3	89,99 *	89,99 *			
Motor Togn 2	89,99 *				
Mr. Bones		89,99 *			
MTV's Aeon Flux	89,99 *				
MTV's Slamscape	89,99 *				
Myst	89,99 *	109,95			
Namco Museum Pieces 1	99,99				
Namco Museum Pieces 2	89,99				
Namco Soccer Primal Goal	89,99 *				
Nascar Racing '96	99,99 *				
NBA Action Basketball		89,99			
NBA Hangtime	89,99 *				
NBA Jam Extreme	79,99 *	79,99 *			
NBA Live '97	89,99 *	89,99 *			
Necrodrome	99,99 *				
Need for Speed	89,99	89,99			

Heiße Weihnachten!

Disruptor

Sony PSX *

79,99

Command & Conquer

PSX * / SAT * je

109,99



Zwei heiße Tips für kalte Wintertage:

Pandemonium

Sony PSX *

79,99

Fifa Soccer '97

PSX * / SAT * je

89,99

Media Point

Media Point Vertriebs GmbH - Versandzentrale
Bismarckstraße 63 - 12169 Berlin (Steglitz)

Telefax (030) 794 72 199

Telefonische Bestellannahme:

(030) 794 72 111

Persönliche Annahme: Mo-Fr 8.00-20.00 Uhr, Sa 9.00-18.00 Uhr

Autom. Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28
BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point#

* bei Drucklegung noch nicht erschienen! Alle Preise in DM inklusive 15% MwSt. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten! Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir auf Wunsch gerne vorab zusenden.
Versandkosten: Vorkasse: 6,99 DM - Kreditkarte: 9,99 DM - Nachnahme: 9,99 DM zzgl. 3,- Post-NN-Gebühr - ab 250,- DM Bestellwert im Inland versandkostenfrei! - Express-Versand und UPS auf Anfrage! - Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 20,- DM
Kreditkarten: der einfachste und bequemste Weg für Versandbestellungen! Anrufen, Kartennummer und Gültigkeitsdatum durchgeben und Ihre Bestellung geht Ihnen ohne lästige Nachnahme zu.



Wo Sie uns finden:

Media Point Berlin - Neukölln Jonasstraße 28/29 Tel.: (030) 621 60 21 U-Bahn 6 Leinestraße Bus 144	Media Point Berlin - Steglitz Bismarckstraße 63 Tel.: (030) 794 72 131 S-Bahn 1 Feuerbachstr. Bus 170, 181, 182	Media Point Hamburg - Harvesteh. Grindelberg 73-75 Tel.: (040) 429 11 139 U-Bahn 3 Hoheluftbr. Bus 35, 102	Media Point Bremen Hanseatenhof 9 im Lloydhof / P am Brill Tel.: (0421) 16 80 80 Str.-bahn 2,3 Am Brill	Media Point Dortmund Rheinische Straße 85 Tel.: (0231) 914 25 24 Straßenbahn 404 Heinrichstraße
Media Point Berlin - Friedrichshain Petersburger Straße 94 Tel.: (030) 427 80 790 U-Bahn 5 Frl. Friedrichsh. Tram 20,21 Borsiering	Media Point Berlin - Spandau Nonnendammallee 82 Tel.: (030) 383 02 191 U-Bahn 7 Rohrdamm Bus 127, 204	Media Point Berlin - Tegel Brunowstraße 10 Tel.: (030) 433 96 05 U-Bahn 6 Alt-Tegel Bus 120, 125, 133, 222	Media Point Koblenz Rizzastraße 44 Tel.: (0261) 914 10 85 alle Bahnbusse KEVAG-Bus 9, 10	Media Point ??? ... to be continued. Demnächst auch in Ihrer Nähe!

Twisted Metal 2

Morbides Endzeit-Rennen mit bis an die Zähne bewaffneten futuristischen Fahruntersätzen: Stampft den Gegner mit der Baggerschaufel in den Boden oder verbrutzelt harmlose Passanten mit Napalm

PLAYSTATION

Rennspiel / 1-2 Spieler

Endzeit-Stimmung auf unserem blauen Planeten: Nachdem vor einem Jahr die Stadt Los Angeles dem Erdboden gleichgemacht wurde und die Einwohner auch abseits der Straßen keinen Schutz vor den tödlichen Fahrzeugen der Twisted Metal finden konnten, veranstaltet der wahnsinnige Calypso ein noch wahnwitzigeres, weltumspannendes Rennspektakel. In Paris, Amazonia, New York und Hong Kong, in den Resten L.A.s und in Moskau, in den Tulpenfeldern Hollands und im ewigen Eis der Antarktis findet die wohl letzte Veranstaltung die-

ser Art statt, denn danach dürfte nicht mehr allzuviel von den Metropolen übrigbleiben. Ihr könnt Euch für einen der zwölf Teilnehmer entscheiden und in dessen Haut schlüpfen. Jeder hat seinen eigenen Grund für die Teilnahme: Captain Roberts, ein einst hochdekoriertes Armeemoffizier, wurde von Calypso in einen 105-jährigen Greis verwandelt. Er will gewinnen, um seine Jugend zurückzuerlangen. Oder der dreißigjährige Bruce Cochrane, der sein ganzes Leben um Anerkennung gekämpft hat und doch der ewige Loser war, sieht die Chance der Abrechnung. Jeder Charakter steuert ein auf ihn zugeschnittenes Gefährt: Schaufelradbagger, Rennmobil,

aufgemotzte Polizeikarren, Monster Truck und vieles mehr - eins abgedrifteter als das andere. Primäres Rennziel ist es, alle Gegner zu vernichten. Dabei darf man sich im Zwei-Spieler-Modus (Splitscreen) auch zur Zweiergemeinschaft zusammenschließen und gemeinsam gegen den Feind vorgehen. Neben geschicktem Fahren sind vor allem die zahlreichen Waffensysteme erfolgversprechend: Die Angebotspalette reicht von der einfachen Bombe bis zur Power Missile, Remote Bomb und Napalm. Darüber hinaus hat jedes Fahrzeug noch individuelle Spezialattacken. So kann man mit der Schaufel des Baggers die Feindesfahrzeuge in den Boden rammen oder auf die Schippe nehmen und durch die Luft wirbeln. Außerdem kann man mit jedem Gefährt durch Tastenkombinationen den Gegner einfrieren, zur Rear-Attack ansetzen oder Luftsprünge machen. Wie bei Prügelspielen sind so regelrechte Combo-Moves möglich: erst einfrieren, dann mit Power Missiles einseifen. Im Vergleich zum Vorgänger ergeben sich wesentlich mehr Angriffs- und Strategietaktiken (Beispiel: Stellt Euch auf an den Rand des Hochhausdaches und laßt den Gegner auf Euch zugpreschen. Kurz vor der Kollision macht Ihr einen kleinen Hüpf, und der Widerling rast in den Abgrund), zumal nun auch ein

Das Intro



Beim ersten Twisted Metal wurden die Menschen



... und die Stadt Los Angeles ausgelöscht,



beim Nachfolger soll die Schlacht gleich auf der ganzen Erde stattfinden



Christoph:

Gegenüber dem Vorgänger hat Twisted Metal 2 in jeder Hinsicht zulegen können: Acht statt sechs Szenarios, bessere Extrawaffen (so wurde beispielsweise das Öl, in das man sowieso meist nur selbst reinschlitterte, weggelassen; dafür gibt es jetzt eine fernzündbare Bombe, in die man den Widersacher locken kann), einen Radarschirm, mehr Optionsmodi. "Friedliebende" Naturen können sich mit dem Kollegen am Nachbar-Joypad zusammenschließen und im Co-Operation-Tourna-

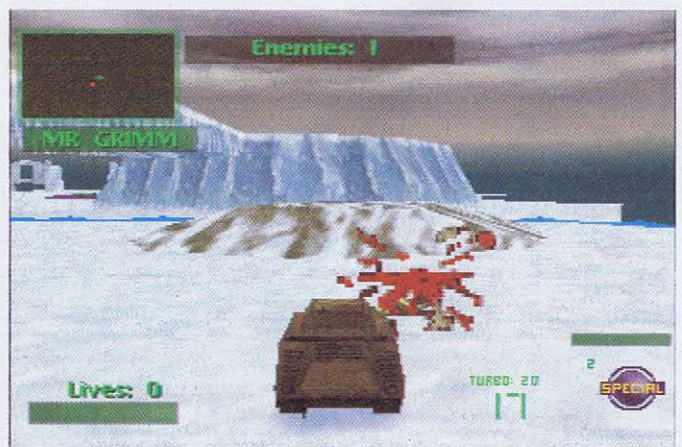
ment gegen die computergesteuerten Gegnerfahrzeuge in die Schlacht ziehen. Spezielle Aktionen können jederzeit durch Joypad-Kombinationen ausgelöst werden: links-rechts-oben friert den Gegner ein, oben-oben-links läßt Euer Fahrzeug einen Hochsprung ausführen. So kann man gegen jeden Angreifer spezielle Strategien entwickeln - so etwa flinke, wendige Gefährte zuerst mit einem Combo-Move einfrieren und anschließend in Seelenruhe mit Power-Missiles bearbeiten. Wer auf abgedrehte Metzel-Rennen steht und keine Skrupel hat, "versehentlich" Fußgänger zu blutigem Mus zu zermahlen, kann bedenkenlos zugreifen.



Zwölf verschiedene, teils ziemlich abgedrehte Karren, stehen zur Auswahl



Laßt Euch einfach vom Wasserdruck des Springbrunnens nach oben liften, um die Extras einzusacken



Was mußte dieser Antarktisfischer auch hier in der Gegend rumstehen...

Radarschirm Ort und Art des Feindes anzeigt und man sich auf den Wegelagerer hinter der nächsten Hausecke früh-



Björn: Alle Achtung, der Baller-Crash-Hit ist mittlerweile mächtig aufgepeppt worden. Zwar hat sich am Gameplay relativ

wenig geändert, doch was Spaß macht, darf so bleiben. Das Motto bei Twisted Metal 2 lautete wohl "Mehr ist besser", was gewiß nicht falsch ist. Mehr Waffen, mehr Karren, mehr Schauplätze, die ihrerseits auch größer geworden sind. Das von vorne bis hinten unrealistische Geknalle mit einer guten Portion Wahnsinn gibt in meinen Augen einfach den richtigen Kick. Auch grafisch hat man die Möglichkeiten der PS noch etwas besser ausgeschöpft als beim Vorgänger. Überhaupt ist die gesamte Aufmachung geliftet worden, gibt es doch nun auch ein Intro im Comicstil, das den irren Veranstalter des Twisted Metal-Rennens vorstellt. Ich kann diese Crash-Orge wirklich allen empfehlen, die auf zukünftige Endzeit Action stehen. Also vergebst nicht: Push the pedal to the Twisted Metal!

Auch an einen Zwei-Spieler-Modus mit Splitscreen wurde gedacht



Mit der Baggerschaufel kann man die Gegner greifen und durch die Luft wirbeln

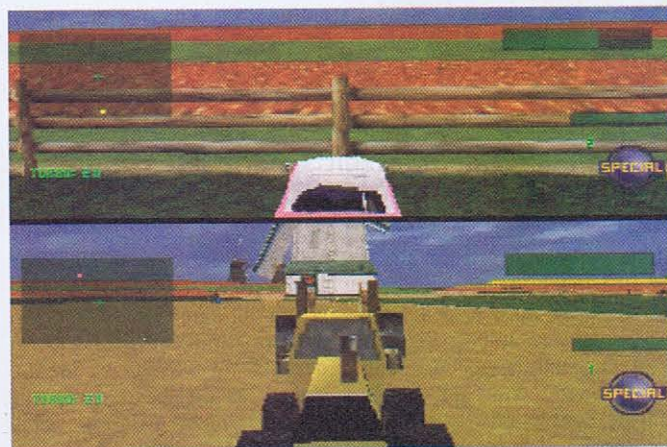


Allein der tollen Grafik wegen macht es schon Spaß, auf dem Marsfeld seine Runden zu drehen

zeitig einstellen kann. Mit der Zeit findet man immer neue Abkürzungen, Hinterhälte

oder Aufzüge und Magnetfelder, die einen in andere Bereiche des Levels teleportieren.

Wer wollte nicht schon immer einmal die Aussicht vom Eiffelturm genießen!



TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SONY
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: APRIL '97
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 8 SZENARIOS
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: GALAXY 089/7605151



Jet Stream

Internet: <http://members.aol.com/jetstream/jetwelco.htm>

Abholung in der Versandzentrale möglich.

Fordern Sie unseren kostenlosen Gesamtkatalog an.

Öffnungszeiten: Mo-Fr 9.30-18.30

BTX: kühl# Sa 9.30-13.00

Soft & Hardware Versand **Postfach 1308 - Gewerbering 24 - 76351 Linkenheim**

Händleranfragen erwünscht

Bestell Telefon:

(07247) 94617-0

FAX: (07247) 4248

SONY	
A-Train	*94,99
Aaron vs. Ruth	*79,99
AD & D Slayer	*84,99
Adventure of Lomex	*84,99
Alien Trilogy	*84,99
Andretti Racing	79,99
Aquanaut's Holiday	94,99
Baphtomers Fluch	*84,99
Battle Arena Toshinden 2	*84,99
Bedlam	*84,99
Blam! Machinehead	84,99
Blazing Dragons	74,99
Bubble Bobble	74,99
Bubble Bobble 2	*74,99
Burning Road	79,99
Bust a Move 2	64,99
Casper	84,99
Chronicles o.t. Sword	*84,99
Constructor	*84,99
Crash Bandicoot	99,99
Criticom	84,99
Crow: City of Angels	*74,99
Crusader No Remorse	*79,99
Darkstalkers	84,99
Davis Cup Tennis	84,99
Deadly Skies	*84,99
Descent	79,99
Die Hard Trilogy	*84,99
Disruptor	*79,99
Dragonheart: Fire & Steel	*74,99
Dream 18 Golf	84,99
Earthworm Jim 2	84,99
Exhumed	*89,99
Extreme Games	84,99
Extreme Pinball	89,99
Fade to Black	79,99
FIFA 97	*79,99
Firo & Klawd	*89,99
Formel 1	99,99
Galaxian 3	84,99
Gex	84,99
Goal Storm	59,99
Gunship	89,99
Hebereke	84,99
Hexen	*84,99
In the Hunt	84,99
International Track & Field	89,99
Iron & Blood	74,99
Iron Men / XO	*79,99
John Madden NFL 97	79,99
Jumping Flash 2	89,99
Konami Open Golf	84,99
Krazy Ivan	84,99
Legacy of Kane	* A.A.
Magic Carpet	79,99
Magic: The Gathering	*74,99
Marvel 2099	*79,99
Mega Race	*79,99
Motor Toon 2	84,99
Museum Piece 2	84,99
NBA - In the Zone	89,99
NBA Jam Extreme	*74,99
NBA Live 97	*79,99
Necrodrone	79,99
Need for Speed	79,99
NFL Game Day Football	89,99
NHL '97	*84,99
NHL Face Off	89,99
Novastorm	84,99
Olympic Games	74,99
Onside Soccer	84,99
P. Sampras Tennis	94,99
Pandemonium	*84,99
Penny Racers	84,99
PGA Tour Golf 97	79,99
Philosoma	84,99
Poed	*84,99
Power Play Hockey	*74,99
Powerserve Tennis	89,99
Primal Goal	84,99

Neu
 Memory Card mit 360 Speicherplätzen
 Turbo-Format zum schnellen Löschen
 Superechte Bedienung über PlayStation Joypad
 High Quality und Formschönes Gehäuse
 Mit digitalem LED-Display
109,99

COMMAND & CONQUER
 THE TIBERIAN SUN
84,99

Tomb Raider
84,99

SEGA SATURN
 3600 Saturn Gun Barrel 399,00
 8-Fach Memory Card 69,99
 Controller 11,99
 Antarktis 99,99
 Wurm 10,99

Playstation
399,99
 Controller, Keyboard, Demo CD

Controller 54,99
 Memory Card 49,99
 Mouse 54,99
 HF-Adapter 49,99
 Euro-Scart-Kabel 74,99
 Link-Kabel 49,99
 Multi Tap 64,99
 Specialized ASCII Pad 64,99
 Specialized Joystick 99,99
 acGeon 94,99
 Game Buster/Chestmodul 89,99
 Tasche incl. M.Card + Contr. 89,99
 8-Fach Memory Card 74,99

Destiny
 Teil 2
84,99

SEGA SATURN
 3600 Saturn Gun Barrel 399,00
 8-Fach Memory Card 69,99
 Controller 11,99
 Antarktis 99,99
 Wurm 10,99

Pro Pinball - The Web	79,99
Ran Soccer	79,99
Rayman	84,99
Return Fire	84,99
Ridge Racer Revolution	89,99
Road Rash	79,99
Sidewinder/Raging Skies	94,99
Sim City 2000	84,99
Skeleton Warriors	74,99
Slam 'N Jam 96	64,99
Soviet Strike	79,99
Space Hulk	89,99
Spot 3	89,99
Star Gladiator	84,99
Starblade Alpha	84,99
Starfighter 3000	84,99
Starwinder	*79,99
Steel Harbinger	*79,99
Street Racer	*84,99
Streetfighter Alpha 2	*84,99
Striker 96	84,99
Super Motorcross	*74,99
Supersonic Racer	79,99
Syndicate Wars	84,99
Tall Ship	79,99
Tekken 2	99,99
Tilt	*74,99
Time Commando	79,99
Titan Wars	84,99
Top Gun - Fire at will	89,99
True Pinball	89,99
Tunnel 81	89,99
War Hawk	84,99
Warhammer-Im Schatten	79,99
Whizz	*74,99
Wing Commander 3	84,99
Wing Commander 4	*84,99
Wipe Out 2097	94,99
Worms	89,99
WWF In Your House	*74,99
X-Com	*79,99

SEGA	
Alien Trilogy	89,99
Clockwork Knight 2	94,99
Daytona USA	49,99
Daytona USA Champ.E	99,99
Deadly Skies	99,99
Destruction Derby	84,99
Die Hard Trilogy	*84,99
Earthworm Jim 2	84,99
Endorfun	64,99
Exhumed	89,99
Ghen War	84,99
Golden Axe - The Duel	84,99
Guardian Heroes	84,99
In the Hunt	84,99
Nights + 3D Control Pad	134,99
Panzer Dragoon 2	89,99
Powerplay Hockey	*84,99
Pro Pinball - The Web	89,99
Road Rash	89,99
SEGA Rally	84,99
Shinobi X	69,99
Sim City 2000	84,99
Skeleton Warriors	79,99
Slam 'N Jam	84,99
Space Hulk	89,99
Spot 3	*84,99
Story of Thor 2	84,99
Street Racer	*84,99
Streetfighter Alpha 2	*84,99
Striker 96	84,99
Three dirty Dwarfs	84,99
Tilt	*84,99
Tomb Raiders	94,99
True Pinball	89,99
Victory Boxing	84,99
Virtua Cop 2	*94,99
Virtua Fighter 2	94,99
Worms	79,99
WWF In Your House	*84,99

Ab 2500DM Spielebestellwert versenden wir Versandkostenfrei.
 Vorkasse 6.900DM pro Paket-Nachnahme 10.500DM zzgl. 30M Zahlungskartegebühr.
 Für bestellte und Annahmeverweigte Ware berechnen wir pauschal 200DM.

Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse (Scheck oder Überweisung).
 Bei Hardware fallen immer Versandkosten an.
 Für Druckfehler keine Haftung. Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen.
 * gekennzeichnete Produkte waren zur Drucklegung noch nicht erschienen.
 Fragen Sie nach aktuellen Erscheinungsterminen. Nutzen Sie unseren Vorbestellservice.



Die zahlreichen Zwischensequenzen sind insbesondere auf der PlayStation eine wahre Augenweide



Die Jurassic Park-Stage: Mit einem Dreirad versucht Ihr hier dem T-Rex zu entkommen

Spot goes to Hollywood

Endlich: Nach gut 18 Monaten Ankündigungszeit schafft das runde 7 Up-Maskottchen endlich den Sprung in die 32-Bit-Technik

PS / SAT

Jump 'n Shoot / 1 Spieler

Der Empfang erinnert an einen Kinoabend: Während die orchestrale Musik von der Filmkomponisten-Legende John Williams ertönt, läuft ein CG-Opening ab, bei dem zunächst einmal im cinematischen Stil die Credits eingeblendet werden. Die Hintergrund-story (durch das Intro niedlich erzählt) hat ebenfalls viel mit Hollywoods Traumfabrik zu tun; Durch eine magische Blase wird ein kleiner, roter Spot in einem Getränkeautomaten zum Leben erweckt. Da dieser Automat in einem modernen Kino steht, sucht der sonnenbe-

brillte Held erst einmal neugierig die Umgebung ab und landet bereits nach kurzer Zeit beim Filmprojektor. Tolpatschig wie Spot nun einmal ist, dauert es nicht lange, ehe das große Unglück geschieht: Er gerät in das Innere der Maschine und wird dadurch flugs in die Dimension der Filmwelt befördert. Was folgt, ist ein abenteuerlicher Streifzug durch die facettenreiche Schaffenswelt von Hollywoods Traumfabrik. Ihr startet das hüpf- und schießlastige Abenteuer auf einem Vorzeige-Piratenschiff und erlebt im Laufe des Spiels zahlreiche Anleihen zum Bei-

spiel aus Indiana Jones, Star Wars sowie Jurassic Park. Wie schon bei den 16-Bit Versionen werden sämtliche Szenarios in der 3/4-Perspektive dargestellt. Das Ziel besteht diesmal jedoch nicht darin, eine bestimmte Anzahl von "Spotdots" einzusammeln, damit Ihr zur nächsten Stage gelangt. Das simple Erreichen des Teleporters reicht in diesem Fall aus, um in den Genuß des nächsten Levels zu kommen. Dadurch könnt Ihr Euch im vollen

In diesem Bonusraum verhelfen Euch die spielverliebten Robben zu einigen Spotdots



Ulf: Gut Ding will Weile haben, und tatsächlich, der kleine Spot hat sich gegenüber den biederen 16-Bit Versionen beträchtlich

gemausert. Innovation sucht man zwar vergebens, doch die durchgestylte Mischung aus comicartiger Rendergrafik, einem erstklassigen Soundtrack aus der Feder von Tommy Tallarico und spielerischer Abwechslung motiviert auch erfahrene Hüpfexperten zu einigen Sessions. Einen Löwenanteil am Fun hat dabei die gelungene Atmosphäre. Die computergerenderten Filmchen und die pompöse Orchestermusik sind nämlich allererste Sahne. Die Optik sammelt des weiteren Pluspunkte durch den hohen Grad an Abwechslung und liebevollen Animationen, wobei die Rendergrafik aber trotz 32-Bit nicht immer das Niveau von Donkey Kong Country 3 erreicht. Das Gameplay bietet zwar teilweise ein paar Längen, zum Beispiel dann, wenn Ihr nur öde herumballert und kaum Neues zu finden ist, doch die versteckten Räume und Levels sowie die gute Spielbarkeit kompensieren dieses Manko fast vollständig, zumal der Umfang sich sehen lassen kann.



Der erste Boss tritt in der Gestalt dieser lila Riesenkrake auf, die Euch mit ihren großen Tentakeln zu plätten droht

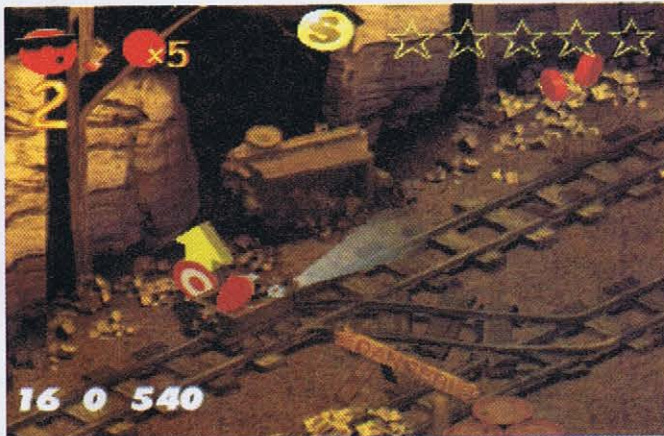




Sinnloser Sadistenspaß: Dreht just for Fun am Drehrad, um den Kerl auf der Streckbank in Windeseile auf ein Gardemaße zu bringen

Umfang auf die zahlreichen Geschicklichkeitsproben und Widersacher konzentrieren, die Euch das Leben schwer machen. Um letztere zu vernichten, stehen Euch neben dem schnell feuernden Standardschuß noch einige Extrawaffen zur Verfügung, sofern Ihr das entsprechende Item erspäht habt. Das Repertoire umfaßt unter anderem einen Eisstrahl, der alle Schlinglinge einfriert, einen Streuschuß bis hin zur Smart Bombe oder einem Schutzschild. Neben den

offiziellen Levels bietet die Hüpfarie noch eine Reihe von Bonuslevels, die Ihr oftmals per Warpsäule erreicht sowie drei zusätzliche Geheimlevels, die nur die gewieftesten Spieler erkunden werden. Beide Versionen sind übrigens nahezu identisch. Die PlayStation bietet allerdings CG-Clips im technisch sauberen JPEG-Format sowie vereinzelte Transparenz-Effekte, wie beispielsweise bei Spots kleinem Schatten.



Ein spielerischer Höhepunkt stellt die Lorenfahrt dar, bei der Ihr mit Schüssen die Gleise verstellen könnt. Die Soundeffekte hallen hier besonders realistisch wider

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: VIRGIN/BURST
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: ANFANG FEBRUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 23
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: GALAXY 089/7605151



TEST SATURN

HERSTELLER: VIRGIN/BURST
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ANFANG FEBRUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 23
BESONDERHEITEN: BACKUP-BOOSTER
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: VIRGIN



Wial

Versand Service GmbH



Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (08142) 59640 Fax: 54654

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰

Erweiterte Bestellannahme Dez. 96 samstags 9.00 – 15.00 Uhr

Laden in Kassel

Fünffensterstraße 9
 Mo. – Fr. 10.00 – 18.00,
 Sa. 10.00 – 14.00 Uhr

Laden in Augsburg

Karolinenstr./Ecke Karlstr.
 Mo. – Fr. 9.00–13.00 + 13.30–18.00 Uhr,
 Sa. 9.00–12.00 Uhr

SONY PLAYSTATION GAMES

ADVENTURES OF LOMAX D. A. (DEZ 96) *	89,90
ALIEN TRILLOGY DT. ANLEITUNG	79,90
ANDRETTI RACING DT. ANLEITUNG	79,90
AQUANAUTS HOLIDAY DT. ANLEITUNG	99,90
AREA 51 DT. ANLEITUNG *	85,90
A-TRAIN DT. ANLEITUNG *	99,90
AYRTON SENNA KART DUELL DT. A. *	89,90
BAPHOMET'S FLUCH KOMPL. DEUTSCH	89,90
BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG *	85,90
BEDLAM DT. ANLEITUNG	89,90
BEYOND THE BEYOND DT. ANLEITUNG *	89,90
BLACK DAWN DT. ANLEITUNG *	89,90
BLAM! MACHINEHEAD DT. ANL.	89,90
BLAST CHAMBER DT. ANLEITUNG *	89,90
BLAZING DRAGONS DT. ANLEITUNG	79,90
BREAKPOINT TENNIS DT. ANLEITUNG *	79,90
BUBBLE BOBBLE 2 DT. ANLEITUNG	79,90
BURNING ROAD DT. ANLEITUNG	89,90
BUST A MOVE 2: THE ARCADE DT. ANL.	69,90
CASPER KOMPL. DEUTSCH	89,90
CHEESY DEUTSCHE ANLEITUNG	89,90
CRASH BANDICOOT DT. ANLEITUNG	109,90
CHRONICLES OF THE SWORD D. ANL. *	89,90
COMMAND & CONQUER K. D. *	99,90
CRUSADER - NO REMORSE - KPL. DT. *	85,90
DARKSTALKERS DT. ANLEITUNG	79,90
DAVIS CUP TENNIS DT. ANLEITUNG	85,90
DEATHDROME DT. ANLEITUNG *	85,90
DESCENT DT. ANLEITUNG	79,90
DESTRUCTION DFRBY 2 DT. ANL. *	99,90
DIE HARD TRILLOGY KOMPL. DT.	85,90
DISCOWORLD KOMPL. DEUTSCH	89,90
DISRUPTOR DT. ANLEITUNG *	85,90
EARTH WORM JIM 2 DT. ANLEITUNG	75,90
ESPN EXTREME GAMES DT. ANLEITUNG	79,90
EXHUMID DEUTSCHE ANLEITUNG *	89,90
EXTREME PINBALL DT. ANLEITUNG *	89,90
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH	85,90
FIFA SOCCER 97 KOMPL. DEUTSCH	85,90
FIRO & KLAWD DT. ANLEITUNG *	89,90
FORMULA 1 DT. ANLEITUNG	99,90
GRID RUN DEUTSCHE ANLEITUNG *	89,90
GALAXIAN 3 DEUTSCHE ANLEITUNG *	89,90
GALAXY FIGHT DEUTSCHE ANL. *	59,90
GEX DT. ANLEITUNG	65,90
GRID RUN DEUTSCHE ANLEITUNG *	89,90
GUNSHIP 2000 DT. ANLEITUNG	95,90
HEXEN DEUTSCHE ANLEITUNG	89,90
HYPHER FINAL MATCH TENNIS DT. ANL.	79,90
INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. *	85,90
INT. SUPERSTAR SOCCER DELUXE *	85,90
IN THE HUNT DEUTSCHE ANLEITUNG	85,90
INTERNATIONAL TRACK & FIELD D.A.	89,90
IRON & BLOOD DT. ANL. (DEZ 96) *	85,90
JUMPING FLASH 2 DT. ANLEITUNG	89,90
JUPITER STRIKE DT. ANLEITUNG	59,90
KONAMI OPEN GOLF DT. ANLEITUNG	85,90
KILLING ZONE DT. ANLEITUNG	79,90
LAST DYNASTY DT. ANLEITUNG *	89,90
LEGACY OF KAIN DT. ANL. (DEZ 96) *	89,90
MAGIC CARPET KOMPL. DEUTSCH	85,90
MADDEN 97 DT. ANLEITUNG	85,90
MAYHEM DT. ANLEITUNG *	99,90
MEGAMAN X3 DT. ANLEITUNG *	85,90
MOTOR TOON GRAND PRIX 2 D.A.	85,90
MUSEUM PIECES 1	94,90
MYST KOMPL. DEUTSCH *	85,90
NAMCO MUSEUM PIECE VOL. 2	89,90
NASCAR RACING 96 DT. ANLEITUNG *	89,90
NBA HANGTIME DT. ANLEITUNG *	89,90
NBA JAM TOURNAMENT EDITION DT. ANL.	59,90
NBA LIVE 96 DT. ANLEITUNG	49,90
NBA LIVE 97 DT. ANLEITUNG *	85,90
NEED FOR SPEED KOMPL. DEUTSCH	89,90
NFL QUARTERBACK CLUB 97 DT. ANL.	79,90
NHL ICEHOCKEY 97 DT. ANLEITUNG	85,90
ONLINE SOCCER DT. ANLEITUNG	85,90
OLYMPIC GAMES DT. ANLEITUNG	79,90
OLYMPIC SOCCER DT. ANLEITUNG	79,90
PANDEMONIUM DT. ANL. (DEZ 96) *	89,90
PENNY RACERS DT. ANLEITUNG	85,90

SONY PLAYSTATION GAMES

PGA TOUR GOLF 96 DT. ANLEITUNG	49,90
PGA TOUR GOLF 97 DT. ANLEITUNG	85,90
PITBALL DT. ANLEITUNG *	85,90
PO ED DT. ANLEITUNG *	89,90
POWER MOVE PRO-WRESTLING D.A. *	85,90
PRO PINBALL THE WEB DT. ANLEITUNG	79,90
PROJECT OVERKILL DT. ANLEITUNG *	85,90
RAIDEN DT. ANLEITUNG	79,90
RAYMAN DT. ANLEITUNG	85,90
REBEL ASSAULT 2 DT. ANLEITUNG *	95,90
RE-LOADED DT. ANLEITUNG *	85,90
RESIDENT EVIL DT. ANLEITUNG	85,90
RETURN FIRE DT. ANLEITUNG	89,90
REVOLUTION X DT. ANLEITUNG	59,90
RIDGE RACER REVOLUTION DT. ANL.	95,90
ROAD RASH DT. ANLEITUNG	85,90
ROBOTRON "X" DT. ANLEITUNG *	89,90
SIM CITY 2000 KOMPL. DEUTSCH	95,90
SKELETON WARRIORS DT. ANLEITUNG	79,90
SPOT GOES TO HOLLYWOOD D.A. *	85,90
STARBLADE ALPHA DT. ANL. (DEZ 96) *	85,90
STAR GLADIATOR DT. ANL. (DEZ 96) *	89,90
STEEL HARBINGER DT. ANL. (DEZ 96) *	89,90
SHOCKWAVE ASSAULT DT. ANLEITUNG	85,90
SOVIET STRIKE KOMPL. DEUTSCH	85,90
SAMPRA'S EXTREME TENNIS DT. ANL.	79,90
SPACE HULK DT. ANLEITUNG	75,90
STREETFIGHTER ALPHA DT. ANL.	79,90
STREETFIGHTER ALPHA 2 DT. ANL. *	85,90
STREETFIGHTER: THE MOVIE DT. ANL.	59,90
SUPER SONIC RACERS DT. ANL.	85,90
TEKKEN 2 DT. ANLEITUNG	99,90
THE DEVIDE: ENIMIES WITHIN D.A. *	85,90
THEME PARK DT. ANLEITUNG	85,90
THUNDERHAWK II DT. ANLEITUNG	89,90
TIME COMMANDO DT. ANLEITUNG	85,90
TILT DT. ANLEITUNG *	79,90
TITAN WARS DT. ANL. (DEZ 96) *	89,90
TOMB RAIDER DT. ANLEITUNG	89,90
TOP GUN DT. ANLEITUNG	89,90
TOSHINDEN 2 DT. ANLEITUNG	89,90
TRANSPORT TYCOON DT. ANLEITUNG *	99,90
TRASH IT DT. ANLEITUNG *	85,90
TRUE PINBALL DT. ANLEITUNG *	85,90
TUNNEL B 1 DT. ANLEITUNG	85,90
VICTORY BOXING DT. ANLEITUNG *	79,90
VIRTUAL GOLF DT. ANLEITUNG	89,90
VIRTUAL TENNIS DT. ANLEITUNG *	85,90
WARHAMMER SHAD. OF HORNE'D RAT *	85,90
WHIZZ DT. ANLEITUNG	79,90
WILLIAM ARCADE GREATEST HITS D. A.	65,90
WING COMMANDER III KOMPL. DT.	89,90
WIPE OUT 2097 DT. ANLEITUNG	95,90
WORLD CUP GOLF PROFESSIONAL EDIT.	79,90
WORMS DT. ANLEITUNG	89,90
WWF IN YOUR HOUSE DT. ANLEITUNG *	85,90
WWF WRESTLEMANIA: ARCADE GAME D.A.	59,90
X2 DT. ANLEITUNG *	89,90
X-COM: TERROR FROM THE DEEP D.V. *	99,90
X-MAN: CHILDREN OF THE ATOM D.A. *	89,90
ZERO DIVIDE DT. ANLEITUNG	69,90
ZORK NEMESIS DT. ANLEITUNG	85,90

SONY PLAYSTATION ZUBEHÖR

ANALOG JOYSTICK SONY PSX	119,90
SONY PLAYSTATION OHNE SPIEL	399,-
ANTENNENKABEL SONY PSX	49,90
EURO SCART KABEL SONY PSX	69,90
LINK KABEL SONY PSX	49,90
MEMORY CARD 8 MB/120 BLOCKS	69,90
JOYPADVERLÄNGERUNG SONY PSX	29,90
RGB SCART KABEL SONY PSX	29,90
ACTION RELAY 1 PSX	69,90
NETZKABEL FÜR PLAYSTATION	19,90
JOYPAD SONY PSX	59,90
MAD CATZ - LENKRAD	149,90
MAUS SONY PSX	59,90
MEMORY CARD PSX (DATEL)	49,90
MEMORY CARD PSX (SONY)	49,90
SONY PSX LICHTPISTOLE PREDATOR	69,90
TASCHE + MEMORY CARD & JOYPAD PSX	89,90

* = BEI DRUCKKLEBUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Versandkosten:

Nachnahme plus DM 9,90, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen

Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck!

Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! Sonderposten nur

solange Vorrat reicht!!! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Kostenlos Katalog geg. 3,- DM Rückporto anfordern!

BLONDINEN?

ODER BERSERKER &
BESTIEN?

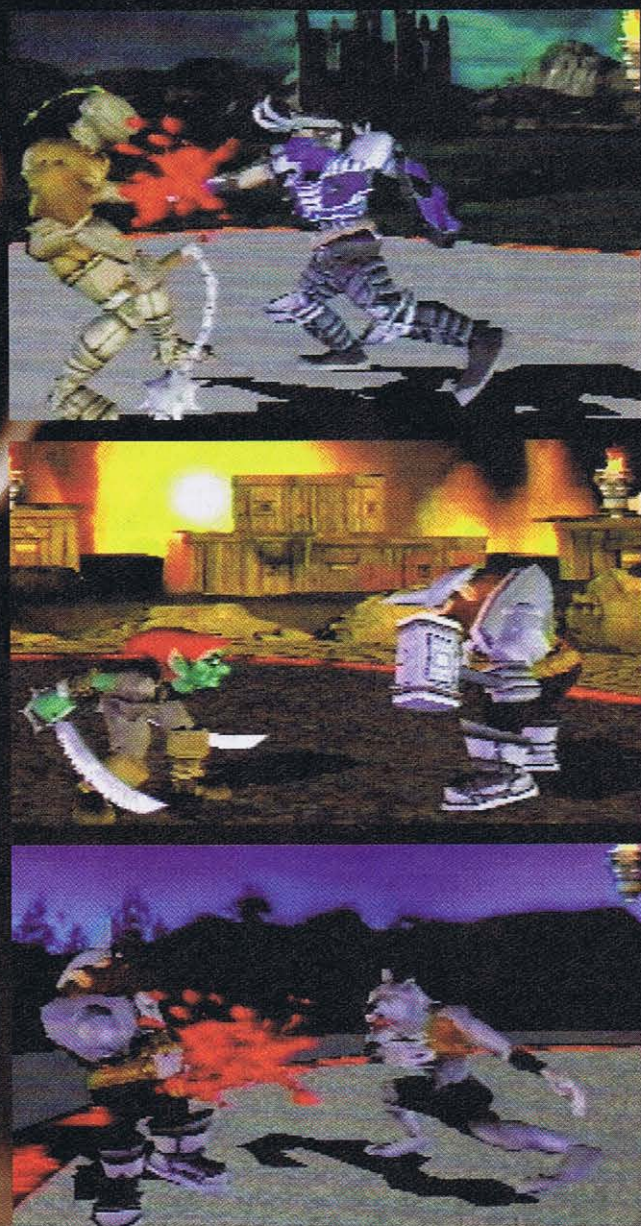
IST DAS 'NE KÜHLE BLONDE,
DIE MIT DIR AUF DIE MATTE
WILL?

ODER IST DAS EINE
TEUFLISCHE BESTIE, DIE IHRE
KLAUEN IN DEINEN
UNTERLEIB RAMMEN WILL?



ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, RAVENLOFT and the TSR logo are registered trademarks of TSR, Inc. IRON & BLOOD and WARRIORS OF RAVENLOFT are trademarks of TSR, Inc. © 1996 TSR, Inc. PlayStation and the "PS" logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. Sega and Sega Saturn are trademarks of SEGA ENTERPRISES, LTD. All rights reserved. Acclaim is a division and registered trademark of Acclaim Entertainment, Inc. © 1996 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved. Screen shots shown are taken from the PlayStation version of the video game.

Advanced
Dungeons & Dragons



**TOTALE ACTION MIT
225,000 POLYGOEEN
PRO SEKUNDE**

**18 BARBARISCHE
AREEN**

**16 TÖDLICHE
CHARAKTERE**

**ÜBER 64 WAFFEN UND
250 BRUTALE COMBAT
MOVES**

**EINZELKAMPF
TURNIERE UND
TEAM-KAMPF MODUS**

DIE DUNKELSTE SEITE DES 3-D-FIGHTS

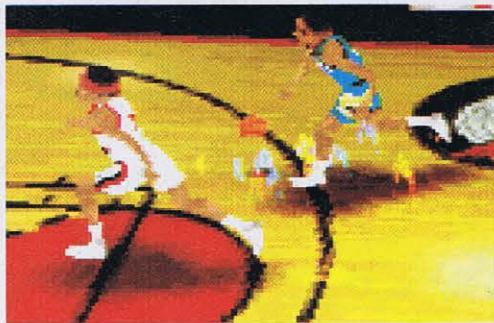
PLAYSTATION™ SATURN™ DOS CD-ROM

www.acclaimnation.com

Acclaim
Entertainment GmbH



Nach Top-Treffern vollführt der Schütze schon einmal eine Lambada-Einlage



"I smell smoke!" - beim Mega-Spurt brennen Schuhsohlen und Turnierboden



Spielt Ihr Euren Computer-Kollegen in Korbhöhe an, wirft dieser auch selbständig Tore

NBA Jam Extreme

Vergeßt die Vorgänger im 2D-Format: Acclaim hat die Zeichen der Zeit erkannt und präsentiert seinen Klassiker NBA Jam in zeitgemäßer Aufmachung

PS / SAT

Sportspiel / 1-4 Spieler

Ob Jump 'n Runs, Shooter oder Sports Spiele - mittlerweile sind Games in altbewährter 2D-Darstellung die Ausnahme. Auch Acclaim paßt sich dieser Entwicklung an, und präsentiert uns eine aufgeböhrte Fassung des Two on Two-Basketballs NBA Jam. Die

NBA-Lizenz hat Acclaim wieder in der Tasche, so daß alle 29 original NBA-Teams mit von der Partie sind - von den Atlanta Hawks bis Utah Jazz. Schon zu Beginn des Spiels darf aus über 170 Basketball-Profis ausgewählt werden; und im Laufe der Zeit entdeckt man über 60 Hidden Players und Secret Teams. Wer seinen Akteur auf den ersten Blick auf dem Court identifizieren will, schaltet wieder die Wasserkopf-Variante ein. Beim Spielprinzip ist

man sich im Hause Acclaim selbst treu geblieben - obwohl der Funsport-Anteil ein wenig zurückgegangen ist (so gibt es zum Beispiel keine Bonus-Items mehr). Im Gegensatz zu reinen Basketball-Games könnt Ihr bei NBA Jam Extreme schon mal etwas kräftiger zulangen und Euren Kontrahenten mit einem gezielten Schubs ins Kreuz flachlegen. Auch das Regelwerk wurde auf ein notwendiges Minimum zusammengestri-

Eine 3D-Engine, realistische Bewegungen durch Motion Capturing, naturgetreue Gesichtszüge der Spieler - Acclaim hat an alles gedacht



Christoph:

NBA Jam Extreme spielt sich wie frisch aus der Spielhalle: keine zeitaufwendigen Einstellmenüs, simple, aber effektive Steuerung und nur eine einzige, optimale Perspektive. Im Prinzip braucht man nicht einmal die Anleitung zu lesen, da vor und während des Spiels die wichtigsten Steuerbefehle und wichtigsten erklärt werden. Daß nur jeweils zwei Basketballer eine Mannschaft bilden, unterstreicht zusätzlich die leichte Bedien- und Erlernbarkeit. Meiner Meinung nach ist mit NBA Jam Extreme eine optimale Mischung aus Fun-Sports (Fire, Extreme-Dunks) und realistischem Basketball gelungen. Die Technik wurde zudem gut gelöst. Die Rotationseffekte und die subjektive Kameraführung laufen ruckelfrei ab und die vielen grafische Details, wie beispielsweise der Flammenschweif sind auf der PlayStation ansprechend programmiert worden.

Durch Druck auf Turbo- oder Extreme-Button kommen Power-Dunks zustande



Im Big-Head-Modus kann man seine Spielfigur noch schneller erkennen

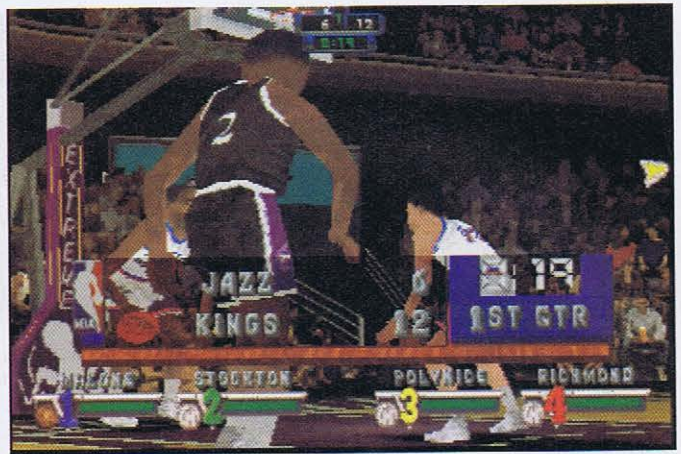


Jede einzelne Spielfigur verfügt über individuelle Persönlichkeitsmerkmale wie Power, Speed, Dunk, Steel.

chen, so daß man sich voll und ganz auf das eigentliche Spiel



Es gibt im Prinzip nur eine Perspektive, die von der Seitenansicht...



... bis zur Nahaufnahme ständig hin- und herzoomt



Artistische Hochsprünge bis in die Kuppel des Stadions sind die Ausnahme



Wer hat was gebracht? - Diese Frage beantwortet der Halbzeit-Leistungsbericht

konzentrieren kann. Vor dessen Beginn wird die Intelligenz des Gegners, die Länge des Matches und die Controller-Konfiguration festgelegt. Für besonders spannende, ausge-

lichene Games schaltet man die Computer Assistance ein. Das zurückfallende Team wird dann durch den Computer gepusht. Ob Play Offs oder Einzelspiel - stets werden je zwei Spieler eines Teams ausgewählt. Die Fähigkeiten jeder

einzelnen Figur (Speed, Dunk, Passing, Steal, Block, Dribbling etc.) werden in einem Balkendiagramm angezeigt. Im Prinzip gibt es nur zwei eigentliche Aktionsknöpfe: Mit dem Dreieck-Knopf führt Ihr im Angriff Pässe zu Eurem Mitspieler aus, in der Verteidigung einen Steal. Mit dem Quadrat-Knopf wird auf den Korb geworfen und durch Tippen angetauscht (Angriff) oder geblockt (Verteidigung). Die eigentliche Würze bei NBA Jam Extreme sind allerdings die Specials: Energie eines Power-Meters kann durch Druck auf den Turbo-Knopf (R1) freigesetzt werden. In der Praxis bedeutet das schnelleres Laufen, höheres Springen und besseres Passen. Und wer einen extremen Power-Schub benötigt, drückt den Extreme-Button (R2), der dann allerdings den Powerbalken gleich mit doppelter Geschwindigkeit dahinschmelzen läßt. Nach drei Körben oder drei erfolgreichen Blockings in Reihe kommen-

tiert der Reporter: "I'm smelling smoke!". Die Figur auf dem Court zieht dann einen Feuerschweif nach sich und kann Super-Dunks mit Luftsprüngen bis unter die Decke des Stadions ausführen.



TEST PLAYSTATION

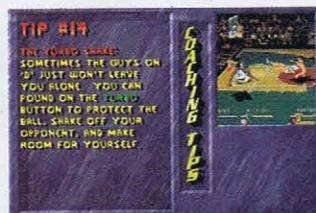
HERSTELLER: ACCLAIM
DATENTRÄGER: CD-ROM USA
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 29 TEAMS
BESONDERHEITEN: MULTI TAP, MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: ACCLAIM

schlecht mittel gut sehr gut

77% GRAFIK

73% SOUND/FX

86% FUN



Zur Halbzeit gibt's Strategietips vom Trainer

NEON

Technikwertung



Michael Kleps

Bei NBA Extreme fallen zuerst die 'extrem' langen Ladezeiten auf. Schon im Auswahlmenü ist die technische Umsetzung nicht mehr dem heutigen Standard entsprechend. Die Schriften ruckeln unangenehm über den Bildschirm und die Funkeneffekte wirken aufgesetzt. Sämtliche Polygone im Spiel sind zwar texturiert, aber leider nicht beleuchtet, die Texturen sind meist klein und wirken dadurch ziemlich grob, was sich besonders bei auf dem Spielfeld befindlichen Logos und bei den Schatten der Spieler sehr negativ auf die Optik auswirkt. Die Kamerabewegungen sind teil-

weise ziemlich hektisch und dadurch ruckelig. Spieler bewegen sich ab und zu durcheinander hindurch und auch innerhalb eines Objektes werden die einzelnen Polygone nicht immer richtig sortiert. Einige Objekte (z.B. der Zeppelin) sind gar einfach nur 'Sprites' (2D Objekte) was den negativen Gesamteindruck nicht gerade positiv beeinflusst. Die Spieler selbst sind sehr geschmeidig animiert, allerdings werden die Animationen einfach nur gedreht, d.h., die Spieler drehen sich mal eben um 40 Grad ohne, daß ein Zwischenschritt sichtbar wäre. Eine spielbegleitende Musik ist nicht existent, lediglich die kurz eingespielten Jingles wurden recht ordentlich umgesetzt. Als Fazit bleibt mir nur zu sagen, daß NBA Extreme technisch vor allem durch die ruckeligen Kamerabewegungen und die groben Texturen sehr schlecht umgesetzt wurde.



Der Attacke vom Seil aus, kann man nur schwerlich ausweichen (SAT)



Die beste Taktik ist es, den Gegner einfach zu packen und anschließend aus dem Ring zu schmeissen (SAT)

WWF in your House

Die Fortsetzung der Show-Keilerei bietet endlich Features, die uns Wrestlemania noch schuldig blieb

PS / SAT

Beat 'em Up / 1-4 Spieler

Es ist noch gar nicht so lange her, daß wir auf den Next Generation-Konsolen deftige WWF-Schlägereien erleben durften. Wrestlemania stellte allerdings lediglich eine nahezu 1:1 Konvertierung der 16-Bit-Version dar und war deshalb kein richtiges 32-Bit-Produkt. Ein anderes Bild beim Nachfolger, der von Beginn an für PlayStation und Saturn konzipiert wurde. Dennoch hat sich am groben Spielprinzip nichts verändert. Nach wie vor stehen jedem Prügelknaben vier Akti-

onstasten zur Verfügung mit denen er Schläge und Tritte in normaler und "super" Ausführung vollführt. Die Super-Schlagtechniken haben dabei nichts mehr mit der Realität gemeinsam. Beispielsweise verformen sich dadurch die Gliedmaßen teilweise in gefährliche Gegenstände oder ein bloßer Faustschlag wird zur explosiven Angelegenheit. Diese Basis-Moves werden komplementiert durch das Laufen in die Seile, Blocken, Griffe ansetzen, einem Super Uppercut und dem restlichen Wrestling-Schnack. An diverse Special Moves und Combos wurde selbstverständlich auch gedacht,

wobei das Angebot diesmal sogar um eine Extra-Comboleiste erweitert wurde. Dieser Energiebarron füllt sich durch Aktionen allmählich auf und ermöglicht im voll aufgeladenen Zustand eine verheerende Schlagserie. Neu sind auch die verschiedenfarbigen WWF-Power Up-Symbole, die im Ring wahllos auftauchen. Berührt Ihr ein weißes Symbol, passieren solch positive Dinge, wie mehr Lebensenergie oder eine voll aufgeladene Combo-Leiste, während das rote Pendant nur Negatives bewirkt (Zum Beispiel: plötzliche Orientierungslosigkeit). Glückssritter können auf Wunsch sogar die farbliche



Endlich: Via Multitap sind Wrestlingfeste zu viert gleichzeitig kein Problem mehr



Im Laufe der beiden Turniere nimmt die Anzahl der CPU-Gegner erneut zu (PS)

Markierung ausschalten, so daß jede Symbol-Berührung ein Lotteriespiel wird. Das Angebot an



Guido: Wenig Neues aus dem Lager der WWF-Prügelknaben. "In your House" stellt mehr eine Missionsdisk als ein neues Wrestling-

spiel dar. Im Gegensatz zu Wrestlemania the Arcade Game stehen zwar nun zehn Wrestler und der überfällige 4-Spieler-Modus zur Verfügung, aber das zieht den Karren nicht aus dem Dreck, spieltechnisch hat sich nämlich zu wenig geändert. Weiterhin prügelt Ihr in hektischer Manier aufeinander ein, wobei die dritte Dimension kaum genutzt wird. Zugegeben, anfangs bereitet die rauhe und abgedrehte Balgerei noch einigen Spaß (vor allem im Freundeskreis), was auch an den Bekanntheitsgrad der Charaktere und deren Moves liegt. Nach einiger Zeit flaut der Funfaktor jedoch aufgrund mangelnden spielerischen Tiefgangs ab. Grafisch hätte man zudem mehr herausholen müssen. Die Animationen wirken zum Teil wie abgehakt und sehen somit billig aus, während die Farbpalette noch nicht voll ausgenutzt wurde. Acclaim hätte sich einmal das japanische Touken Retsuden anschauen sollen und sich hier eine kleine Inspiration holen können. Fazit: Leider "nur" oberes Mittelmaß, das nur WWF-Freaks ansprechen dürfte.

V Vader mutiert bei seiner Rammbock-Attacke buchstäblich zu einem wütenden Elefanten (PS)





Der Super Uppercut verhilft den Betroffenen zu einem kurzen Freiflug (SAT)

Spielmodi ist breitgefächert. Solisten dürfen ihr Können in drei Turnieren erproben Season, Intercontinental Title sowie als Krönung der WWF Championship. Beim ersten Turnier kämpft Ihr stets One on One, während bei den anderen beiden Veranstaltungen die Zahl der Kontrahenten allmählich zunimmt bis zum großen WWF-Showdown, wo Ihr es gleich mit zehn(!) Wrestlern zu tun habt, die jeweils in Dreiergruppen auftauchen - beinhart! Bringt Ihr hingegen ein bis drei

weitere Gleichgesinnte zusammen, dürft Ihr beim Tag Team in jeglicher Variation fighten.



Der kurze FMV-Clip zur Einstimmung sieht auf der PlayStation deutlich besser aus



Bei vier Wrestlern gleichzeitig wird die Keilerei mehr durch pure Gaudi als durch Übersichtlichkeit und anspruchsvolles Gameplay bestimmt (PS)

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: ACCLAIM/SCULPTURED
SOFTWARE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SEHR SCHWER
LEVELS: 10 WRESTLER
BESONDERHEITEN: MULTITAP
CA. PREIS: 99,- DM

schlecht mittel gut sehr gut
64% GRAFIK
67% SOUND/FX
72% FUN

TEST SATURN

HERSTELLER: ACCLAIM/SCULPTURED
SOFTWARE
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SEHR SCHWER
LEVELS: 10 WRESTLER
BESONDERHEITEN: MULTITAP
CA. PREIS: 99,- DM

schlecht mittel gut sehr gut
63% GRAFIK
68% SOUND/FX
72% FUN

NEUE RUFNUMMERN !!! <6 Bestell-Hotlines>

Tel.: 02504 - 9330 - 0

Persönliche Bestellannahme

Mo.-Fr. 8.30-22.00 Uhr & Sa. 10.00-16.00 Uhr

FREAK'S SHOP

Bernd Harfuth

Service-Hotline

Tel.: 02504 - 9330 - 12 & 14

Alfred-Krupp-Str. 24 48291 Telgte

MEGA DRIVE

ALIEN SOLDIER	49,95
BUGS BUNNY	89,95
Donald Duck Maui Mallard	79,95
DRAGONS REVENGE	49,95
E.A. Boxing-Toughman C.	49,95
EARTH WORM JIM	49,95
FIFA SOCCER '96	69,95
KAWASAKI SUPERBIKES	49,95
KÖNIG DER LÖWEN	79,95
MARSUPIAMI	49,95
MICRO MACHINES '96	49,95
NHL HOCKEY '96	69,95
NHL HOCKEY '97	99,95
OOZE, THE	49,95
PETE SAMPRAS TENNIS	49,95
Pete Sampras '96	69,95
PGA TOUR GOLF '96	69,95
PINOCCHIO	89,95
POCAHONTAS	89,95
PRIMAL RAGE	49,95
PROBOTECTOR	49,95
RISTAR	49,95
SHADOWRUN -US>	59,95
SHANGHAI 2 <US>	79,95
SONIC 3	69,95

SONIC 3D

SONIC & KNUCKLES	49,95
SONIC SPINBALL <A>	49,95
SUBTERANIA	49,95
S. STREET FIGHTER 2 <A>	69,95
TOTAL FOOTBALL	79,95
TOY STORY	79,95
VIRTUA RACING	59,95
WORMS	79,95

SONDERANGEBOTE

DYNAMITE HEADY	39,95
E.A. IMG Int. Tennis Tour	29,95
ECCO THE DOLPHIN 2	39,95
EXO SQUAD	39,95
GAUNTLET 4	39,95
JURASSIC PARK	29,95
MEGA MAN 1-3	39,95
MEGA SWIV	39,95
MR. NUTZ	39,95
NBA Jam T. E.	39,95
NFL Quarterback '96	39,95
RUGBY WORLD CUP '95	39,95
SLAM MASTERS	39,95
W. GRETZKY ICEHOCKEY	39,95
MD-ZUBEHOER:	
MD 1 <über RGB>	149,95
3/6 BUTTON PAD	29,95
ACTION REPLAY 2	79,95
ADAPTER <NTSC-PAL>	24,95
Joypad-Verlängerung	9,95
NETZTEIL MD 1 & 2	19,95
RGB MD 1 & 2 <Scart>	19,95

MEGA-CD

BACK UP RAM	69,95
5 Games In One	39,95
BATMAN RETURNS	19,95
CobraCommand & SolFace	39,95
DUNE	29,95
ECCO THE DOLPHIN	29,95
FORMULA 1 <US>	39,95
MEGA RACE <US>	59,95
MICROCOSM	29,95
NHL Hockey '95	19,95
POWERMONGER	19,95
REBEL ASSAULT <US>	59,95
SILPHEED	29,95
SOUTLSTAR	29,95
WING COMMANDER <US>	59,95
WWF Raw	19,95
Fifa / Kolibri / Motherbase / Metal	49,95
Head Virtua Fighter etc.	49,95
Verschiedene CD-Games	19,95

SEGA SATURN

Alien Intruder dt.&A/uncut	89,95
ATHLETE KINGS	89,95
BAKU BAKU ANIMAL	59,95
BATTLE MONSTER <J>	39,95
BLAMI MACHINEHEAD	89,95
BUBBLE BOBBLE	69,95
CASPER	89,95
Clockwork Knight 1&2	49,95
Command & Conquer	109,95
CYBERIA	79,95
DAYTONA U.S.A.	49,95
Daytona USA Special Ed.	109,95
DISC WORLD	79,95
EARTH WORM JIM 2	89,95
EXHUMED	89,95
FIGHTING WIPERS	99,95
GUN GRIFFON	79,95
HIGHWAY 2000	89,95
IMPACT RACING	89,95
IRON STORM U	109,95
IRON STORM 2 <J>	69,95
MR. BONES	89,95
MYST	69,95
NIGHT WARRIORS	89,95
NIGHTS & Analog-Pad	129,95
Off World Interceptor	69,95
PANZER DRAGON	49,95

SEGA SATURN

PANZER DRAGON 2	89,95
PEBBLE BEACH GOLF	49,95
PRIMAL RAGE	79,95
PRO PINBALL	79,95
PUZZLE BOBBLE 2	69,95
ROAD RASH	79,95
SEA BASS FISHING	89,95
SEGA RALLY	69,95
SHINOBI X	49,95
SHINING WISDOM	79,95
SIM CITY 2000	79,95
SKELETON WARRIORS	79,95
SLAMN JAM	59,95
STAR FIGHTER 3000	89,95
STORY OF THOR 2	79,95
STREET FIGHTER - MOVIE	59,95
STRIKER '96	59,95
Thunderhawk 2 <A> (uncut)	79,95
TITAN WARS	49,95
TILT	99,95
TOSHINDEN REMIX	79,95
TRUE PINBALL	69,95
VICTORY BOXING	59,95
VICTORY GOAL	49,95
VIRTUA COP & GUN	129,95
VIRTUA COP 2	99,95
VIRTUA COP 2 & GUN	139,95
VIRTUA FIGHTER 2	89,95
VIRTUA FIGHTER KIDS	89,95
VIRTUAL GOLF	89,95
VIRTUAL HYDLIDE	49,95
WIPE OUT	79,95
World Series Baseball 2	79,95
WORLDWIDE SOCCER '97	59,95
WRESTLEMANIA ARCADE	89,95
X-MEN	69,95

SEGA SATURN

A = Ausländische Anleitung

SUPER NINTENDO

ASTERIX	69,95
ASTERIX & OBELIX	99,95
BOOGHERMAN	69,95
BREATH OF FIRE 2	89,95
Chrono Trigger US	129,95
Donald Duck Maui Mallard	119,95
DONKEY KONG COUNTRY	99,95
D.K.C. 2 <dt. Anleitung>	99,95
EARTH WORM JIM 2	79,95
Eye of the Beholder <US>	59,95
FIFA SOCCER '96	89,95
ILLUSION OF TIME	99,95
INT. SUPERSTAR SOCCER	89,95
KAWASAKI SUPERBIKES	89,95
Micro Machines 2 <A>	79,95
NHL HOCKEY '96	89,95
PAC MAN 2	89,95
PGA TOUR GOLF '96	89,95
PINOCCHIO	89,95
PRIMAL RAGE	59,95
PUZZLE BOBBLE 2	59,95
ROBOTREK -US>	69,95
SCHLUMPF, DIE 2	119,95
Secret of Evermore / Mana	109,95
STAR TREK N.G. <ausführliche deutsche Anleitung>	89,95
Star Trek Starfleet A <A>	79,95
SUPER MARIO WORLD 2	99,95
S. STREET FIGHTER 2 <J>	69,95
TETRIS & DR. MARIO	69,95
TIM IN TIBET <A>	79,95
TOY STORY	79,95
WEAPON LORD <A>	79,95
Wrestlemania Arcade	69,95
WWF Raw & Video	59,95
ZELDA CLASSIC	69,95

SUPER NINTENDO

A = Ausländische Anleitung

GAMEBOY

ALLEYWAY	29,95
ANIMANIACS	49,95
ASTERIX & OBELIX	59,95
DONKEY KONG LAND	39,95
DR. MARIO	39,95
HUGO	49,95
Kirby's Pinball Land <A>	39,95
NBA All Star Chall. 1 & 2	29,95
SPACE INVADERS	29,95
SUPER BATTLE TANK <A>	39,95
S.MARIO LAND 1 & 2 & 3je	39,95
T.2 Arcade & Judd. Day	29,95
TRUE LIES	29,95
WARIO BLAST	29,95
WWF Superstar 1 & 2	39,95

GAMEBOY

A = Ausländische Anleitung

PSX & Tasche

Action Replay Game Buster	89,95
ANTENNENKABEL	39,95
GUN	79,95
JOYPAD	29,95
JOYPAD "Original"	49,95
LENKRAD "Mad Catz"	129,95
LINK KABEL	39,95
MEMORY CARD	49,95
MEMORY CARD <8 MB>	69,95
neGoon <Analog-Pad>	79,95
PSX stabile Tragetasche	19,95
PSX stabile Tragetasche & Memory Card & Org. Pad	89,95
RGB KABEL	29,95
A. SENNA Kart Duel	89,95
ACTUA GOLF	89,95
ANDRETTI RACING	89,95
ASSAULT RIGS <Link>	89,95
BLAMI MACHINEHEAD	89,95
Blazing Dragons	89,95
BUBBLE BOBBLE	79,95
BURNING ROAD	89,95
CASPER	89,95
CHEESY	89,95
Command & Conquer incl. Mission-CD	109,95
CRASH BANDICOOT	99,95
CYBERSPEED	49,95
DARKSTALKERS	89,95
DAVIS CUP TENNIS	89,95
Die Hard Trilogy <11/12>	89,95
EARTH WORM JIM 2	89,95
FADE TO BLACK	89,95
FLOATING RUNNER	89,95

PSX & Tasche

A = Ausländische Anleitung

NEUE RUFNUMMERN !!! <6 Bestell-Hotlines>

Tel.: 02504 - 9330 - 0

Persönliche Bestellannahme

Mo.-Fr. 8.30-22.00 Uhr & Sa. 10.00-16.00 Uhr

MEGA DRIVE

ALIEN SOLDIER	49,95
BUGS BUNNY	89,95
Donald Duck Maui Mallard	79,95
DRAGONS REVENGE	49,95
E.A. Boxing-Toughman C.	49,95
EARTH WORM JIM	49,95
FIFA SOCCER '96	69,95
KAWASAKI SUPERBIKES	49,95
KÖNIG DER LÖWEN	79,95
MARSUPIAMI	49,95
MICRO MACHINES '96	49,95
NHL HOCKEY '96	69,95
NHL HOCKEY '97	99,95
OOZE, THE	49,95
PETE SAMPRAS TENNIS	49,95
Pete Sampras '96	69,95
PGA TOUR GOLF '96	69,95
PINOCCHIO	89,95
POCAHONTAS	89,95
PRIMAL RAGE	49,95
PROBOTECTOR	49,95
RISTAR	49,95
SHADOWRUN -US>	59,95
SHANGHAI 2 <US>	79,95
SONIC 3	69,95

SONIC 3D

SONIC & KNUCKLES	49,95
SONIC SPINBALL <A>	49,95
SUBTERANIA	49,95
S. STREET FIGHTER 2 <A>	69,95
TOTAL FOOTBALL	79,95
TOY STORY	79,95
VIRTUA RACING	59,95
WORMS	79,95

SONDERANGEBOTE

DYNAMITE HEADY	39,95
E.A. IMG Int. Tennis Tour	29,95
ECCO THE DOLPHIN 2	39,95
EXO SQUAD	39,95
GAUNTLET 4	39,95
JURASSIC PARK	29,95
MEGA MAN 1-3	39,95
MEGA SWIV	39,95
MR. NUTZ	39,95
NBA Jam T. E.	39,95
NFL Quarterback '96	39,95
RUGBY WORLD CUP '95	39,95
SLAM MASTERS	39,95
W. GRETZKY ICEHOCKEY	39,95
MD-ZUBEHOER:	
MD 1 <über RGB>	149,95
3/6 BUTTON PAD	29,95
ACTION REPLAY 2	79,95
ADAPTER <NTSC-PAL>	24,95
Joypad-Verlängerung	9,95
NETZTEIL MD 1 & 2	19,95
RGB MD 1 & 2 <Scart>	19,95

SEGA SATURN

A = Ausländische Anleitung

NEUE RUFNUMMERN !!! <6 Bestell-Hotlines>

Tel.: 02504 - 9330 - 0

Persönliche Bestellannahme

Mo.-Fr. 8.30-22.00 Uhr & Sa. 10.00-16.00 Uhr

MEGA DRIVE

ALIEN SOLDIER	49,95
BUGS BUNNY	89,95
Donald Duck Maui Mallard	79,95
DRAGONS REVENGE	49,95
E.A. Boxing-Toughman C.	49,95
EARTH WORM JIM	49,95
FIFA SOCCER '96	69,95
KAWASAKI SUPERBIKES	49,95
KÖNIG DER LÖWEN	79,95
MARSUPIAMI	49,95
MICRO MACHINES '96	49,95
NHL HOCKEY '96	69,95
NHL HOCKEY '97	99,95
OOZE, THE	49,95
PETE SAMPRAS TENNIS	49,95
Pete Sampras '96	69,95
PGA TOUR GOLF '96	69,95
PINOCCHIO	89,95
POCAHONTAS	89,95
PRIMAL RAGE	49,95
PROBOTECTOR	49,95
RISTAR	49,95
SHADOWRUN -US>	59,95
SHANGHAI 2 <US>	79,95
SONIC 3	69,95

SONIC 3D

SONIC & KNUCKLES	49,95
SONIC SPINBALL <A>	49,95
SUBTERANIA	49,95
S. STREET FIGHTER 2 <A>	69,95
TOTAL FOOTBALL	79,95
TOY STORY	79,95
VIRTUA RACING	59,95
WORMS	79,95

SONDERANGEBOTE

DYNAMITE HEADY	39,95
E.A. IMG Int. Tennis Tour	29,95
ECCO THE DOLPHIN 2	39,95
EXO SQUAD	39,95
GAUNTLET 4	39,95
JURASSIC PARK	29,95
MEGA MAN 1-3	39,95
MEGA SWIV	39,95
MR. NUTZ	39,95
NBA Jam T. E.	39,95
NFL Quarterback '96	39,95
RUGBY WORLD CUP '95	39,95
SLAM MASTERS	39,95
W. GRETZKY ICEHOCKEY	39,95
MD-ZUBEHOER:	
MD 1 <über RGB>	149,95
3/6 BUTTON PAD	29,95
ACTION REPLAY 2	79,95
ADAPTER <NTSC-PAL>	24,95
Joypad-Verlängerung	9,95
NETZTEIL MD 1 & 2	19,95
RGB MD 1 & 2 <Scart>	19,95

SEGA SATURN

PlayStation
Shoot 'em Up - Adventure/1 Spieler

The Last Dynasty

Dieses Spiel kommt auf gleich zwei CDs daher: Auf der ersten befindet sich ein Weltraum-Ballerspiel, auf der zweiten ein Adventure. Um aber eventuelle Züge freudiger Erwartung in Euren Gesichtern gleich wieder zu glätten: Beide Spiele sind nicht so viel wert wie das Material



der CDs, auf denen sie sich befinden. Auf 16-Bit-Grafikniveau kämpft Ihr mit Eurem Gleiter gegen feindliche Schiffe. Der aktuelle Stand der Dinge und wichtige Hinweise zu den Folgemissionen werden ausschließlich akustisch mitgeteilt - wobei man durch die schlechte Soundqualität soviel versteht, als hätte der Sprecher eine heiße Kartoffel im Mund. Hat man sich bis zu einem bestimmten Level vorgequält, muß die CD gewechselt werden und das Schmalspur-Adventure beginnt: Im Stile der ersten Sierra-Adventures tapert Ihr durch eine Raumbasis und löst mit Minimalvokabular Rätsel. Finger weg von diesem armseligen Machwerk! (Christoph)

FUN
33%

PlayStation
Shoot 'em Up/1 Spieler

Slamscape

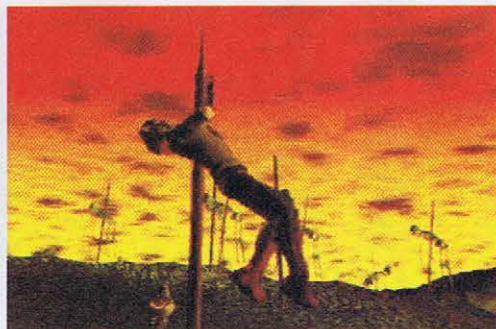
Ein weiterer Vertreter wilder Raumschiffballereien betritt den Ring. Zunächst zur Story: Nach einem schweren Autounfall befindet Ihr Euch im Koma. Im Zustand zwischen Leben und Tod düst Ihr mit Eurem Slamjet durch die vier Regionen der Zwischenwelt Eures Hirns. Ihr genießt völlige Bewegungsfreiheiten, wobei Ihr zusätzlich Ballern, Minen le-



gen, Springen und selbstverständlich auch etliche Goodies einsammeln dürft. In den verschiedenen Regionen tummeln sich Dutzende von abwechslungsreichen Gegnern. Einige reagieren plump, andere hingegen ziemlich schlau. Sobald Ihr diese ins Fadenkreuz nehmt, weichen sie aus und versuchen, Euch von der Seite zu attackieren. Habt Ihr einen Abschnitt erfolgreich von allen Widersachern gesäubert, erhaltet Ihr ein Paßwort. Viacom imitiert mit Slamscape zwar einige Genre-Kollegen, erreicht aber leider nicht deren Qualität. Ihr düst und ballert Euch völlig plan- und motivationslos durch die Levels. Aufgrund dieses Mankos ahnden wir solche Ideenlosigkeit mit einer mittelpträglichen Wertung. (Guido)

Muster von:
M.C.Game 0521/64234

FUN
57%



Die FMVs sind vom Feinsten. Sie würden selbst einem Clive Barker zur Ehre gereichen. Hier ein Screenshoot aus dem Vorspann



Die Dungeons sind vollgestopft mit den unterschiedlichsten Geschöpfen der Finsternis. Euer Schwert dient Euch als gewaltiger Peace-Maker. Bevor sie Sterben, labt Ihr Euch an ihrem Blut

Blood Omen Legacy of Kain

Ein wenig erinnert das Action Adventure schon an Zelda III. Allerdings für Erwachsene

PLAYSTATION

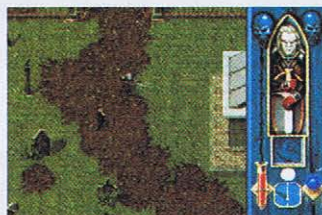
Rennspiel / 1 Spieler

Brutal dahingeschlachtet sinnte Lord Kains Seele nur noch auf brennende Rache. So ging er einen verhängnisvollen Handel mit dem Necromancer Mortanius ein. Er kehrte zwar von den Toten zurück, allerdings zu einem gewaltigen Preis... fortan existiert er als untoter Vampir. Als mordender Blutsauger erhaltet Ihr die Gelegenheit, Euch an den feigen Mördern zu rächen. Doch Mortanius will noch mehr: Er setzt Euch dazu ein, seine Konkurrenten zu vernichten und Ihr spielt sein schmutziges Spiel mit. In der Hoffnung Eure Menschlichkeit wieder zu erlangen, durchkreuzt Ihr mit Kain fortan die Welt von Nosgoth. Schaurigste Musik und eine Sprachausgabe, die aus den Tiefen der Hölle stammt, begleitet Euch dabei. Ähnlich wie bei "Secret of Mana" bewegt Ihr Euch durch Landschaftsstücke von Ort zu Ort. Dort versucht Ihr Informationen und wichtige Goodies einzustreichen. Außerdem bieten die dort



Nachdem sich Kain in einen Wolf verwandelt hat, stehen ihm dessen Fähigkeiten zur Verfügung. Er bewegt sich schneller und kann springen

wohnenden Bauern das äußerst wichtige Blut, welches Ihr, zwecks Energieauffrischung gierig in Euch aufsaugt. Auf Eurem Weg findet Ihr auch Dutzende von Dungeons, alte Tempel und Burgen. In diesen sammelt Ihr unterschiedliche Magiesprüche ein. Zusätzlich verstecken sich auch Artefakte in ihnen, durch welche Kain sich in andere dunkle Geschöpfe transformieren darf. Beispielsweise dürt Ihr als Fledermaus von Ort zu Ort fliegen, oder in Werwolfgestalt weite Sprünge vollführen. Waffen, wie beispielsweise Schwerter und Äxte weisen zusätzlich unterschiedliche charakteristische Eigenschaften auf. Wer auf sei-



Auf den Friedhöfen geht es hoch her. Hier die ferne Perspektive. Mit Ihr behaltet Ihr den Überblick...



...und hier das Gleiche herangezoomt. In dieser Ansicht bewegt sich Kain etwas schneller. Dafür sind die Gegner später zu erkennen



Guido: Kains Weg erweist sich als knallhartes, brutales und blutiges Action Adventure, das vom groben

Gameplay her an den kleinen Link auf dem SNES erinnert. Allerdings ist die Thematik auf die Zielgruppe "Ab 18 und älter" zugeschnitten und das gefällt mir persönlich sehr gut. Schluß mit dem schulzigen Wischi-Waschi-Prinzessinen-Retten-Thema! Dabei überzeugt auch das Gameplay: Oft hilft Euch nur geschicktes Planen, überlegter Einsatz von Magie und ein schnelles Schwert, um die heranstürmenden teuflischen Gegner zurückzuschlagen. Die Atmosphäre, die durch die dunkle, trübe Welt, die bedrohliche Sprachausgabe sowie den schaurigen Sound aufgebaut wird, ist dichter als die dicke Nebelsuppe in alten Horror-Filmen. Ich kann allen Freunden untoter Geschöpfe dieses Game mit ruhigem Gewissen ans Herz legen. Wer jedoch kein Blut sehen kann, der läßt lieber die Finger davon oder wagt erst einmal ein Probespiel.

ner langen Reise durch die Welt von Nosgoth eine verdiente Ruhepause einlegen will darf dies per Memory Card tun.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: CRYSTAL DYNAMICS
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER
LEVELS: ENTFÄLLT
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: BMG



Steel Harbinger

Wem Zombiestreifen zu fade sind, der wirft mal einen Armstumpf auf diesen Shooter!

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1 Spieler

Im Jahr 2069 wird der schrecklichste Alptraum der Menschheit grauenvolle Realität! Eine brutale Invasion aus dem All findet statt. Binnen weniger Tage ist der gesamte Widerstand der Erde gebrochen und außerirdische Pods lassen schier alles Leben zu zombiehaften Wesen mutieren. Zurückgezogen in einem Labor schickt Dr. Bowen die wohl perverseste Waffe, die je das Angesicht unseres Planeten gesehen hat, in den Kampf - seine eigene Tochter! Ausgestattet mit todbringenden Sinnen und dem Verlangen nach frischem Fleisch der gefallenen Opfer, besteht Eure Aufgabe darin jede feindliche Form zu zerstören und die restlichen Menschen zu retten. In den 3D-Kampfgebieten muß, neben exzessiver Feindbeseitigung auch jeweils der Weg in

den nächsten Abschnitt gefunden werden. Per Telefon hält Euer Vater Verbindung mit Euch und dirigiert Eure Einsätze. Habt Ihr die jeweilige Arena gesäubert und natürlich auch genügend Geld gesammelt, dürft Ihr Euch mit den Transmittersystemen in die anderen Städte der USA beamen, um Euer Endziel zu erreichen: Tod allen Aliens! Seek 'n Destroy!



Guido: Ein neuer Monat, ein neues Brutalospiel. Steel Harbinger zeigt sich von einer derart gewaltexzessiven Seite, daß man wirklich langsam befürchten muß, daß den Spieleherstellern nichts neues mehr einfällt. Zugegeben, die Hintergrundstory sowie der Soundtrack verbreiten anfangs eine recht verlorene, bedrückende Atmosphäre, wie man sie aus einem bekannten ID-Spiel kennt, aber leider bleibt das



Ballerfreude ohne Ende! Hier die Perspektive nah herangezoomt. Schießt die Gegner ab und Ihr erhaltet durch ihre Überreste neue Energie

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: MINDSCAPE ENTERTAINMENT
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 8+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: GAMES GARDEN 0911/7418185

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
75%				GRAFIK
70%				SOUND/FX
68%				FUN

Wichtigste aus: Dauermotivation. Ihr rennt durch die Städte, rettet ein paar Menschen, sammelt Goodies auf und ballert alles andere, was sich bewegt, nieder. Das ist mir einfach zu stupide, um eine höhere Fun-Wertung zu rechtfertigen. Wer Ballereien liebt, bei denen man nicht Nachdenken muß, sollte ruhig mal ein bißchen "Gedärm" riskieren und ein Auge auf das Splatgame werfen. Aber allen anderen rate ich zu tiefergründigeren Ballereien, die deutlich mehr Witz und Abwechslung enthalten.

Game Shop

Laden und Versand

Paul-Hindemith-Str. 10

37574 Einbeck

Tel./Fax:

05561/3094

**Ankauf,
Verkauf,
Tausch –
laufend!!**

Händleranfragen
erwünscht!

**SATURN, PLAYSTATION, ULTRA 64
SNES, NES, GB, PC CD-ROM
MEGA DRIVE, MASTER, GAME GEAR**

**Wir nehmen auch Sammlungen
dieser Systeme in Zahlung, beim Kauf
einer Playstation, Saturn oder
Nintendo - Ultra 64**

**Alle Neuheiten für die PSX, SAT oder
Nintendo - Ultra 64 lieferbar!**

HIGHWAY TO HELL

Der Spieltempel



ACHTUNG!! ACHTUNG!! ACHTUNG!!
 Täglich Neuheiten – täglich bessere Preise
**Über 5000 verschiedene
Games am
Lager**



**030/886 82 964
030/885 47 92 Faxline
Kurfürstendamm 195
10707 Berlin im spielbrett**

**PC-CD +++ TRADING CARD GAMES +++ SEGA SATURN
NINTENDO 64 +++ SONY PLAYSTATION +++ BRETTSPIELE**

Versandpauschale 11,- DM - Express 8 DM - Sicherheitskarton 3 DM - Softwaretest 3 DM - Versandkostenfrei ab 250 DM
 - Halbes Jahr Garantie auf Hard- und Software - Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Bearbeitungsgebühr von 25,- DM - Bitte Sendungen an uns frankieren, unfreie Sendungen werden nicht angenommen - Es gelten unsere AGB
 - Highway to Hell ist eine Division der Earthquake Entertainment Film- und Musikproduktion GmbH.



Nork füllt durch seine enormen körperlichen Ausmaße teilweise fast die Hälfte des Screens aus



Im Quest-Modus erklärt Euch ein Trainingslevel anschaulich alle Bewegungsmöglichkeiten

Tobal No.1



Die entscheidende Frage: Kann der RPG-Spezialist Square Soft mit seinem ersten Klopfer auf Anhieb einen Erfolg landen?

PLAYSTATION

Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Wenn es nur um die Kategorie "Kreative Hintergrundgeschichte" ginge, dann dürfte Tobal No.1 auf keinen Fall ein Erfolg werden. Ein König versammelt die acht besten Knochenbrecher, um den

Besten unter ihnen gegen seine drei Privatmonster antreten zu lassen - that's it. Mehr Kreativität bietet allerdings das Gameplay. Das achtköpfige anwählbare Kämpferfeld, das von der stämmigen Wrestler-Mami über einen Blechmann bis hin zum Gargoyle alles bietet, balgt sich in bekannter Virtua Fighter-Manier auf einem abgegrenzten Areal, bei dem ein Fehltritt bereits das vorzeitige Aus bedeutet ("Ring Out"). Die Tastenbelegung ist relativ ungewöhnlich: Zwei Knöpfe sorgen für die Schlag- und Tritt-Techniken während sich eine Extra-Taste um Supermoves bzw. Combos kümmert, die jeden Martial Art-Fan in Verückung bringen dürfte. Gewöhnungsbedürftig ist aber vor allem das Springen, da es durch eine gesonderte Taste geregelt wird, damit Ihr Platz habt, um durch vertikale Joypadrichtungen die dritte Dimension auszunutzen zu können. Wesentlich einsteigerfreundlicher präsentieren sich hingegen die vielfältigen Wurf-techniken, da sie bequem aus der Blockstellung heraus akti-



Am Beispiel vom ersten Boss Mufu kann man gut erkennen, wie kantig die Polygon-Fighter aussehen



Das obligatorische Posen nach dem Sieg darf natürlich nicht fehlen



Der Oldie im Feld Fei beherrscht lupenreine Judo-Wurftechniken

vert werden können. Auch in puncto Spieloptionen bietet der eigentliche Non-Action-Spezialist Ungewöhnliches. So dürft Ihr Euch neben den bekannten Versus- und Arcade-Modi auch in der neuartigen Quest-Option

austoben, in dem Ihr Euch im RPG-Stil durch einen Dungeon voller prügellastiger Abenteuer samt einem Trainingslevel fightet - Squaresoft kann es halt nicht lassen.



Ulf: Respekt Square Soft! Mit ihrem ersten reinrassigen Klopfer haben die Jungs ein tolles Beat 'em Up abgeliefert, das die Vorzüge der hochkarätigen Konkurrenz mit einer gehörigen Portion Eigenentwicklung vereint. Die Fights brillieren dabei durch eine pixelgenaue Kollisionsabfrage und den wohl geschmeidigsten Animationen, die ich je bei einem Prügler erlebt habe. Vor allem längere Schlagkombinationen sehen dadurch derart beeindruckend aus, daß bereits das bloße Zuschauen Laune macht. Doch die hochauflösend dargestellte Grafik hat auch ihre Schattenseiten. So erinnern die klobigen Polygon-Fighter, die fast ohne Texturen auskommen an alte Virtua Fighter-Kollegen. Etwas Kritik muß sich auch das Gameplay gefallen lassen. Größter Schwachpunkt: Um nach vorne eine Sprungattacke zu vollführen, ist schon umständliche Joypadakrobatik vonnöten. Für die Ausnutzung der dritten Dimension hätte ich mir zudem eine schnelle Rolle gewünscht statt langsamer Sidesteps, durch die man nur schwer einer Attacke ausweichen kann. Last but not least, braucht der moderne Hobby-Fighter in Zeiten von Tekken 2 ein größeres Schlagrepertoire.



Vom Block aus geratet Ihr durch eine Schlagtaste in den Clinch. Aus dieser Situation ergeben sich per Joypadrichtung diverse Wurftechniken



Die Grafik wirkt hochauflösend, bietet dafür aber nur selten Texturen

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: SQUARESOFT
DATENTRÄGER: CD-ROM JAPAN
ERSCHEINUNGSTERMIN: JANUAR
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS MITTEL
LEVELS: 11 FIGHTER
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: EIGENIMPORT

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
79%				
63%				
85%				

Reloaded

Ballerfreunde aufgepaßt! Hier kommt ein Silberling ganz nach Eurem Geschmack

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Sechs kaputte bis kranke Charaktere stehen Euch in diesem Shooter zur Wahl. Alleine oder zu zweit startet Ihr mit ihnen in den sechs Welten Euer blutiges Treiben. Bevor Ihr allerdings das Schlachtfest beginnt, wird Euch noch eine kurze Mission aufgetragen. Dann startet Ihr direkt in den teilweise kargen, jedoch plastisch wirkenden Landschaften, die in einer Perspektive dargestellt werden, in welcher Ihr Eure Spielfigur stets von schräg oben seht. Mit Eurem schier unerschöpflichen Munitionsvorrat ballert Ihr nun auf alles, was sich bewegt. Das unwillige Kanonenfutter geht allerdings seinerseits recht aggressiv gegen Euch vor. Es bewirft Euch mit Felsbrocken oder schießt frecherweise zurück. Somit sind Eure anfänglich verfügbaren Leben knapp

bemessen. Gut, daß Euch noch eine Superwaffe (z.B. eine Erdbebenwelle) zur Verfügung steht. Mit Ihr kann sämtliches auf dem Bildschirm sichtbare Leben effektiv ausgelöscht werden. Habt Ihr Eure "Mission", die leider oft nur daraus besteht, das Levelende zu erreichen, erledigt, dürft Ihr Euren Erfolg auf Memory Card verewigen.



Guido: Reloaded erregt ein recht zwiespältiges Gefühl in mir. Zum einen weckt das Game einen regelrechten Jagdinstinkt und zum anderen die Frage, welchen Sinn das Zerklatschen der Gegner in blutige Leichen darstellen soll. Ich muß zwar zugeben, daß es schon einen gewissen Spaß bereitet in den Welten richtig aufzuräumen. Aber schon nach einer Stunde läßt der Fun rapide nach.

Und hier liegt das Hauptmanko des Gemetzels. Viel Ballern, wenig Sinn. Es sind zwar Missionen zu bewältigen und auch der rapide steigende Schwierigkeitsgrad stellt eine kleine Herausforderung dar, dennoch bezweifle ich, daß dies einen Hunderter rechtfertigt. Freunde dieses Genres sollten lieber ein Probestück auf dem im vergangenen Monat getesteten Firo & Klawd von BMG werfen, denn dort wurde die wahre Bedeutung des Begriffs Splatter richtig umgesetzt. Und zwar nicht in sinnloser Gewalt, sondern mit Fun.



Durch Aufzüge und unterschiedliche Gebiete wird ein recht plastischer Eindruck vermittelt. Achtung! Von oben stürmen gleich einige Bluthunde auf Euch zu

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: INTERPLAY/GREMLIN
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 6+
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,-DM
MUSTER VON: SOFTGOLD



DOUBLE-T ARCADE STORE

Obere Badersgasse 4
 97769 Bad Brückenau
 Tel.: 0 97 41/39 77
 Fax: 0 97 41/39 77

Öffnungszeiten:
 Mo-Do 11.00-21.00
 Fr 11.00-19.00
 Sa 10.00-15.00

Ständig Neuheiten! Besuchen Sie unser neues Ladenlokal!
 Ladenpreise können variieren!

Mailbox Double-T Tel.: 0 82 32/7 87 68

SATURN

Grundgerät inkl. Scartkabel,	
Netzteil + Joypad	399,00
Joypad	44,95
Just a Pad	29,90
Arcade-Racer	125,00
Antennenkabel mit Bildfilter	49,90
Game Buster	89,90
Virtua Gun - Pistole	79,90
6-Player-Adapter	75,00
Alien Trilogy (PAL/EV - unzensuriert!)	94,90
Alien Trilogy (PAL/DV)	89,90
Amok	99,90
Area 51	99,90
Batman Forever	89,90
Bedlam	99,90
Blazing Dragons	94,90
Bug Too!	99,90
Bubble Bobble Trilogy	99,90
Bust a Move 2	89,90
Casper	94,90
Command & Conquer	99,90
Daytona Championship Edition	99,90

Destruction Derby	99,90
Die Hard Trilogy	99,90
Exhumed	94,90
FIFA Soccer 97	99,90
Fighting Vipers	99,90
Hardcore 4 x 4	94,90
In the Hunt	94,90
Iron & Blood	99,90
Iron Man	89,90
Mighty Hits	99,90
Mr. Bones	94,90
NBA Jam Extreme	89,90
Saga Worldwide Soccer '97	99,90
Sonic Extreme	auf Anfrage
Story of Thor 2	89,90
Three Dirty Dwarves	94,90
Tomb Raider	94,90
Tunnel B1	99,90
Virtua Cop 2	99,90
Virtua Fighter 2	95,00
Virtua On	99,90
Worms	89,90
WWF in your House	89,90

PLAY STATION

Grundgerät inkl. Scartkabel,	
Netzteil + Joypad	389,00 !!!
Grundgerät + Universal-Umbau	
dt/us/jp	479,00 !!!
Grundgerät + Universal-Umbau	
dt/us/jp + 1 Importgame	579,00 !!!
Grundgerät + neGcon +	
FIA Formula 1 (Sp. Pack)	569,00 !!!
Playstation Univ.-Umbau dt/us/jp	89,90
Memory Card	49,00
Memory Card Plus (120 Speicher)	79,90
Memory Card (360 Blocks)	94,90
Game-Buster	89,90
HF-Adapter	59,00
neGcon Controller	89,00
Mad Catz Lenkrad	139,90
Memory Disk Drive	169,90
Andreotti Racing (PAL)	94,90
A-Train IV	89,90
Baphomets Fluch	89,90
Batman Forever	89,90
Black Dawn	99,90
Burning Road	99,90
Bust a Move 2	79,90
Cheesy	94,90
Chronicles of the Sword	99,90
Crash Bandicoot	109,90
Command & Conquer	99,90
Destruction Derby 2	99,90
Die Hard Trilogy	94,90

Disruptor	89,90
Dragon Heart - Fire & Steel	89,90
Earthworm Jim 2	94,90
FIA Formula 1	109,90
FIFA Soccer 97	94,90
Horned Owl inkl. Gun	179,90
Iron Man	89,90
Lost Vikings 2	89,90
Moto Toon G.P. 2	94,90
NBA Jam Extreme	89,90
NFL Quarterback Club 97	89,90
NHL Hockey 97 (EA)	94,90
NHL Powerplay Hockey	89,90
Project Overkill	99,90
Psychic Force	99,90
Resident Evil	94,90
Sampras Extreme Tennis	94,90
SimCity 2000 kpl. dt.	94,90
Soviet Strike	89,90
Tekken 2	109,90
The Crow - City of Angels	89,90
Tomb Raider	94,90
Tunnel B1	94,90
WipeOut 2097	99,90
WWF in your House	89,90

Bei uns 95% aller Importe NUR
 DM 109,90 z.B. 2 X-Treme, Twisted
 Metal 2, Spot 3.....

NINTENDO 64

Grundgerät (JP) oder (US) inkl. Mario 64, Netzwaner, RGB-Umbau, RGB-Kabel....
 Preis auf Anfrage JETZT VORBESTELLEN!!! Grundgerät (PAL) (März 97) - 399,00;
 Mario 64 (PAL) 99,90; Pilot Wings 64 - 129,90; Wave Racer 64 - 99,90

DOUBLE-T ARCADE STORE

Feinertplatz 4; 90489 Nürnberg/Rennweg zwischen U-Bahn-Station Schoppershof + U-Bahn-Station Rennweg
 Tel: 09 11/55 62 61 Kein Versand, nur Ladenlokal!

LIEFERBEDINGUNGEN: Bestellungen über Anrufbeantworter + FAX auch außerhalb der Geschäftszeiten!
 Vorbestellungen werden gerne entgegengenommen! Bei uns auch US- und Jp.-Import-Games! Vor Ort können
 Spiele für Sega Saturn und Sony Playstation getestet werden! Preisänderungen + Irrtümer vorbehalten! Versand-
 kosten per Nachnahme mit UPS oder Post ca. 12,- DM. Ab DM 300,- portofrei! Fragen zu Neuankündigungen
 und weiteren Produkten? Anruf genügt!!!



Extrem wichtig für eine erfolgreiche Gegnerhatz sind Goodies: hier eine Zehnerpackung Raketen



Der Zwei-Spieler-Modus macht mächtig Laune und ist eine willkommene Abwechslung zum normalen Fliegeralltag

Black Dawn

Terroristen, Bösewichte und Aggressoren aller Art können einpacken: Mit einem Superhelikopter mischen die Gesetzeshüter die kriminelle Brut so richtig auf

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

In der heutigen Zeit herrscht zunehmend Gewalt, die meist von größenwahnsinnigen Individuen, wie z.B. Terroristen und Diktatoren oder Drogen-syndikaten ausgeht. Deshalb ist es beruhigend, wenn sich Ordnungshüter aufmachen, um



Georg: Freunde actiongeladener Games wie Soviet Strike und Gunship-Liebhaber gleichermaßen werden mit Black Dawn

bestens bedient. Grund dafür ist die gelungene Mischung aus beiden Spielprinzipien. So sorgen die Hubschraubernahen Perspektiven (Ego- und Hinterrücks-kamera) für den Simulationsanspruch, die einfach gehaltene Steuerung, schnelle Zielerfassung der Gegner und das Wegfallen einer umfangreichen Missionsplanung stellen hingegen den Shoot 'em Up-Part dar. Daher lautet die Devise beim Großteil der Missionen, einfach ins Geschehen reinbrettern und den Feuerknopf durchdrücken. Neben den abwechslungsreichen Gegnern und Aufgaben hat die Heli-Action noch eine gelungene Grafik (schillernde und farbenprächtige Polygonlandschaften und ein schneller Grafikaufbau), stimmungsvolle Musik und ein großes Sortiment an Sound-Effekten, wie z.B. röhrende Explosionen oder realistische Rotorengräusche, zu bieten. Black Dawn ist zwar kein Referenzkiller, aber ein rundum gelungenes Produkt, das Anfängern und Veteranen gleichfalls Spaß macht und mit der Zwei-Spieler-Option zudem ein nettes Extra liefert.

dieser Bedrohung entgegentreten. Auch Ihr gehört den "Guten" an und sitzt bei Black Dawn am Steuer eines hochmodernen Helikopters, um dem kriminellen Pack einzuheizen. Die 32 Missionen finden an acht verschiedenen Schauplätzen rund um den Globus statt, die natürlich unterschiedliche Klimazonen haben und somit immer mit einem anderen grafischen Outfit aufwarten. So ist Euer Können z.B. im Central Park von New York oder im kolumbianischen Dschungel gefragt. Die gestellten Aufgaben bestehen aus Altbekanntem: Neben dem Eindringen des feindlichen Kriegsspielzeugs, müßt Ihr auch Drogenküchen und Nachschublager zerstören, Gefangene befreien oder Spezial-einheiten ins Einsatzgebiet chauffieren und ihnen Rückendeckung geben. Um sich der Gegnerarmee zu erwehren, solltet Ihr zudem immer für genügend Materialnachschub sorgen. So hinterlassen zerstörte Kontrahenten stets Goodies, ob nun Raketen,



In der Egoperspektive erlebt man einen herrlichen Geschwindigkeitsrausch, wenn man zwischen den Bäumen durchbrettert

Bomben, Panzerung, Treibstoff oder Extras. Diese Extras sind einerseits Waffen-Upgrades oder zeitlich begrenzte Unterstützungen, wie z.B. ein Flügelmann oder Artilleriefuerer. Neben diesem Solovergnügen bietet Black Dawn einen Zwei-Spieler-Modus. Hier könnt Ihr einen menschlichen Kontrahenten dank "SmartCam"-Technologie (Vogelperspektive) über den gemeinsamen Bildschirm jagen. Neben den Goodies tauchen immer wieder neutrale Einheiten auf, die beiden



In der Antarktis erwarten Euch neben Hovercraftbooten auch Hubschrauber und Flakstellungen

Akteuren Schwierigkeiten bereiten und für Abwechslung sorgen.



Tagesordnung bei Black Dawn: Mit einem lauten Knall und einer großen Feuersäule explodieren gegnerische Einheiten

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: BLACK OPS/VIRGIN
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL BIS SCHWER
LEVELS: 32
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: VIRGIN

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
77%				GRAFIK
76%				SOUND/FX
80%				FUN



Der Krisenherd Naher Osten darf auch hier nicht fehlen. SAMs, T-72 Panzer und mobile Scud-Abschußrampen machen Euch das Leben schwer

Robotron X

Frei nach der bekannten Devise, "Aus alt mach' neu!", präsentiert Williams einen weiteren Oldie im 32-Bit Gewand

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Williams fungiert wieder einmal als "Staubwedel" und weckt in ehemaligen Amiga- und C-64-Benutzern sowie bei älteren Automatenzockern alte Erinnerungen an ein Ballergame, das unter dem Namen Robotron bekannt

war. Als glatzköpfiges Männchen, dessen Brust ein Radioaktivzeichen ziert, kämpft Ihr in einer quadratischen Arena gegen eine riesige Gegnerschaft. So gibt es beispielsweise Roboter, Untertassen, Minen oder abstrakte Männchen mit riesigen Gehirnen, die Euch mit Gedankenblitzen beharken. Das simple Ziel besteht daraus, eine Anzahl an Robotern umzu-



Georg: Robotron X zählt zu den besseren Produkten des Oldie-Festivals, denn hier wird selbst nach heutigen Maßstäben eine rasante "3D"-Ballerrenn-

gie präsentiert. Durch das kleine Spielfeld und einem spritzelastigen Gameplay, entsteht eine gepflegte Hektik, die volle Konzentration erfordert, damit trotz totaler Offensive Euer Held nicht abgeschossen wird oder in einen Gegner brettet. Dieser Spießrutenlauf

wird durch schnelle Technobeats untermalt und sorgt dadurch für eine "abgespacte" Atmosphäre. Die Steuerung muß unterschiedlich betrachtet werden: das Standardpad ist wegen der umständlichen Feuerknopfbelegung nur Mittelmaß, wohingegen das neue Analogboard mit den zwei Sticks zwar gewöhnungsbedürftig ist, aber mit etwas Übung ein flüssiges Dirigieren, kombiniert mit zielgenauen Feuerstößen, bietet. So gesehen ist Robotron X eine nette Abwechslung, der allerdings mit dem Analogboard seinen Preis hat!

nieten, um den nächste Level zu erreichen. Als Waffe besitzt Ihr nur einen Laser, der per Joypadrichtung als 360-Grad Rundumschuß-Waffe fungiert und mit eingesammelten Goodies eine zeitlang schneller schießt. Desweiteren müßt Ihr Menschen, die nur Punktelieferanten darstellen, "einsammeln", bevor sie von den Gegnern plattgemacht werden. Als Standardperspektive wird nicht die bekannte 2-D-Vogelperspektive verwendet, sondern ein schräger Blickwinkel auf das

Geschehen, der mit der Zoomfunktion der Kamera einen 3D-Effekt simuliert.

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: WILLIAMS
DATENTRÄGER: CD-ROM
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: MITTEL
LEVELS: 20+
BESONDERHEITEN: ANALOGBOARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: VIRGIN

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
47% GRAFIK				
55% SOUND/FX				
63% FUN				

Eine Horde von Robotern will Euch an die Gurgel. Der Gegner Rechts löst sich Dank unseres Lasers in seine Bestandteile auf

HALL OF GAMES

An- und Verkauf

allied general us	109,00
area 51 dez	99,90
bedlam	99,90
black dawn	89,90
command & conquer dez	99,90
compl. onside soccer	89,90
crash bandicoot	109,90
darkstalkers	89,90
earthworm jim 2	89,90
firo & klawd	99,90
fox hunt 6cd's us	109,90
motor toon 2	99,90
pandemonium	99,90
pete sampras tennis	99,90
soviet strike	94,90
star gladiators	94,90
steel harbinger us	109,90
tunnel b1	94,90
wipEout 2097	99,90



bedlam	89,90
blazing dragons	89,90
command & conquer	94,90
darius 2	89,90
daytona usa championship	109,90
exhumed	99,90
fighting vipers	99,90
grid run dez	89,90
heart of darkness feb	109,90
hexen	89,90
in the hunt	89,90
megaman x3	89,90
nhl powerpl. hockey '96	99,90
samur.shodown 3+8meg.jp	149,90
sega worldwide soccer	99,90
street fighter alpha 2	99,90
three dirty dwarves	89,90
tilt	89,90
tomb raider	99,90

call 0661.77726

Versand erfolgt per Post-Nachnahme. Kosten pauschal DM 8,-, nicht angenommene Sendungen werden pauschal mit DM 20,- in Rechnung gestellt; unfreie Sendungen werden nicht angenommen

PSX

Cheat Book

Tips + Tricks für über 30 Spiele
ab 01. Dezember

29,90

699,00

NINTENDO 64

US+JP=Modul fähig

mit Mario 64 jp und RGB Booster

fax = 36

e-mail: jake.fot@online.de

mo-fr 11-18 uhr

sa 12-15 uhr

HALL OF GAMES

Du kannst mich in 2000

(Versuch' das mal mit Deiner Freundin!)

TOMB RAIDER

featuring Lara Croft



Geheimnisse unter: <http://www.tombraider.de>

Positionen bewegen



CORE

EIDOS
I N T E R A C T I V E

PlayStation
Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Psychic Force

Nach einem Anime-Vorspann wählt Ihr einen der zunächst acht Kämpfer aus. Nun prügelt Ihr Euch entweder durch den Arcade Mode oder Ihr beschreitet den Weg des Story Modes. Hierbei stellen die Kampfarenen die Innovation dar. Ihr steht nicht dreidimensional auf dem Boden, sondern dürft einen Kubus in alle Richtungen durchschweben. Dabei gilt es den Gegner



durch physische oder auch psychische Powermoves niederzuringen. Wer die Hauer erfolgreich durchspielt, wird am Ende mit zusätzlichen, anwählbaren Charakteren belohnt. Die gesamte Grafik ist so abwechslungsreich bunt und detailverliebt gehalten, daß jeder Anime-Liebhaber seinen Videorekorder mitlaufen lassen möchte. Obwohl uns die japanische Version vorliegt, können auch Europäer das Game gut zocken, da "nur" die Konversation der Charaktere in japanisch gehalten ist. Optionen und wichtige Einstellungen sind hingegen englisch. Eure Highscores speichert Ihr auf Memory Card. Das Spiel hätte übrigens eine höhere Wertung erhalten, wenn der Schwierigkeitsgrad nicht so tief liegen würde. (Guido)

Muster von:
M.C.Game 0521/64234

FUN
77%

PlayStation
Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Sexy Parodius

Wie auch schon beim Parodius Deluxe-Pack ballert Ihr Euch mit Missiles, Bomben und Kugeln Euren Weg durch die zumeist von links nach rechts scrollenden Levels. Die Gegner bestehen dabei z.B. aus fliegenden Kühen, Schafen, Schweinen, Maiskolben etc., die nach dem Abschluß verschiedenste Power-Ups hinterlassen, wodurch Euer Flieger mit immer besseren Waffen und Fähigkeiten ausgerüstet wird.



Am Ende jeder Stage wartet natürlich der obligatorische Endgegner auf Euch, den es zu knacken gilt. Es gibt somit nichts Neues in den kunterbunten Welten. Versteht man das Anliegen der Macher nicht, daß das ganze Spiel eigentlich nur eine Parodie darstellt, um das Genre ein wenig auf die Schippe zu nehmen, könnte es passieren, daß das Game ruckzuck in den Regalen verstaubt. Mein Vorschlag für einen vernünftigen Ballerabend: Kumpel schnappen und abballern, was das Zeug hält! Und dabei immer aufpassen, was gerade auf die Schippe genommen wird. (Guido)

Muster von:
Games Garden 0911/7418185

FUN
74%



In der zweiten Stage dürft Ihr durch einen hohen Grad an Interaktivität eine futuristische Hafenstadt in Schutt und Asche legen

In the Hunt

Ein kleines Comeback des klassischen Shoot 'em Up: Geht mit einem U-Boot auf eine ozeanische Baller-Odyssee

PS / SAT

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Ich liebe diese einfältigen Hintergrundgeschichten: Im Jahre 2093 strebt die "Dunkle Anarchie Gruppe" (Was für ein Name!) die globale Herrschaft an. Ausnahmsweise steigt der auserkorene Held diesmal nicht in ein Raumschiff, sondern in das hypermoderne U-Boot Crimson Fire, das über drei verschiedene Waffensysteme verfügt. Vertikal aufsteigende Missiles kümmern sich um den Luftraum, Torpedos feuern nach vorne und Minen sinken langsam dem Grund entgegen. Das Waffenarsenal kann selbstverständlich durch diverse Power Ups systematisch verbessert werden. 100 Stern-Symbole sorgen desweiteren für ein Extra-U-Boot. Bei Eurer Fahrt allein oder gleichzeitig zu zweit zum DAG-Hauptquartier begegnet Ihr zahlreichen feindlichen U-Booten und Minen, die nach der Zerstörung einen Streuschuß über den Screen jagen oder einem Steinmonster,



Boss 1 wirft mechanische Tentakel aus, denen Ihr nur schwer ausweichen könnt



Ulf: Ich persönlich habe wirklich nichts gegen eine gepflegte Ballerei im konventionellen Stil, doch bei In the Hunt kriegt man

schlichtweg zu wenig geboten. Die läppischen sechs Levels der Arcade-Version hätte man um einige Stages erweitern müssen, will man im Konsolenbereich einen VK von 100 DM rechtfertigen. Außerdem wirkt die U-Boot-Fahrt aufgrund der Vielzahl an Explosionen und Gegnern in höheren Stages unübersichtlich und somit unfair. Diese hohe Sprite-Lastigkeit wurde von den PS-Programmierern Xing besser gelöst, als von Sims & Co., die sich für die Saturn-Version verantwortlich zeichnen. Während sich die PlayStation-Variante durchgehend flüssig spielt, kommt der Saturn-CPU häufig ins Schwitzen - Folge: Ruckelscrolling, CPU-Bremse und somit Prozentabzug. Da kann ich nur sagen: schlampige Arbeit, zumal auch der Sound auf der PS noch eine Ecke kräftiger geraten ist

das Euch in einer Stage auf Schritt und Tritt verfolgt. Beide Versionen wurden von zwei unterschiedlichen Programmierteams umgesetzt und weisen deshalb einige kleine Unterschiede auf. So unterstützt die PS-Variante die Memory Card und bietet außerdem eine spe-

zielle PlayStation-Version mit neuen Power Ups an, während der Saturn-Ableger den Spieler mit einem exklusiven CG-Videoclip einstimmt.



Die zahlreichen Explosionen und Wasserfontänen sehen gelungen aus

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: KOKOPELLI, IREM, XING
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER BIS UNFAIR
LEVELS: 6
BESONDERHEITEN: MEMORY CARD
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
51%				GRAFIK
55%				SOUND/FX
59%				FUN

TEST SATURN

HERSTELLER: KOKOPELLI, IREM, SIMS & CO
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER BIS UNFAIR
LEVELS: 6
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: THEO KRANZ 0931/571601

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
51%				GRAFIK
52%				SOUND/FX
55%				FUN

X2

Hinter diesem ominösen Kürzel verbirgt sich nicht etwa ein Präparat gegen Herzbeschwerden, sondern Team 17s neuestes Ballerspiel für die PlayStation

PLAYSTATION

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

Möglicherweise kennt der eine oder andere von Euch sogar noch das alte Project X, das seinerzeit auf dem Amiga für Unterhaltung sorgte. Scheinbar war man bei

Team 17 von jenem Spielkonzept so überzeugt, daß man eine Neuauflage für die PS mit einigen Verbesserungen für lohnenswert hielt. Wie beim Vorläufer kann man bei X2 unter drei Raumschiffen wählen, deren Eigenschaften von "flink" und "harmlos" bis "träge" und "zerstörerisch" rei-



Dem Kugelhagel dieses Obermotzes ist nur mit waghalsigen Ausweichmanövern beizukommen



Björn: Da das Angebot an reinrassigen Ballerspielen auf der PlayStation noch immer recht bescheiden ist, ist es umso erfreulicher, ein durchaus solides Game wie X2 geboten zu kriegen. Die zehn Levels sind abwechslungsreich und grafisch recht eindrucksvoll gestaltet. Ob Wüstenlandschaften oder Asteroidengürtel, alles wurde mit Liebe zum Detail und Farbenpracht kreiert. Beim Sound werden zeitgemäße Tech-

no-Beats geboten, die jedoch auch den Durchschnittshörer unterhalten. Negativ fallen dagegen (wie auch schon beim Vorgänger) die Ladezeiten auf, die dem Spieler etwas Geduld abverlangen. Anfängern könnte außerdem der beinhardt Schwierigkeitsgrad bitter aufstoßen, zumal man nur zwischen "Normal" und "Hard" wählen kann. Fans von Philosoma etc. dürften jedoch auch bei X2 auf ihre Kosten kommen, wenn sie auf die Videosequenzen zwischen den Levels verzichten; ein Intro der längeren Sorte gibt es auch bei diesem Shooter zu bewundern.

chen. Hat man die Wahl getroffen, geht's ab ins erste der zehn Level, die sowohl horizontal als auch vertikal am Spieler vorbeiziehen. Dabei sieht man jedoch nie die gesamte Spielfläche, so daß der Screen seitlich bzw. oben und unten noch etwas "nachgibt". Die Feinde, die einem so in Reichweite kommen, können mittels diverser Waffensysteme über den Jordan geschickt werden: sechs Schußwaffen (Laser, Plasma,...), drei Raketensorten

und noch vier Extras wie Mega Bomb oder Shield stehen zur Verfügung. Sollte trotz allem mal ein Bösewicht oder ein Schuß eines solchen durchkommen, ist noch nicht Feierabend. Ein Vorrat an Schiffsenergie nämlich absorbiert Treffer oder Kollisionen bis zur Erschöpfung, dann - bumm! - gebt Ihr eines Eurer fünf Bildschirmleben ab. Wem das Solo-Ballern zu öde ist, kann auch mit einem Kumpel simultan zum Knallen ausrücken.



In der Eiswelt geht's heiß her: mit der groben Kelle, einem Zielsuch-Blitz nämlich werden hier garstige Techno-Insekten verschreckt



An der Spitze eines riesigen Kontrollturmes (Hintergrund) trifft Ihr auf diesen Endgegner, der mit wenig Aufwand erledigt ist

TEST PLAYSTATION

HERSTELLER: TEAM 17
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTlich
UMSETZUNGEN GEPLANT: SATURN
SCHWIERIGKEITSGRAD: SCHWER BIS SEHR SCHWER
LEVELS: 10
BESONDERHEITEN: PASSWORT
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: TEAM 17



VIDEOSPIELE BAIER 0 23 09/7 74 11 Waltrop

SONY PSX	SUPER NES	SEGA SATURN	PC-Engine jp
King Fighter 95 129,-	Rendering Ranger 139,-	Langrisser III 109,-	Castlevania X 119,-
Namco Museum IV 129,-	Front Mission II 139,-	Bomberman 109,-	Gradius II 119,-
Toaplan Sh. Battle 129,-	Langrisser 139,-	Sexy Parodius 109,-	Starparodger 119,-
Sexy Parodius 129,-	Romancing Saga 3 149,-	Streetfighter Zero II 99,-	Devil Crash 119,-
Star Gladiator 129,-	Bahamut Lagoon 149,-	Tomb Raider 99,-	HU-Cards ab 9,-
Cool Boarders 129,-	Bomberman IV 149,-	Blazing Dragon 99,-	Raritäten lieferbar!
Streetfighter Zero II 129,-	Spriggan 149,-	Exhumed 99,-	
Strikers 1945 109,-	Fire Emblem II 159,-	Thunderforce Gold 99,-	GAME GEAR ab 9,-
Samurai Showdown 79,-	Secret Mana II 159,-	Feda 89,-	Battletoads 19,-
Motortoon II 69,-	Tails Phantasia 159,-	Toshinden URA 89,-	Ottifants 19,-
Megaman X3 49,-		Fatal Fury III 89,-	Cool Spot 19,-
Sidewinder 49,-	NINTENDO 64	Fighting Vipers 79,-	Hook 19,-
Wipeout 39,-	Mario 99,-	World Adv. Mil. I+II 69,-	True Lies 29,-
Irem Arcade 39,-	Pilotwings 129,-	Nights 69,-	Tom + Jerry 29,-
Darkstalkers 39,-	aktuelle Angebote	Gradius Deluxe 59,-	Legend of Illu. 29,-
Streetfighter Zero 39,-		Gun Griffon 49,-	
Hyper Form. Soccer 29,-	MEGA DRIVE	Megaman X3 49,-	NEO-GEO-CD jp
Metal Jacket 29,-	CD-Einzelstücke 9,-	Vampire Hunter 49,-	Riding Hero 29,-
Jumping Flash 19,-	Joypad, turbo, slow 9,-	Irem Arcade 39,-	Power Spikes II 39,-
Goalstorm 19,-	WWF Arcade 29,-	Metal Back 29,-	Fatal Fury III 59,-
Jupiterstrike 19,-	Snow Bros. 119,-	Darius Gaiden 19,-	Viewpoint 69,-
Zero Divide 19,-	Langrisser II 129,-	Steamgear Mash 19,-	F.F. Real Bout 89,-

WIR KÖNNEN AUCH SÄMTLICHE JAPANTITEL LIEFERN!
Keine Haftung für Kompatibilität! Umtausch ausgeschlossen! Preisliste anfordern!

VIDEO + GAMESHOP KRASCHL

POSTGASSE 1, 6200 JENBACH

ÖSTERREICH

TEL. + FAX
AUS DER BRD

05244/64959
0043/5244/64959

ALLE NEUHEITEN FÜR :

SONY SATURN S - NES
MEGA DRIVE PC CD ROM
NINTENDO 64
GEBRAUCHTSPIELE AB ÖS 200.-

Virtual On

Fast könnte man sie als ein Wahrzeichen Japans ansehen: die gigantischen Kampfroboter, die auch in vielen Mangas oder Animes zu sehen sind. Sega schickt Euch damit nun aufs Schlachtfeld!

SATURN

Shoot 'em Up / 1-2 Spieler

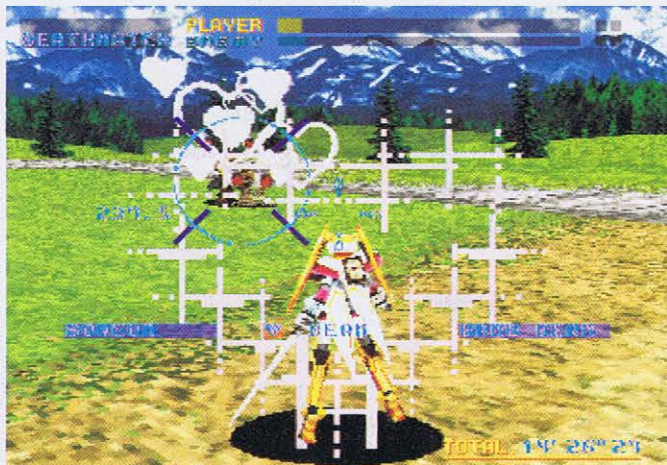
Man braucht nur einen kleinen Blick in die Welt der japanischen Comics zu wagen, und schon erschlagen einen förmlich Horden von überdimensionalen Blechgetümen. Trotz der unüberschaubaren Flut von Mangas dürften Euch zumindest die Transformers ein Begriff sein. Eben solche Wunderwerke der Technik spielen bei Virtual On die Hauptrolle. Acht Roboter mit jeweils drei verschiedenen Waffensystemen stehen dem Spieler zur Auswahl. In einer Kampfarena treten dabei immer zwei der Blechmonster gegeneinander an, wie man es auch von herkömmlichen 3D-Beat 'em Ups gewohnt ist. Die Abmessungen des Schauplatzes sind jedoch wesentlich großzügiger, und ein "Ring Out" ist nicht möglich. Außerdem befinden sich noch Kisten, flache Häuser oder ähnliche Objekte in der Kampfebene, die als Deckung genutzt werden können. Da jeder Robot-Krieger auch die Möglichkeit hat, einen Luftsprung zu machen und kurze Zeit zu schweben, kann man auch auf derartigen Plattformen landen, um die erhöhte Position taktisch zu nutzen. Neben den Lauffunktionen in alle Himmelsrichtungen kann man auch den Blickwinkel ändern. Hat man den Gegner dennoch aus



Die Vogelperspektive bietet eher weniger Überblick, da man kaum erkennt, ob der Gegner z.B. gerade fliegt oder steht

den Augen verloren, wird die Position desselben mit Pfeilen angezeigt. Die erwähnten Waffensysteme der Roboter (z.B. Laserschüsse, Lenkraketen oder Granaten) sind prinzipiell an Munition unbegrenzt, von Zeit zu Zeit muß jedoch nachgeladen werden, und die betroffene Waffe kann nicht abgefeuert werden. Für alle Lenk Waffen gibt es dabei eine Zielvorrichtung, die den Widersacher erst erfassen muß, bevor sie die gewünschte Wirkung zeigt. Weiterhin beeinflusst auch die Entfernung zum Ziel den Schaden, den ein Treffer anrichtet. Den Zwei-Spieler-Modus, den man bei Virtual On natürlich ebenfalls eingebaut hat, erlebt man im Splitscreen. Dabei kann im Options-Menü sogar zwischen vertikaler und horizontaler Trennung gewählt werden.

Schrottreif: jeder Treffer wird mit eindrucksvollen Explosionen angezeigt, die jedoch leider gerastert sind



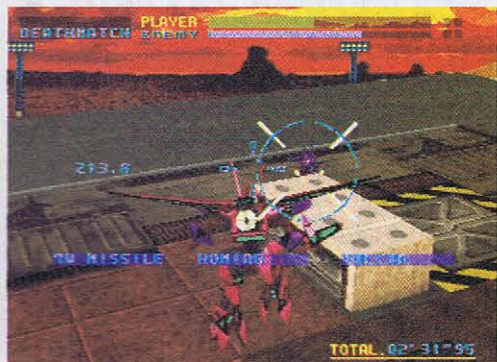
Die einzige Blechdame im Verein schießt unter anderem mit Herzen um sich, die jedoch brutal einschlagen können



Björn: Das Roboter-Duell Virtual On bietet endlich einmal Abwechslung von den konzeptionell nahezu ständig gleichen Beat 'em

Ups wie Fighting Vipers etc. Da die Blechkameraden wesentlich flexibler sind und die verschiedenen Arenen durchaus strategisch genutzt werden können, ist das Gameplay merklich komplexer als beim "normalen" Schlagabtausch à la Virtua Fighter und Konsorten. Allerdings besteht auch die Gefahr, beim teilweise hekti-

schen Hin- und Hergerenne der Metall-Hoschis den Überblick zu verlieren, da der eigene Kämpfer den Blick etwas behindert. Technisch ist Virtual On guter Durchschnitt, der Sound z.B. ist mit passenden Melodien nach Manga-Vorbild durchaus akzeptabel. Auch die Grafik ist recht flott, wobei man sowohl die Hintergründe als auch die Kampfarenen noch spektakulärer hätte inszenieren können. Unnötig zu erwähnen, daß vor allem der Zwei-Spieler-Modus die Motivation schürt, wobei die Idee mit den zwei Möglichkeiten des Splitscreens großes Lob verdient.



Ein Luftsprung mit dem Jetpack ist immer gut, da man den Gegner dann sofort im Blickfeld hat



Auge in Auge mit dem Feind: wer will, kann den Schirm auch horizontal spalten

TEST SATURN

HERSTELLER: SEGA
DATENTRÄGER: CD-ROM DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: DEZEMBER
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SCHWER
LEVELS: 8
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 99,- DM
MUSTER VON: SEGA

schlecht	mittel	gut	sehr gut	super
73%				GRAFIK
69%				SOUND/FX
75%				FUN

DONKEY KONG COUNTRY 3 DIXIE KONG'S Double Trouble!

Kaos treibt Dich auf die Palme!

Exklusiv für Super Nintendo™

32-Bit-Qualität



Donkey Kong™ und Diddy Kong™ in der Gewalt von Kaos! Diese harte Nuß ist nur im Teamwork zu knacken! Darum freut sich Dixie Kong™, einen neuen Freund gefunden zu haben. Kiddy Kong™! Seine schwergewichtigen Auftritte haben immer durchschlagenden Erfolg. Ein phantastisches Insel-Abenteuer, das den größten Hit aller Zeiten – Donkey Kong Country™ mit noch mehr Details, lebensechteren Bewegungsabläufen und noch besserer Grafik übertrifft. Mit deutschem Bildschirmtext. Mach Dich auf den Weg durch unerforschte Gebiete und zieh Kaos das Fell über die Ohren!

Nintendo®

HAVE MORE FUN



Die düstere Hintergrundgrafik mit Licht und Schatten-Effekten in der Gen-Stage ist absolut sehenswert



Zum Final Fight-Hero Guy gesellen sich noch zwei ehemalige Bosse aus dem Beat 'em Up-Oldie



Gliedmaßenstrecker Dhalsim ist wieder da und hat sogar in der Zwischenzeit eine neue Feuer-Atemtechnik einstudiert

Street Fighter Alpha 2

Vielleicht Capcoms letzte Super Nintendo-Konvertierung eines Prügelhits

SUPER NINTENDO

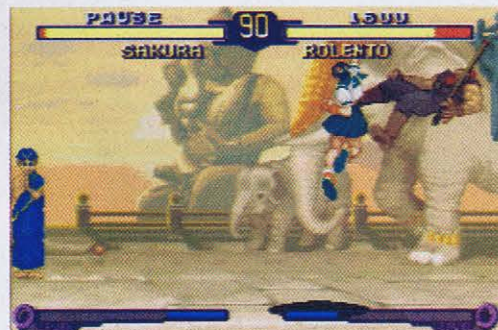
Beat 'em Up / 1-2 Spieler

Herrlich, Capcoms Mutter aller Prügelspiele hat schon so viele Sequels auf dem Buckel, daß den Designern wohl keine sinnvolle Hintergrundgeschichte mehr eingefallen ist - also gleich an's Eingemachte. Unter der 32-MBit starken Modulhaube stecken alle Charaktere und Tugenden der beiden 32-Bit-Transplantationen. In Zahlen: 18 Raufbolde stehen dem erfahrenen Street Fighter zur Auswahl. Die Palette reicht von einigen Neulingen, wie beispielsweise dem zierlichen Schulmädchen Sakura oder dem finsternen Greis Gen über die Final Fight-Kollegen Rolento, Katana und Guy bis hin zum Großteil der Original-Crew mit dem Comeback des Voodoo-Masters Dhalsim und Russen-Wrestlers Zangief. Mittels aller sechs Tasten werden wie gehabt Schläge & Tritte ausgeteilt oder per Joypad-Akrobatik Special Moves und Combos fabriziert. Zur Krönung dürft Ihr zudem noch Super Combos aktivieren, sobald Eure Combo-Anzeige

durch ausgeteilte Schläge mindestens Stufe 1 erreicht hat. Durch die zweite Energieanzeige könnt Ihr außerdem einen sogenannten "Custom Combo Timer" starten, wodurch Ihr innerhalb eines kurzen Zeitraumes besonders verheerende Techniken vollführt. In den letzten Jahren haben die Designer am bewährten Gameplay noch im Detail einige Veränderungen vorgenommen. So vermeidet Ihr beispielsweise ein Liegenbleiben, wenn Ihr nach einem starken Wirkungstreffer das Steuerkreuz nach hinten abrollt und eine Schlagtaste drückt. Auf ähnliche Art und Weise aktiviert Ihr zudem eine "Alpha"-Konter-Attacke, wodurch dem angreifenden Widersacher mit etwas Geschick der Schneid abgekauft wird.



Akuma pflegt wie vier weitere Kollegen den Ryo-Kampfstil



Die kleine Sakura hat zwar wenig Muskeln auf den Knochen, ist dafür aber umso geschickter und flinker



M. Bisons Repertoire an Special Moves wurde endlich um einen Feuerball erweitert



Ulf: Noch vor drei Jahren wäre diese Mammut-Balgerei eine kleine Sensation gewesen. Durch die 32-Bit-Herrschaft relativiert sich aber natürlich die Euphorie. Dennoch muß man den Programmierern Lob zollen, denn sie haben es verstanden, trotz des eingeschränkten Speichermediums und der betagten 16-Bit-Architektur eine Umsetzung zu programmieren, die sich fast mit der PlayStation- und Saturn-Version messen kann. In puncto Grafik wurde

lediglich die Farbigkeit etwas reduziert und an den Animationen im Hintergrundlayout gespart, ansonsten geht die Optik voll in Ordnung. Ein anderes Bild beim Sound: Sorry Capcom, aber diese ekligen Synthie-Schnipsel sind wirklich eine Beleidigung für das Ohr. In der wichtigsten Kategorie Gameplay sammelt der Klopfer jedoch wieder Punkte: die PAL-Balken sind noch tolerierbar, die Spieldynamik stimmt, und daß die Capcom-Jungs etwas von exzellenter Spielbarkeit verstehen, wissen wir schon seit unzähligen SF-Auflagen.



Hier zeigt ein fulminanter Super Combo seine (grafische) Wirkung

TEST SUPER NINTENDO

HERSTELLER: CAPCOM
DATENTRÄGER: 32 MBIT-MODUL DEUTSCH
ERSCHEINUNGSTERMIN: ERHÄLTICH
UMSETZUNGEN GEPLANT: KEINE
SCHWIERIGKEITSGRAD: LEICHT BIS SEHR SCHWER
LEVELS: 18 KÄMPFER
BESONDERHEITEN: KEINE
CA. PREIS: 149,- DM
MUSTER VON: NINTENDO

	schlecht	mäßig	gut	sehr gut	super
77% GRAFIK					
47% SOUND/FX					
85% FUN					

SEGA SATURN

WORLD OF GAMES

Inh. Carmen Markatsch

Computer & Videospiele

Turnstr. 6 75173 Pforzheim Tel. 07231-21404

Schöne Weihnachten und ein gutes Neues Jahr
wünschen wir allen Lesern dieser Ausgabe

SEGA SATURN		SONY Playstation	
Athlete Kings	99.90	A-Train	99.90
Blazing Dragons	89.90	Andreotti Racing	89.90
Casper	89.90	Baphomets Fluch	89.90
Com&Conquer	89.90	Casper	89.90
Daytona Champ. Ed.	99.90	Com. & Conquer	99.90
Fighting Vipers	89.90	Crash Bandicoot	109.90
Manx TT	99.90	Deconstruct Derby 2	99.90
NHL Hockey 97	99.90	Die Hard Trilogy	89.90
Soviet Strike	89.90	Formel 1	109.90
Tomb Raider	89.90	Fifa Soccer 97	89.90
Toshinden URA	89.90	NBA Live 97	89.90
Tunnel B1	99.90	NHL 97	89.90
Virtua Cop 2	99.90	Pete Sampras Tennis	99.90
WWF in your House	99.90	Soviet Strike	89.90
World Wide Soccer	89.90	Street Fighter alpha 2	89.90
Game Buster Saturn	89.90	Simcity 2000	89.90
		Tunnel B1	89.90
		Tekken 2	109.90
		Wipe Out 2097	99.90
		Game Buster PSX	89.90

SEGA Saturn 399.--DM

SONY Playstation 389.--DM

Versand & Laden Mo-Fr 10-18.30 Sa 10-14.00

An langen Samstagen im Dezember bis 18.00 UHR
Neuheiten auf Anfrage! Kompl. Liste anfordern!

Telefon:
(02622)
83517

MAK

MAK die Automatenkonsole 549,99 DM
Spasert (+Stick & Spiel) 799,99 DM
Sonderangebote solange Vorrat reicht
Top Games Lieferbar wie z.B.:
Trog, Captain America, Street Fighter 2
usw.

Sony PSX

NEU!!! Umbau für Importspele
Kein lästiger CD Tausch!!! 99,99 DM
Einfach CD einlegen und Spielen
PSX+Umbau+Spiel+RGB Ka. 649,99 DM
Joypad Verlängerung 29,99 DM
Spiele ab 79,99 DM

SEGA

Saturn+Umbau+ Spiel+RGB 649,99 DM
Saturn Umbau jp/usa/dt/50/60 99,99 DM
3 Stick. SMD Spiele ab 79,99 DM
Joypadverlängerung 29,99 DM
SMD 1,2 Umbau 50/60Hz 75,75 DM
(bei 60Hz 20% schneller!)

NEO GEO

Umbau 50/60Hz Schalter+ 99,99 DM
dt./USA/Jap. ("Schweiß")
für Neo Geo+Toploader CD
Neo Geo CD's Ausverkauf ab 29,99 DM
Joypadverlängerung 2m 49,99 DM

PC-ENGINE

Turbo Grafik +Spiel+RGB 119,99 DM
Joypad Verlängerung 29,99 DM
Japan Umbau T. Duo/Grafik/ 99,99 DM
Japan Umbau Turbo Express 119,99 DM
RGB Umbau PC-Engine/Duo 99,99 DM

An- und Verkauf von Gebrauchsgütern

Wolfsoft, Schulstraße 3, 56566 Neuwied, Fax: (02622)83583



HARDWARE
SOFTWARE
& SERVICE
HARDWARE-TUNING
REPAIR-SHOP

WOLFsoft

Scart-Umschalter

Sind Sie das lästige umstöpseln leid?
Dann haben wir die Lösung für Sie!!!
Der RGB-taugliche Umschalter für Video-
spiele mit Anschluß für die Stereoanlage.
4-fach Umschalter 159,99 DM
7-fach Umschalter 249,99 DM
Audiokabel 2,5 m 7,99 DM

Anschlußkabel

NEU! Sony RGB BESSER!!! 49,99 DM
N64 S-VHS Kabel +Hifi 89,99 DM
Sega Saturn RGB Kabel + Hifi 49,99 DM
SNES RGB Kabel + Hifi 39,99 DM
Neo Geo, CD Stereo 49,99 DM
Mega Drive 1,2 RGB Stereo 45,99 DM
Hifi Adapter für RGB Kabel 39,99 DM
Jaguar RGB Kabel+Hifianschluß 39,99 DM

Probleme mit dem Anschluß der Konsole
an ihren Monitor ?? Hier ist die Lösung!!
Adapterkabel für fast alle Commodore-
Philips Monitore u.a. Hersteller 45,99DM

Nintendo + 64

N 64 RGB-Umbau+Booster
(TOP BILDQUALITÄT)+Hifi+ 99,99 DM
USA/Jap. Modulkompatibilität 99,99 DM
N 64 USA Gerät+Umbau lieferbar
Umbau SNES dt/us/jp 50/60Hz 99,99 DM
mit Schalter & Modulportvergrößerung

JAGUAR

Jaguar+2 Spiele 149,99 DM
RGB Kabel inc. Hifianschluß 39,99 DM
Umbau 50/60Hz mit Schalter 75,75 DM
Spiele ab 59,99 DM

Hard- & Software für alle
Systeme Lieferbar

Druckfehler und Preisänderung vorbehalten

Cyber Space

32 BIT



SV 1100 PS PROPAD

Mega-Gamepad mit 8 Spieltasten für
Sony Playstation. 100% kompatibel mit
zusätzlichem Dauer- und Synchronfeuer,
sowie Zeitlupe

DM 69,95*

Auch ohne Display und
Synchronfeuer unter der

Art.-Nr. SV 1102
DM 49,95*



SV 1107 PS PROGRAM PAD

Das programmierbare Pad für Sony-
Playstation. Sowohl die zehn Feuertasten
als auch das Steuerelement sind komplett programmierbar,
und all das im transparenten Gehäuse.

DM 69,95*



SV 461 ECLIPSE PAD

Super-Joypad mit 6 Spieltasten für Sega Saturn.
100% kompatibel mit zusätzlichem Dauer- und
Synchronfeuer, sowie Zeitlupe

DM 49,95*

Auch ohne Display und Synchronfeuer unter der
Art.-Nr. SV 460 DM 39,95*



SV 1101 PS ARCADE

Top-Konsole für Sony-
Playstation. 100% kompatibel
mit zusätzlichem Dauer- und
Synchronfeuer, sowie Zeitlupe.

DM 99,95*

Jöllenbeck

GmbH · FarEast-Import-Export

27404 Wiertzen · Tel. (0 42 87) 12 51 · Fax (0 42 87) 6 07

Vertrieb nur über den Fachhandel

Sega Saturn und Mega Drive sind geschützte Warenzeichen von Sega
SNES ist ein geschütztes Warenzeichen von Nintendo
Sony PlayStation ist ein geschütztes Warenzeichen von Sony

Schweiz: ABC SPIELPASS AG
Bahnhof Nord · Postfach 25
CH-9475 Sevelen
Tel. 081/750 10 00 · Fax 081/750 10 08

Österreich: ABC SPIELPASS
Großhandels-GmbH
Vorarlberger Wirtschaftspark
A-68400 Götzis/Österreich
Tel. 0 55 23/56 510 · Fax 0 55 23/64 794



DIE BESTEN VIDEOSPIELE

Sega Beat'em Up 92%

Virtua Fighter 2

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 36)

Gigantisch gute Konvertierung der aufwendigen Arcade-Balgerei. Technische Perfektion dank höchster Grafikauflösung und 60 Frames. Spielerische Tiefe durch über 1 000 verschiedene Bewegungsabläufe. Ein Muß für Saturn-Besitzer!

Virgin Eishockey 90%

NHL Powerplay '96

Saturn (Mega Fun 09/96 S.72)

Aufwendige Polygon-Grafik, optimale Spielbarkeit mit vielfältigen Aktionsmöglichkeiten, intelligent aufspielende Computergegner und eine packende Rasanzenz - das Parade-CD ROM dringt in EAs langjährigen Hoheitsbereich ein!

Sega Rennspiel 92%

Sega Rally

Saturn (Mega Fun 01/96 S. 32)

AM3 in Bestform. Staubiges Arcade-Rennspiel mit abwechslungsreichem Streckendesign, wunderschönen Texture-Grafik, tollem Zwei-Spieler-Modus und dem bisher realistischsten Fahrverhalten im gesamten Konsolenbereich. Langzeitmotivation garantiert!

Eidos Action-Adventure 92%

Tomb Raider

PlayStation (Mega Fun 12/96 S.44)

Eidos' Mammutwerk läßt den Abenteurer in einem kompletten 3D-Environment völlige Bewegungsfreiheit. Gigantische Levels, vielfältige Aktionsmöglichkeiten und eine bisher unerreichte "Indiana Jones"-Atmosphäre sorgen für durchzockte Nächte.

Psygnosis Denkspiel 87%

Lemmings 2

Super Nintendo (Mega Fun 11/94 S. 94)

Die haarsträubende Dummheit der Nager, gepaart mit Todesmut, sowie das ausgesprochen hinterlistige Leveldesign und die Masse an Charakteren garantieren Denkspiel-Fans erneut allerhöchsten Spielspaß.

Squaresoft Rollenspiel 91%

Final Fantasy III

Super Nintendo (Mega Fun 12/94 S. 94)

Unheimlich komplex, atmosphärisch sehr gut in Szene gesetzt, benutzerfreundlich und technisch voll auf der Höhe, das sind die Rollenspiele wie wir sie lieben.

Nintendo Jump'n Shoot 92%

Super Metroid

Super Nintendo (Sonderheft 1/94 S. 4)

Innovative Extras, tadellose Spielbarkeit, intelligentes Leveldesign, 24 Megs Umfang, da kann man über die nicht so berauschende Grafik locker hinwegsehen. Metroid ist selbst auf 16 Bit noch Kult.



Neu

Virgin Strategie/Simulation 90%

Command & Conquer

PlayStation/Saturn (Mega Fun 1/97 S. 36)

Echtzeit-Strategie gepaart mit fesselnden Missionen - C&C besticht durch einfache Bedienung, eine ausgefeilte künstliche Intelligenz des Gegners, gigantische Motivation und dem Bewußtsein, als Böser einen unsauberen Krieg zu führen - ein hoher Suchfaktor ist garantiert.

Electronic Arts Golf 90%

PGA Tour Golf III

Mega Drive (Mega Fun 12/94 S. 120)

Digi-Grafik, komfortable und vor allem realistische Steuerung, unübertroffene Optionsvielfalt, ein fordernder Liga-Modus, schlicht und einfach Golf in Perfektion, natürlich von EA.



Codemasters Tennis 86%

Sampras Extreme Tennis

PlayStation (Mega Fun 08/96 S. 42)

Detailverliebte Tennis-Simulation mit originellen FMV-Sequenzen und einer Zuschauerkulisse, die individuell auf die Ballwechsel reagiert. Die gefühlvolle Steuerung erlaubt Ballwechsel vom aggressiven Serve & Volley bis hin zum spannenden Grundlinienspiel.

Electronic Arts American Football 90%

Madden '97

PlayStation (Mega Fun 10/96 S. 64)

Perfekter 32 Bit-Einstand: Übersichtlich und ansprechend gestaltete Grafik, intelligent agierende Computergegner, opulenter Strategieteil sowie eine optimale Spielbarkeit - makellos!

Sony Basketball 88%

Total NBA'96

PlayStation (Mega Fun 3/96 S. 68)

Die komplett durchgestylte Präsentation, geschmeidig animierte Polygon-Sportler und eine ausgewogenen Mischung aus Basketballaction und -simulation machen Sonys erste Korbwerferei gleich zum Vorzeige-Produkt in diesem Genre.

Acclaim/Acclaim Shoot'em Up 90%

Alien Trilogy

PlayStation (Mega Fun 3/96 S. 40)

Acclaims Adrenalin-Schocker besticht durch eine fesselnde Atmosphäre, bedingt durch flüssige texture-mapping-Grafiken und realistische Sound-Samples aus den Film-Vorlagen. Der 3D-Shooter ist zudem äußerst umfangreich und verbindet gekonnt Action- mit Strategie-Elementen. Diese geniale Ego-Ballerei läßt niemanden kalt!

Nintendo Jump'n Run 93%

Super Mario World 2 - Yoshi Island

Super Nintendo (Mega Fun 9/95 S. 40)

Miyamotos Geniestreich bietet Leveldesign in Perfektion mit unzähligen Secrets. Durch Yoshi als Akteur ergeben sich zudem unzählige spielerische Möglichkeiten. Der eigenständige Grafikstil, Special Effects durch den FX2-Chip und Musik mit der typischen Nintendo-Süße sorgen für den technischen Rahmen.

Acclaim Fun Sports 86%

NBA Jam Extreme

PlayStation (Mega Fun 1/97 S. 66)

Midways Basketball-Klassiker überzeugt auch im Polygon-Gewand auf ganzer Linie. Spektakuläre Dunks, eine coole Sounduntermalung sowie der gewohnt unkomplizierte, aber fesselnde Spielverlauf lassen vor allem bei mehreren Mitspielern kein Auge trocken.

Sega Fußball 89%

Sega Worldwide Soccer '97

Saturn (Mega Fun 10/96 S. 39)

Das dritte Update besticht durch realistische Motion Capture-Bewegungsabläufe, vielfältige Optionen, packende Strafraumszenen und einem äußerst anspruchsvollen Gameplay mit vielen Aktionsmöglichkeiten.

GIB' BEINER KARRE
WAS SIE BRAUCHT!



"DESTRUCTION DERBY 2 SETZT STANDARDS FÜR ZUKÜNFTIGE
PLAYSTATION-TITEL."
OFFIZIELLES PLAYSTATION MAGAZIN 11/96

"DAYTONA BRUTAL."
FUN GENERATION 10/96

"DESTRUCTION DERBY 2 SCHICKT SICH AN, DEN ERFOLG
SEINES VORGÄNGERS NOCH ZU ÜBERTREFFEN."
NEXT LEVEL 08/96



DESTRUCTION DERBY 2



PS and PlayStation are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 1996 PSYGNOSIS LTD. ALL RIGHTS RESERVED. Destruction Derby, Psygnosis and the Psygnosis logo are trademarks of Psygnosis Limited.

<http://www.psygnosis.com>

Sony Gewinnspiel

Gewinnt eine wertvolle, handsignierte PlayStation!

Es gibt viele Gründe an unserem großen **Preisausschreiben** teilzunehmen, denn als **Hauptpreis**

winkt eine, von der deutschen Rocklegende Herbert Grönemeier sowie der amerikanischen Spitzenband Mike & the Mechanics handsignierte PlayStation! Damit Ihr auch gleich etwas zu zocken habt, legen wir noch den topaktuellen Silberling Tobal No. 1 von Squaresoft bei, den Ihr als einer der ersten PS-User in Deutschland zugeschickt bekommt. Als

zweiten und dritten Preis

gibt es zudem jeweils die exzellente Balgerei samt dem coolen PlayStation-T-Shirt. Aber auch die vermeintlichen

Trostpreise

können sich sehen lassen: Für den vierten bis elften Gewinner winkt jeweils ein 5er-Pack von Sonys hochwertigen UXS-Chromkassetten, inklusive einer kleinen Überraschung.

Natürlich müßt Ihr auch diesmal wieder ein kleine Frage beantworten, die aufmerksame Leser aber sicherlich schnell lösen können:

Wie heißt der bildschirmfüllende Endgegner in Tobal No. 1?

Schickt die Lösung an folgende Adresse:
Redaktion Mega Fun
Stichwort: Tobal No. 1
Pleicher Schulgasse 2
97070 Würzburg

Einsendeschluß ist der 31.12.96

Viel Glück!

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von Sony Computer Entertainment und dem Computec Verlag dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen.



Software und Verpackungs-Design © 1996 Origin Systems Inc. Electronic Arts ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts Ltd. Crusader ist ein Warenzeichen von Origin Systems Inc. Alle Rechte vorbehalten. SEGA und SEGA Saturn sind Warenzeichen von Sega Enterprises Ltd. PlayStation und PS sind Warenzeichen von Sony Entertainment Inc.

ÜBERWÄLTIGT VON SOVIEL DURCHSCHLAGSKRAFT? EXPLOSIVE 32-BIT-POWER

CRUSADER NO REMORSE

"(...) Handlungsdichte und Atmosphäre sorgen für tagelange Fünf-Sterne-Unterhaltung."

POWERPLAY 11/95: 87%

"Mit 17 ausgedehnten Leveln in Super-VGA-Grafik und isometrischer Kameraperspektive (...) stellt das Spiel auch hartgesottene Action-Freaks vor eine schwierige Aufgabe (...)"

PC Games 11/96: 89%

"Crusader - No Remorse ist optisch und spieltechnisch das Beste, was dem Action-Fan passieren konnte."

CD ROM Magazin 11/95: 9,2/10



Exklusiv-Vertrieb durch KINGSOFT, Tel. 0 24 08/94 10, Fax: 0 24 08/94 16 44.

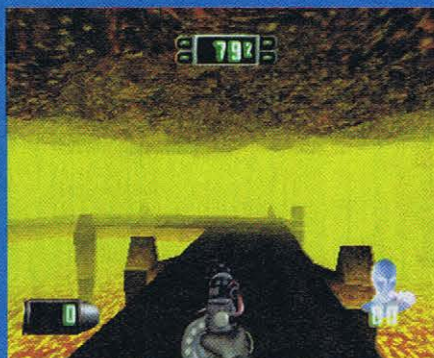
Electronic Arts Hotline: 0 24 08/9 40-5 55.

Im WWW finden Sie Electronic Arts unter <http://www.ea.com/>



Playtime is over.

DISRUPTOR™



Schluß mit lustig! Jetzt trägst Du eine LightStormer-Uniform.
Und das heißt schießen, schlagen und schlachten,
bis alle Gegner der Erdallianz pulverisiert sind.
Greif Dir Phasor, Anti-Materie-Beschleuniger
und Plasma Geschütz.
Und laß den Finger am Abzug!

Sonst hast Du für immer ausgespielt...

Interplay

INCOMINAC

UNIVERSAL INTERACTIVE STUDIOS™







Die Grafiken der Tekkno-Welt wecken klaustrophobische Erinnerungen an Tunnel B1



In den Canyonlevels sorgen die schönen Farbverläufe für die passende Atmosphäre

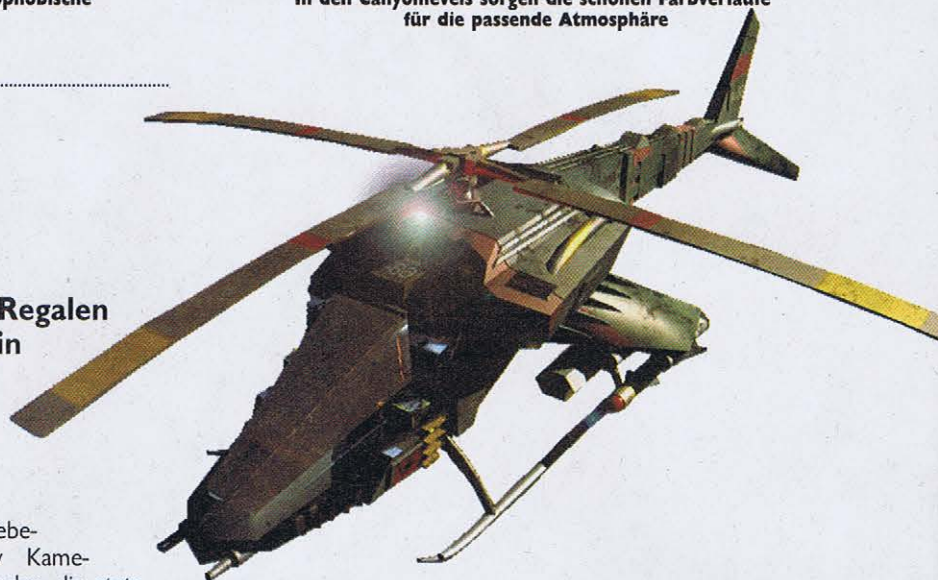
PlayStation

Viper

Tunnel B1 ist gerade frisch in den Regalen eingetroffen, schon befindet sich ein neuer potentieller Neon-Kracher in der Mache

Nachdem sich Factor 5 nach Amerika verabschiedet hat, liegt es an Neon alleine, mit hochwertiger Software das Qualitätsmerkmal "Made in Germany" entsprechend im Programmier-Olymp zu vertreten. Während sich die Endverbraucher gerade am exzellenten Tunnel B1 erfreuen, sind die Jungs aus Darmstadt bereits fleißig mit der Entwicklung des nächsten Titels beschäftigt. Hinter dem Arbeitstitel "Viper" versteckt sich eine futuristische Helikopter-Ballerei in der versetzten Vogelperspektive. Anwählbar sind andere Perspektiven nicht, doch entsprechend dem Spiel-

verlauf befindet Ihr Euch in vorgegebenen, subjektiv Kameraansichten wieder, die stets für eine optimale Übersicht sorgen. Die Hintergrundgeschichte zu Viper sprüht durchaus vor Originalität. Ihr werdet es mir nicht glauben: Es haben erneut außerirdische Mächte die Weltregierung infiltriert und somit die Macht an sich gerissen. Jawohl! Und während die gesamte Erdbevölkerung ahnungslos ist, kommt ein besonders schlauer Zeitgenosse diesem undurchsichtigen Komplott auf die Schliche. Und dieser Held



seid genau Ihr, in Gestalt von Helmut (sic!) Viper. Der gewandte Helmut macht sich erwartungsgemäß auf den Weg, um die drohende Gefahr von der Menschheit abzuwenden. Anfangs hat er die Wahl zwischen drei verschiedenen Hubschraubertypen, die alle charakteristische Eigenheiten aufweisen, so daß ein weiteres

Durchspielen mit einem anderen System durchaus reizvoll sein könnte. Dazu muß er in drei verschiedenen Welten à drei Levels seine Treffsicherheit und Geschicklichkeit unter Beweis stellen. Tiefe Schluchten erwarten Euch in der Canyonwelt, ein Großstadtdschungel bei Nacht in der Citywelt und höchst technoide Surroundings in der Tek-

Leveldesigner gesucht

Ein gutes Spiel zu zocken bereitet viel Spaß, doch kann es noch viel aufregender sein, selber an dessen Gestaltung beteiligt zu sein und eigene Ideen einfließen zu lassen. Neon sucht noch Leute, die Spaß an Videospielen (v.a. Action-Shooter) haben und bei ihnen als Leveldesigner einsteigen wollen. Die Interessenten sollten ein bißchen Programmierverständnis und das für einen Leveldesigner essentielle, räumliche Vorstellungsvermögen mitbringen. Falls Ihr Euch angesprochen fühlt oder noch Fragen habt, meldet Euch einfach unter folgender Adresse:

Neon Software GmbH
Hindenburgstraße 36
64295 Darmstadt



Hier das Team der "Jungen Kreativen" aus Darmstadt, die übrigens noch Verstärkung suchen



Diese nackten Polygonlandschaften warten noch auf ihre farbenprächtigen Texturen-Kleider

knowelt. Es stehen Euch eine Auswahl an Waffen zur Verfügung, die selbstverständlich auch aufgepeppt werden können. Sogenannte Primary Weapons können dabei durch fleißiges Extrasammeln in Secondary Weapons (z.B. Seeking Rockets oder Flash) umgewandelt werden, die eine effektivere Durchschlagskraft aufzeigen. Viper ist zwar noch weit von der Fertigstellung entfernt, doch besticht es in diesem frühen Stadium bereits durch ein realistisches Flug-Feeling, das vor allem durch den schnellen Grafikaufbau fasziniert. Im rasanten Tiefflug durch den Canyon dürften beispielsweise nicht schwindelfeste Spieler mit Orientierungsproblemen zu kämpfen haben. Die Polygon-Grafiken überzeugen durch her-

vorragende Qualität, liebevolle Farbgebung und Detailtreue. Besonders aufregend sind zudem die glänzenden Transparenz-Effekte, wenn Ihr ein feindliches Flugobjekt in Schutt und Asche legt. Die Explosion breitet sich dabei durch eine Druckwelle kreisrund aus und sieht einfach blendend aus. Dieses Zusammenspiel der Grafikfeatures schafft es eine authentische Atmosphäre zu erschaffen. Wir verfolgen gespannt die weitere Entwicklung dieses vielversprechenden Action-Games und halten Euch weiterhin auf dem Laufenden. (Sandrie)

Hersteller: Neon/Ocean **Er-scheint:** Herbst 1997 **Genre:** Shoot 'em Up **Umsetzungen geplant:** Saturn

Das Intro



It's lonely on the top! Helmut stimmt sich im Intro schon entsprechend auf die folgende harte Action ein

Jetzt die Knaller
der letzten
3 Monate
nachbestellen!

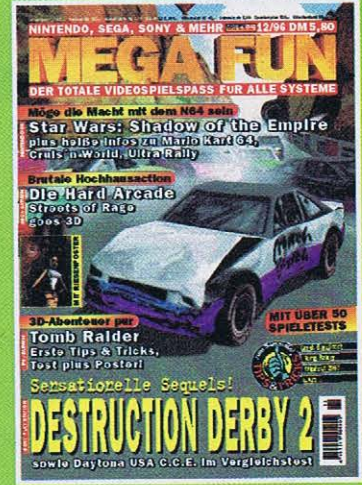
NACHBESTELLEN!



10/96



11/96



12/96

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Bitte Gesamtbetrag per Verrechnungsscheck oder bar mit dem ausgefüllten Coupon an nachstehende Adresse schicken: COMPUTEC VERLAG, Isarstr. 22-24, 85609 Garching, 80461 Nürnberg

Hiermit bestelle ich:

☐ MEGA FUN 10/96	zu DM 5,80
☐ MEGA FUN 11/96	zu DM 5,80
☐ MEGA FUN 12/96	zu DM 5,80
zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale	
GESAMTBETRAG	
DM 3,-	

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

BORSE SCREEN

Videospiel-Club sucht Mitglieder

NINTENDO 64

Verkaufe japanisches Nintendo 64, RGB-Umbau, Super Mario 64, Spannungswandler + Joypad für 650 DM! Verkäufe auch SNES-Spiele: Earthworm Jim, Super Mario All-Stars, beide 40 DM; Super Tennis, Super Mario World, Plok, Super Game Boy, alle 30 DM (ab Januar alle Spiele, Konsole + Donkey Kong 3 für 350 DM VB). Tel. 02551/5756

Suche Nintendo 64 mit Spielen. Suche auch aktuelle Titel und Konsolen für Sony PS und Saturn. Tel. 0641/970436

Suche N64 (US) inkl. Umbau + Colour-booster, Kabel und Mario 64, Pilotwings. Biete Saturn + 8 Spiele (VF 2, Sega Rally, Nights usw.) oder PS + 5 Spiele (RRR, F1, WipEout usw.) Tel. 04963/990143, Bernd Oberländer, Burgstr. 225, 26892 Dörpen

MS / GG

Verkaufe Game Gear mit 13 Games & Master System-Konverter, z.B. Aladdin, Desert Strike, Shinobi II, Sonic Triple Trouble und mehr für 300 DM. Tel. 0043/316/463121, Alexander.

GAME BOY

Verk. für Game Boy: Spiele ab 20-35 DM, z.B. Donkey Kong, Mario Land, Kirby's Dreamland und viele mehr. Tel. 030/4364454 (Eric), gleich anrufen! (auch Super Nintendo-Spiele), ab 15-18 Uhr

JAGUAR

Ihr habt noch Lynx-Spiele? Her damit!!! Ruft an: 0351/4126758 (Peter), einfach alles anbieten, Mo-Fr ab 15 Uhr oder Sonntags (weilersagen!!!)

3DO

Tausche SNES mit 10 Spielen, Ascii-Pad und Super Game Boy mit 3 Spielen (z.B. Theme Park, ARP 3, Pole Position 1+2,...) gegen 3DO mit Zubehör (Theme Park, The Need for Speed,...). Suche für SNES Powermon-ger und Populous 2. Verkäufe auch! Tel. 06133/59879 (Manuel)

3DO + 7 Spiele (Super Street Fighter Turbo, Need for Speed, Gex) VB 450 DM (Panasonic). SNES: Super Return of the Jedi für 80 DM (neu). Toy Story für 80 DM (neu). PlayStation: Destruction Derby 50 DM, Alien Trilogy 75 DM. Tel. 069/625993

MEGA DRIVE

VK.: ca. 140 MD, 30 MCD, 20 SAT-Spiele!!! Multimega (mit voller Garantie), MCD II + 6 Spiele (mit Garantie)! Zubehör u.v.m.! Suche 3DO-FZ1, SAT (Pal), PS, Nomad, MCD 1, ARP 2 (MD)!!! VK.: Ant.-Adapter für MD + SNES, neu für 5 DM! Also anrufen & nachfragen! Bitte keine Händler!!! Tel./Fax 02421/770061

32X-Spiele zu kaufen gesucht! Zahle pro Spiel bis 50 DM! Ab 17 Uhr erreichbar unter Tel. 04946/8112.

Vk., tausche: MD: Rolo, Talmit's Ad, King Monsters, Shadow Beast, Techno Clash, Ranger X; Saturn: Virtua Fighter 1 u.

Remix. Preis VB. Tel. 0561/405430 (alles anbieten)

Verkaufe Mega Drive mit 2 Pads und 15 Top Spielen für 600 DM. Schreibt Christian Möllers, Horsterstr. 286, 45897 Gelsenkirchen oder ruft an unter: 0209/582286

Verkaufe MD mit 2 6-Button Pads + Game Genie für 100 DM und 30 MD-Spiele (z.B. Soleil, NBA Jam, SSF 2T, Dynamite Headdy, Micro Machines 2 usw.) für 20-40 DM + Porto. Tel. 09775/483, fragt nach Thorsten

Verkaufe MD mit 2 Spielen, 2 Pads und Zeitschriften. Kaum benutzt für VB 220. Tel. 06403/63902 (Steffen), ab 14 Uhr

Verk. MD mit 14 Top Titeln für nur 400 DM! inkl. 3 Pads + Scart- oder VHF-Kabel. Jan Kleinsorge, Sonnenstr. 2, 59955 Winterberg, Fax: 02983/21701

Suche ältere Mega Drive Spiele, zahle bis 20 DM pro Spiel. Schickt bitte Listen an: Murena Franco, Hauptstr. 54, 72406 Biss-Wessingen

Vk: 140 MD + 40 MCD + 20 SAT-Spiele!!! MCD II (neu, mit Garantie), Multimega (neu), 32X + Spiele!!! Suche Saturn, PS, 3DO FZ-1, Nomad, u.a.!! Nachnahmesendung kein Problem!!! Also, bis bald. Tel. & Fax 02421/770061, bis 22 Uhr

Verkaufe MD-Spiele: Shining Force 2 45 DM, Nigel Mansell 40 DM, Earthworm Jim 1 35 DM, James Pond 3 30 DM. Tel. 07172/32275 (fragt nach David)

SATURN

Gut erhaltener Sega Saturn, Pad, 4 Spiele (Sega Rally, Daytona USA, Virtua Fighter, Victory Goal) + Demo CD, komplett in Originalverpackung, NP 800 DM, für nur 450 DM inkl. Porto. Tel. 02604/942117 (Daniel)

Verkaufe 10-11 SAT-Spiele für 600 DM! MD mit 2 Pads, ARP und 24 Spielen für 600 DM! Tausche auch gegen PS mit 1-2 Spielen! Suche für SAT: Athlete Kings, Discworld und Mystaria! Tel. 0431/334444, ab 14 Uhr (Alex)

Für Einsteiger: Sega Rally 35 DM, Virtua Fighter 1 30 DM. Tausche/verkäufe für SNES König d. Löwen, Asterix u. Obelix, Probotector. Tel. 038758/20978

Wahnsinn! Verkäufe für Saturn WipEout (50 DM), Panzer Dragoon 1 (30 DM) und Joypad (15 DM). Alles zusammen für 80 DM, beide Spiele für 70 DM (alles erst einen Monat alt). Ruft an! Tel. 03303/406441 (Sebastian)

Verk. Saturn-Spiele (alle Pal) Dect. Derby 50 DM, Beat 'em Up 40 DM, Cyberia 40 DM, Daytona USA 40 DM, Toshinden 40 DM, Hang On '96 40 DM, Guardian Heroes 50 DM, V. Valley Golf 40 DM, Nights 70 DM (neu) absolut: High Velocity (US) 60 DM, Golden Axe (jp) 50 DM, V. Valleyball (jp) 40 DM, VB. Tel. 08679/3474 (Chris)

Next Generation Club Hamburg: Jedes Spiel bei uns bekommt ihr für ca. 10 DM bis 20 DM billiger als anderswo (wegen Sammelbestellungen). Trotzdem erhaltet ihr das

Spiel nach ca. 3 Tagen. Kein Clubbeitrag!! Wo? Next Generation Club Hamburg, c/o Frank Lindermann, Ünner Brandheid 24, 21147 Hamburg, Tel. u. Fax 040/7961180

V-T-K Saturn CDs!!! (dt/US/jp) Suche Nights (dt), Exhumed (dt), WWS '97, F. Vipers, T. Raider (dt), Verk. Daytona (jp) u. VF 1 (jp) 29 DM, NBA Jam T.E. (dt) 29 DM, A. Trilogy (dt) 60 DM u. RPGs: Thor 2 (dt) 60 DM, Sh. Wisdom (US) 44 DM, D. Force (jp) 49 DM!!! Tel. 0721/689689

Verkaufe Daytona, NBA Jam T.E., Virtua Fighter, Panzer Dragoon, Nights (inkl. 3D Pad) für zusammen 300 DM. Tel. 0421/5159370

Achtung!!! Saturn, Lenkrad, IR Pads, Adapter, Demo CD, Antennenkabel, 2 Pads, 5 Spiele (Th. Park, VF 2, VFR, Sega Rally, Daytona USA) nur 750 DM. Tel. 04541/891024 (Christoph)

PLAYSTATION

Tausche Worms, NHL Face Off, Fade to Black, Resident Evil, Ridge Racer Revolution, Road Rash, Formel 1! Verkäufe SNES-Spiele! Biete Movies! Schreibt an: Michael Schmidt, Paul-Taubadel-Str. 32, 02827 Görlitz, Tel. 03581/731102. Suche u.a. Soviet Strike!!!

Tausche: Saturn, 2 Pads, Lenkrad + 10 Spiele: Story of Thor 2, Worms, Mystaria, Daytona USA, NHL Hockey, Rayman, V.R. SF-Movie, P. Dragoon, FIFA '96 gegen PS, 2 Pads + mind. 9 Spiele wie: Formel 1, WC 3, Ridge Racer, Alien Trilogy, WipEout 2097, Destruction Derby 2 usw. Tausche auch 3DO-Spiele. Tel. 02237/8905

Verkaufe/tausche PS-Spiele, z.B. Sampras Tennis, Jet Moto, Die Hard, NHL, Motor Toon 2, Mystical Ninja usw. Verkäufe jp. Nintendo 64, Mario 64 + Umbau für 650 DM. Verkäufe außerdem dt. Spielzeitschriften. Anrufen von 15-21 Uhr unter Tel. 02551/80842

Kaufe, verk. PlayStation-Software. Suche PlayStation und N64 Grundgerät. Verk. Major Title Platine für VHB 250 DM. Suche dringend Konami Open Golf Platine. Tel. 0172/7630206

Kaufe-tausche-verkaufe PlayStation-Spiele. Habe z.B. Tekken 2, Destruction Derby, WWF in your House, Formel 1, Need for Speed, Davis Cup Tennis, Smash Court Tennis. Tel. 07581/5438

Tauschpartner für neuere PS-Spiele gesucht! Habe z.B. Tekken 2, WipEout 2097, Time Commando, Strategiespiel, F1, Skeleton Warriors (US), NBA Live '96 (US) usw. Suche Tunnel B1, Project Overkill, Tilt, Crash B., Puzzle Bobble 2 usw. Tel. 07354/1487, ab 17 Uhr

Suche Sony PlayStation mit Spielen und Zubehör. Kaufe auch einzelne Spiele. Tel. 034903/31510. Bis dann!

Verkaufe für PS: Alien Trilogy (Pal), 65 DM, Beat 'em Up (Pal) 75 DM, oder beide für 120 DM. Tel. 030/4931130, Berlin

Verkaufe viele Games für Sony PS, Sega und Nintendo. Gratisliste bei P. Hartfil,

Salzachstr. 15, 47269 Duisburg anfordern. Tel./Fax 0203/766902. Es lohnt sich!

Verkaufe für PlayStation: Resident Evil, Toshinden 2, Ridge Racer Revolution, Warhawk (alle Pal). Tel. 04271/71472, nach 20 Uhr (Dirk)

Halt!!! Verkäufe, tausche, kaufe PS-Games. Tel. 035362/6735, ab 18 Uhr (Ralf)

Verkaufe für PS die US-Games: Need for Speed, D. Philo, Street Fighter Alpha, Top Gun, Magic Carpet, Shockwave Assault, Descent, PO'ed, je 30 DM. Beat 'em Up 80 DM. Mad Catz 75 DM. Warhawk (Pal) 35 DM. Action Replay Vol. 1+4 Demo CDs 20 DM. Alles wie neu. 100% in Ordnung. Tel. 0511/624773.

Suche für PS (Pal) Neuheiten wie: WipEout 2097, DD 2, Pete S. Extr. Tennis, Transport Tycoon, SC 2000, Return Fire, A-Train, Top Gun,... und mehr. Tausche/verkäufe: Int. Track & Field, Destr. Derby, Alien Trilogy, The Need for Speed, Lone Soldier,... PS-Lenkrad + Pedal, Game Gear günstig mir Zubehör, Sat-Anlage gesucht, bis 200 DM. Tel. 02801/4071, bis 19 Uhr erreichbar (Nils)

Next Generation Club Hamburg: Jedes Spiel bei uns bekommt ihr für ca. 10 DM bis 20 DM billiger als anderswo (wegen Sammelbestellungen). Trotzdem erhaltet ihr das Spiel nach ca. 3 Tagen. Kein Clubbeitrag!! Wo? Next Generation Club Hamburg, c/o Frank Lindermann, Ünner Brandheid 24, 21147 Hamburg, Tel. u. Fax 040/7961180

Verkaufe PlayStation mit 2 Pads und 12 Spielen, z.B. Ridge Racer, Ridge Racer Revolution, Tekken, NBA Jam, Street Fighter, FIFA Soccer '96, nur komplett, für VB 1300 DM (Neupreis 1650 DM). Tel. 05141/908644

Verkaufe PS, 2 Pads, 6 Spiele (Resident Evil, Shoot 'em Up, Discworld,...) + 3 Demo CDs für 650 DM. Tel. 040/778269 (Sidi)

Achtung! Achtung! Probleme mit Resident Evil? Jetzt ist Schluss damit! Ich kopiere Euch eure Memory Card für 5 DM in bar plus 3 DM Porto. Mit Jill und dem Raketenwerfer plus dem Spezialschlüssel. Pal-Version, damit schafft es jeder!

Verkaufe/tausche PS-Spiele. Habe z.B. Tekken 2, Crash B., FTB, Die Hard, Track & Field usw. Suche Sampras Tennis, Bubble Bobble, Baphomets Fluch, Tomb Raider usw. Verkäufe auch Nintendo 64, Mario + Umbau (jp) und diverse Zeitschriften. Tel. 02551/80842

Verkaufe: Thunderhawk 2, Shoot 'em Up, D. Road Rash, Time Commando, Defcon 5. Preis nach Verhandlungsbasis. Tel. 06349/5146, ab 20 Uhr

Verkaufe/suche: PlayStation-Spiele. Suche: F 1, Tekken 2, Die Hard Trilogy, nur Pal-Versionen. Verkäufe: Beat 'em Up, für 50 DM, 3D Shooter für 65 DM. Verkäufe außerdem Movelisten und Cheats für fast alle PlayStation-Spiele, z.B. für bekannte Beat 'em Ups. Habe immer Spiele zu verkaufen oder zu tauschen. Alle Spiele Pal und ohne Kratzer. Anrufen! Tel. 02721/941133

mehr power

mit

gametm
buster

für saturntm oder playstationtm

up higher faster
better launch harder
live forever skip levels
more

gametm
buster

legt die power in deine hände

• länger leben, härter schlagen, schneller rennen, höher springen

R hat hunderte von eingebauten cheats für die neuesten games und für die besten der restlichen games
-manager (saturn)- 16 mal größeren speicher als der saturn selbst
-manager (playstation)- kopiert 10 mal mehr spielstände auf die memory-card
h erhältliches PC-link für die verbindung mit einem PC. ein muß für jeden hacker
cher menüführung und deutscher anleitung. GAMEBUSTER support: unterstützung
achcomputer-hotline und internet-sites für alle cheats, tips & tricks usw.
ne neue codes hinzu, für neue und bestehende games

preis dm 99,-

erhältlich in

gut sortierten computer- & video-fachgeschäften

kt beim exklusiv-distributor: **DATAFLASH**

GmbH, Wassenbergstr. 34, 46446 Emmerich

22/6 85 45, Fax: 0 28 22/6 85 47. Website and Email <http://www.dataflash.com>

ten DM 10



PLAY + SAT 3

SATURN IS A TRADEMARK OF SEGA ENTERPRISE LTD. PLAYSTATION IS A TRADEMARK OF SONY INC.

gametm
buster

M.C. GAME

Telefon 05 21 / 6 42 34

SONY PLAYSTATION:

Sony Playstation Konsole	DV	379,95
NeGCon	DV	84,95
3D Lemmings	DV	84,95
A-Train	DV	94,95
Actua Golf	DV	84,95
Adidas Power Soccer	DV	94,95
Adventures of Lomax	US	109,95
Andretti Racing	DV	84,95
Alone in the Dark	DV	99,95
Alien Trilogy	DV	89,95
Arc the Lad 2	JP	139,95
Batman Forever	DV	84,95
Battle Arena Toshinden	DV	79,95
Battle Arena Toshinden 2	DV	94,95
Beyond the Beyond	US	104,95
Black Dawn	US	109,95
Blam! Machine Head	DV	84,95
Blast Chamber	US	109,95
Blazing Dragons	DV	84,95
Bubble Bobble	DV	84,95
Burning Road	DV	84,95
Bust-A-Move 2	DV	74,95
Casper	DV	94,95
Cheesy	DV	84,95
Chronicles of the Sword	DV	89,95
Cool Boarders	JP	139,95
Crash Bandicoot	DV	99,95
Crime Wave	DV	i.V.
Cyberia	DV	89,95
D	DV	84,95
Darkstalkers	DV	84,95
Davis Cup Tennis	DV	84,95
Deathtrap Dungeon	DV	i.V.
Destruction Derby	DV	94,95
Destruction Derby 2	US	104,95
Descent	DV	84,95
Die Hard Trilogy	DV	84,95
Discworld	DV	84,95
Disruptor	DV	84,95
Dragonheart	DV	84,95
Dungeon Creator	JP	104,95
Earthworm Jim 2	DV	84,95
Extreme Games	DV	84,95
Extreme Games 2	US	104,95
F1	DV	99,95
Fade to Black	DV	84,95
FIFA Soccer 97	DV	84,95
Final	DV	84,95
Floating Runner	US	84,95
Fox Hunt	DV	89,95
Frank Thomas Big H. Baseball	DV	84,95
Goal Storm	DV	69,95
Gunship	DV	89,95
Horned Owl	US	114,95
Impact Racing	DV	79,95
In the Hunt	DV	84,95
Iron & Blood	DV	84,95
Iron Man/XO	DV	84,95
Jet Moto	US	104,95
Jumping Flash	DV	89,95
Jumping Flash 2	DV	94,95
Kings Field	US	109,95
Killing Zone	DV	89,95
Konami Open Golf	DV	84,95
Legacy of Kain	US	99,95
Lone Soldier	DV	84,95
Madden 97	DV	84,95
Magic Carpet	DV	59,95
Megatudo 2096	JP	139,95
Mickeys Wild Adventure	DV	84,95
Moto X	DV	84,95
Motorboot Grand Prix 2	DV	94,95
Myst	DV	89,95
Namco Museum Vol. 1	DV	94,95
Namco Museum Vol. 2	DV	84,95
Namco Museum Vol. 3	JP	144,95
Namco Museum Vol. 4	JP	139,95
Nascar Racing	US	99,95
NBA in the Zone	DV	89,95
NBA Jam Extreme	DV	84,95

Need for Speed	DV	84,95
NFL Full Contact	US	94,95
NFL Game Day	DV	94,95
NFL Quarterback Club 97	DV	84,95
NHL 97	DV	84,95
NHL Face Off	DV	84,95
NHL Face Off 97	US	109,95
NHL Powerplay Hockey 97	DV	i.V.
Ogre Battle	DV	124,95
Olympic Games	DV	84,95
Olympic Soccer	DV	84,95
Overblood	JP	139,95
Pandemonium	DV	Nov
Parodius Deluxe	DV	69,95
Pennant Race	US	109,95
Penny Racers	US	84,95
Pete Sampras Extr. Tennis	DV	84,95
PGA Tour Golf 97	DV	84,95
Pitball	DV	89,95
Po'Ed	DV	89,95
Popolocrois	DV	129,95
Pro Pinball	DV	89,95
Project Overkill	DV	84,95
Psychic Detective	DV	84,95
Psychic Force	JP	119,95
Raging Skies	DV	94,95
Rayman	DV	84,95
Resident Evil	DV	89,95
Return Fire	DV	84,95
Ridge Racer Revolution	DV	94,95
Road Rash	DV	84,95
Romance of the 3 Kingd. IV	US	109,95
Skeleton Warriors	DV	84,95
Slam'n Jam	DV	89,95
Slam Scape	US	109,95
Shellshock	DV	74,95
Shock Wave Assault	DV	69,95
Sim City 2000	DV	i.V.
Soviet Strike	DV	84,95
Space Hulk	DV	84,95
Spot goes to Hollywood	US	104,95
Star Fighter 3000	DV	84,95
Star Gladiator	DV	Nov
Steel Harbinger	US	104,95
Street Fighter Alpha	DV	79,95
Street Fighter Alpha 2	US	104,95
Strike Point	US	94,95
Supersonic Racers	DV	89,95
Tekken 2	DV	99,95
Tetris Plus	US	99,95
The Hive	US	99,95
Theme Park	DV	84,95
Thunderhawk 2	DV	89,95
Tilt	DV	i.V.
Time Commando	DV	84,95
Titan Wars	DV	84,95
Tobal No. 1	US	104,95
Tokyo Highway Battle	US	109,95
Tomb Raider	DV	89,95
Top Gun	DV	94,95
Toshinden Kids	JP	129,95
Total NBA	DV	94,95
Track & Field	DV	94,95
Trilogy	US	109,95
True Pinball	DV	84,95
Tunnel B1	DV	84,95
Twisted Metal	DV	89,95
Twisted Metal 2	US	104,95
Victory Boxing	DV	i.V.
Viewpoint	DV	49,95
Virtual Golf	DV	84,95
Warhawk	DV	84,95
Williams Arcade Hits	DV	74,95
Wing Commander 3	DV	89,95
WipEout 2097	DV	94,95
Worms	DV	89,95
WWF: The Arcade Game	DV	79,95

SEGA SATURN:

Sega Saturn Konsole	DV	399,95
3D Lemmings	DV	84,95

Alien Trilogy	DV	89,95
Alone in the Dark	DV	94,95
Athlete Kings	DV	84,95
Baku Baku	DV	64,95
Bases Loaded 96	US	89,95
Batman Forever	DV	84,95
Battle A. Toshinden Remix	DV	94,95
Black Fire	DV	84,95
Blam! Machine Head	DV	84,95
Blazing Dragons	DV	84,95
Bubble Bobble	DV	84,95
Bust-A-Move 2	DV	74,95
Casper	DV	94,95
Clockwork Knight 2	DV	99,95
Creature Shock	US	114,95
Crime Wave	DV	i.V.
Cyberia	DV	84,95
Darius Gaiden	DV	89,95
Daytona Championship Ed.	DV	89,95
Daytona USA	DV	49,95
Destruction Derby	DV	84,95
Digital Pinball 2	JP	109,95
Discworld	DV	84,95
D	DV	89,95
Earthworm Jim 2	DV	89,95
Euro 96 Soccer	DV	89,95
Exhumed	DV	89,95
Fatal Fury Real Bout	JP	149,95
F1 Challenge	DV	89,95
Fighting Vipers	DV	89,95
Gex	DV	84,95
Ghen War	DV	84,95
Guardian Heroes	DV	84,95
Gungriffon	DV	84,95
Hang On 96	JP	59,95
Hattrick Hero	US	109,95
High Velocity	DV	89,95
In the Hunt	DV	89,95
Iron Man/XO	DV	84,95
Iron Storm	US	109,95
Johnny Bazookatone	DV	49,95
Keio 2	DV	84,95
Langrisser III	JP	109,95
Lunar - the Silver Star	JP	119,95
Madden 97	DV	89,95
Magic Carpet	DV	59,95
Mr. Bones	US	99,95
Myst	US	89,95
Mystaria	DV	99,95
NBA Action	DV	84,95
Need for Speed	DV	89,95
NFL Quarterback Club 97	DV	84,95
NHL 97	DV	89,95
NHL Powerplay Hockey 97	DV	i.V.
Nights, incl. Controller	DV	139,95
Night Warriors	DV	104,95
Ogre Battle	JP	114,95
Olympic Games	DV	84,95
Olympic Soccer	DV	84,95
Panzer Dragoon	DV	49,95
Panzer Dragoon 2	DV	89,95
Parodius Deluxe	DV	69,95
PGA Tour Golf 97	DV	89,95
Pro Pinball	DV	84,95
Rayman	DV	89,95
Riglord Saga 2	JP	124,95
Road Rash	DV	89,95
Romance of the 3 Kingd. IV	US	119,95
Sea Bass Fishing	DV	84,95
Sega Rally	DV	99,95
Shanghai: Triple Threat	JP	99,95
Shellshock	DV	79,95
Shining Wisdom	DV	89,95
Shock Wave Assault	DV	69,95
Sim City 2000	DV	89,95
Skeleton Warriors	DV	84,95
Slam'n Jam	DV	89,95
Space Hulk	DV	89,95
Star Fighter 3000	DV	84,95
Story of Thor II	DV	84,95

Street Fighter Alpha	DV	79,95
Street Fighter Alpha 2	US	109,95
Street Racer	DV	84,95
The Horde	DV	89,95
Theme Park	DV	59,95
Thunderhawk 2	DV	89,95
Tilt	DV	84,95
Tomb Raider	DV	89,95
True Pinball	DV	89,95
Ultimate	DV	84,95
Vallora Valley Golf	DV	89,95
Virtua Cop	DV	139,95
Virtua Cop 2	DV	Dez
Virtua Fighter 2	DV	99,95
Virtua Fighter Kids	DV	84,95
Virtual Golf	DV	89,95
Virtual On	US	89,95
Wing Arms	DV	89,95
Winning Post	US	89,95
WipEout	DV	89,95
World Adv. Military Comm. 2	JP	99,95
World Series Baseball 2	DV	84,95
World Wide Soccer 97	DV	89,95
Worms	DV	89,95
WWF: The Arcade Game	DV	89,95
WWF in your House	DV	84,95
X-Men	DV	89,95

SUPER NINTENDO:

Brain Lord	US	99,95
Breath of Fire 2	DV	99,95
Chrono Trigger	US	139,95
Civilization	US	129,95



Dragon View	US	89,95
Earthbound	US	129,95
FIFA 97 Gold Edition	DV	89,95
Front Mission	JP	79,95
Gunforce	DV	39,95
Hole in One Golf	DV	49,95
Illusion of Time	DV	109,95
Legend of Zelda	DV	69,95
Liberty or Death	US	114,95
Lord of Darkness	US	89,95
Lufia 2	US	139,95
NBA Live 97	DV	89,95
New Horizons	US	129,95
Olympic Summer Games	DV	104,95
PGA Tour Golf 96	DV	69,95
Robotrek	US	99,95
Secret of Evermore	DV	109,95
Secret of Mana	DV	109,95
Sim City	JP	39,95
Soul Blader	JP	39,95
Street Fighter Alpha 2	US	139,95
Super Mario Kart	DV	69,95
Terranigma	DV	109,95
Tetris Attack	US	89,95
Tetris & Dr. Mario	DV	69,95
Ultima: The False Prophet	US	129,95
Ultimate	US	139,95
Weapon Lord	DV	69,95
Worms	DV	99,95

MEGA DRIVE:

NHL 97	DV	109,95
Worms	DV	99,95

Wir haben auch eine Riesenauswahl an PC-CD Rom Spiele

M.C. GAME

Ihr PC- und Videospiel-Spezialist
Detmolder Straße 64 33604 Bielefeld
Telefon: 05 21 / 6 42 34 Fax: 05 21 / 6 42 35

Fordern Sie unsere Preisliste an! Versand per UPS (auf Wunsch auch per Post) Porto + Verpackung + Nachnahmegebühr DM 12,- Ab DM 300,-
versandkostenfrei. Ankauf und Tausch von gebrauchten Spielen

BITTE BEACHTEN!

Wir behalten uns vor, Kleinanzeigen zu kürzen, aus Platzgründen in die nächste Ausgabe zu verschieben, sowie Kleinanzeigen, die offensichtlich keine seriösen Absichten beinhalten oder nicht mit vollständiger Adresse versehen sind, abzulehnen. Desweiteren behalten wir uns vor, Kleinanzeigen aus urheberrechtlichen Gründen abzulehnen. Im Börsenteil werden nur private Kleinanzeigen veröffentlicht. Anzeigen, die den Anschein einer gewerblichen Tätigkeit haben, werden nicht abgedruckt. Auch Verlosungs- oder Verschenkaktionen an den x-ten Einsender werden nicht mehr bearbeitet. Außerdem dürfen wir leider aus rechtlichen Gründen keine indizierten Spiele in die Börse aufnehmen.

Ihr habt noch Lynx-Spiele? Her damit!!!
Ruft an: 0351/4126758 (Peter), einfach alles anbieten, Mo-Fr ab 15 Uhr oder Sonntags (weilersagen!!!)

Verk. Saturn-Spiele (alle Pal) Dest. Derby 50 DM, Beat 'em Up 40 DM, Cyberia 40 DM, Daytona USA 40 DM, Toshinden 40 DM, Hang On '96 40 DM, Guardian Heroes 50 DM, V. Valley Golf 40 DM, Nights 70 DM (neu) absolut: High Velocity (US) 60 DM, Golden Axe (jp) 50 DM, V. Volleyball (jp) 40 DM, VB. Tel. 08679/3474 (Chris)

Hallo!!! Sucht Ihr günstige PlayStation oder SNES-Spiele, wie z.B. Kileak the Blood, Defcon 5, Theme Park, Actraiser, Syndicate, Goof Troop, Star Wars u.v.m., dann ruft an unter: Tel. 07161/37533

Kaufe SNES, Game Boy und Super Game Boy. Spiele für SNES (nur Pal, mit Verpackung und Anleitung). Spiele für Game Boy und Nintendo mit Verpackung und Anleitung. Möglichst ganze Sammlungen und faire Preise. Tel. 03634/38495, Peter. Nur von 18.30-20 Uhr oder am Wochenende.

Verkaufe: Street Fighter 2 Turbo, Hulk, Separation Anxiety, Super Mario World I, All-Stars, Battle Toads, Super Game Boy, Plok, Mario's Time Machine für Super Nintendo. NBA in the Zone I für PlayStation, Preis verhandelbar. Alles mögliche für den Game Boy. Fragt nach Danny. Tel. 02251/51201

Tausche, verkaufe. Games, SAT, MD, MCD, (u.a. A. in the Dark 2, Euro '96, SF Zero, VC + Gun, D. Derby) ständig Neuheiten. Verk. Tips, Cheats, Komplettlösungen, Moves zu Beat 'em Ups, Technik Tips und vieles mehr für alle Spiele & Systeme. Tel. 0341/4126144, ab 16 Uhr (Enrico)

Verkaufe + kaufe Spiele und Hardware für Turbo Duo/PC-Engine. Habe noch einige Automaten-Platinen abzugeben. Tel. 02374/850355 (ab 17 Uhr)

Kaufe, verkaufe, tausche Spiele, Konsolen für alle möglichen Systeme. Kaufe und tausche auch ganze Sammlungen. Tel. 089/1403732

Verk. SNES + viel Zubehör + 7 Spiele - VB. Verk. N64 + Mario 64 + Pilotwings 64 - VB. Verk. Destr. Derby (Pal), Air Combat (Pal), Shellshock (Pal), je 50 DM. Verk. CDi-Player (Photo, Spiele, Audio, Spielfilm), viel Zubehör, 7 Spiele + Demo. Tel. 03303/500156, ab 19 Uhr.

Verkaufe Sega Multi Mega, 1 Controller, Sonic Spinball für 300 DM sowie 3DO (Pal), 2 Controller + 7 Spiele für 350 DM. Tel. 09353/7127

Verk. Saturn-Spiele (alle Pal): Destr. Derby 50 DM, Beat 'em Up 40 DM, Cyberia 40 DM, Daytona USA 40 DM, Toshinden 40 DM, Hang On '96 40 DM, Guardian Heroes 50 DM, V. Valley Golf 40 DM, Nights 70 DM (neu) absolut: High Velocity (US) 60 DM, Golden Axe (jp) 50 DM, V. Volleyball (jp) 40 DM, VB. Tel. 08679/3474 (Chris)

Suche für Mega CD: Ground Zero Texas, Double Switch. Für SNES: Samurai Showdown und andere Beat 'em Ups und suche Moves zu Beat 'em Ups. Zahle gut. Verlangt Alexander und Stanley. Tel. 03437/916095, ab 18 Uhr

Löse meine MD- und MCD-Sammlung auf. Viele Top Spiele für 30 DM. Habe auch günstige Spiele für 3DO, PS, Saturn, 32X, SNES und Game Gear. Verk. US-SNES mit Adapter und Spiel für nur 150 DM. Verk. jp. MD mit 50/60 Hz-Umbau und RGB-Kabel für 120 DM. Suche F1 für PS. Tel. 0511/414899 (Thomas)

Suchen: JAG: Def + Tempest 2000, IS, Attack of the M. Penguins, Hover CD, Battle Morph, Ultra V. usw. PS: Worms, Return F., Toshinden 2, PO'ed, Space Hulk, Pete Sampras T., A.P. Soccer. Haben: JAG: Brain 13, F.f.L., Highlander u.v.m. PS: Ridge RR, Resident E. Tausche, verkaufe, kaufe. Tel. 07762/3646 (JAG); Tel. 07762/8910 (PS), ab 18 Uhr

Verkaufe PS-Spiele: Olympic Games, Ridge Racer Revolution, Theme Park + Total NBA '96. Tel. 05451/49634 (Karsten)

Verk./tausche NES mit 7 Spiele; /SNES mit 11 Spielen, z.B. SMW II; Mega Drive mit 10 Spielen, z.B. SSF II, Virtua Racing; Atari Jaguar mit 4 Spielen, z.B. Alien vs. Predator gegen Saturn mit Spielen oder PlayStation oder N64 mit Umbau dt/US oder jp. Tel. 09547/1024, bis 17 Uhr oder schreibt an: A. Densch, Schulstr. 9, 96179 Ebing

Verkaufe Gradius D.P. jp. (30 DM), Alien Trilogy US (50 DM), Exhumus (60 DM), Shellshock (40 DM), EWJ 2 US (50 DM), Skeeton Warriors (50 DM), Nights inkl. Analog-Pad (80 DM),.... Tel. 04931/15648, Holger.

Verkaufe X-Men (jp) 50 DM. Suche SAT/PS-News: Fighting Vipers, Tekken 2, Nights, Formel 1, Crash Bandicoot, Wipeout 2097, Worldwide Soccer '97 etc. Habe: Iron Storm, Resident Evil, Panzer Dragoon 2 etc. Suche Animes: Bubblegum Crisis, Oh! My Goddess etc. Habe: Street Fighter etc. Tel. 02246/5735 (16-18 Uhr)

Verkaufe ca. 100 SNES und Mega Drive-Spiele, wie z.B. Fantasy Star IV, FF 3, DCK, PGA Tour Golf '96, B.o.F., Yoshi's Island, div. Sonic-Spiele, Sports Spiele, Jump 'n Runs, Rollenspiele usw., von 20 DM-80 DM, je nach Art des Spiels. Suche auch im TauschPlayStation-Spiele und Zubehör. Ruft einfach mal an! Tel. 030/3418661. P.S.: Verkaufe auch 3DO-Spiele.

Verk. für Super Nintendo: Super Mario Kart u. Street Racer (beide Pal) für zusammen nur 58 DM! (inkl. Porto + NN). Tel. 0721/689689

Löse meine MD- und MCD-Sammlung auf. Viele Top Spiele für 30 DM. Habe auch günstige Spiele für 3DO, PS, Saturn, 32X, SNES und Game Gear. Verk. US-SNES mit Adapter und Spiel für nur 150 DM. Verk. jp. MD mit 50/60 Hz-Umbau und RGB-Kabel für

Inserentenverzeichnis

2nd Zone	39
Acclaim	64, 65, 88, 89, U3
Brainstorm	37
CompuTec Verlag	34, 91, 97
Computertreff Kudak	25
Cross	13
Dataflash	93
Double T-Arcade Store	73
Eidos	76, 77
Electronic Arts	87
Fairplay	19
Freak's Shop	69
Game Shop	71
Gamerspoint	T&T 13
Games Unlimited	31
Gamestore	T&T 3
Hall of Games	75
Highway to Hell	71
Jetstream	61
Jöllbeck	83
Joysoft	29
M.C. Game	95
Media Point	59
MLC	27
Nintendo	81
Primal Games	41
Psygnosis	85, U4
Sega	17
Theo Kranz Versand	U2, 3
Ubi Soft	21
Videospiele Baier	79
Videospiele Kraschl	79
Virgin	7, 8, 9, 11
Wial	63
Wolfsoft	83
World of Games	83

120 DM. Suche F1 für PS. Tel. 0511/414899 (Thomas)

Suche Spiele, Joypad für Jaguar; Spiele, Joypad, Netzteil für Amiga CD 32; Spiele, Joypad für 3DO; 32X und Spiele; Neo Geo und Spiele; Neo Geo CD und Spiele; PC Engine. Angebote an: Marco Hennig, Overbeckstr. 24, 01139 Dresden

VK.: ca. 140 MD, 30 MCD, 20 SAT-Spiele!!! Multimega (mit voller Garantie), MCD II + 6 Spiele (mit Garantie!) Zubehör u.v.m.! Suche 3DO-FZ1, SAT (Pal), PS, Nomad, MCD 1, ARP 2 (MD)!!! VK.: Ant-Adapter für MD + SNES, neu für 5 DM! Also anrufen & nachfragen! Bitte keine Händler!!! Tel./Fax 02421/770061

Verkaufe japanisches Nintendo 64, RGB-Umbau, Super Mario 64, Spannungswandler + Joypad für 650 DM! Verkaufe auch SNES-Spiele: Earthworm Jim, Super Mario All-Stars, beide 40 DM; Super Tennis, Super Mario World, Plok, Super Game Boy, alle 30 DM (ab Januar alle Spiele, Konsole + Donkey Kong 3 für 350 DM VB). Tel. 02551/5756

Verk. Saturn-Spiele (alle Pal) Dest. Derby 50 DM, Beat 'em Up 40 DM, Cyberia 40 DM, Daytona USA 40 DM, Toshinden 40 DM, Hang On '96 40 DM, Guardian Heroes 50 DM, V. Valley Golf 40 DM, Nights 70 DM (neu) absolut: High Velocity (US) 60 DM, Golden Axe (jp) 50 DM, V. Volleyball (jp) 40 DM, VB. Tel. 08679/3474 (Chris)

Tausche Worms, NHL Face Off, Fade to Black, Resident Evil, Ridge Racer Revolution, Road Rash, Formel 1! Verkaufe SNES-Spiele! Biete Movies! Schreibt an: Michael Schmidt, Paul-Taubadel-Str. 32, 02827 Görlitz, Tel. 03581/731102. Suche u.a. Soviet Strike!!!

Suche für PS (Pal) Neuheiten wie: Wipeout 2097, DD 2, Pete S. Extr. Tennis, Transport Tycoon, SC 2000, Return Fire, A-Train, Top Gun,... und mehr. Tausche/verkaufe: Int. Track & Field, Destr. Derby, Alien Trilogy, The Need for Speed, Lone Soldier,... PS-Lenkrad + Pedal, Game Gear günstig mir Zubehör. Sat-Anlage gesucht, bis 200 DM. Tel. 02801/4071, bis 19 Uhr erreichbar (Nils)

Verkaufe SNES mit 2 Pads folgenden Spielen: Yoshi's Island, FIFA Soccer (beide 93% Fun), DKC 1 (92%), Zelda 3, S. Street Fighter 2 (beide 90%), NBA Jam T.E. (89%), Earthworm Jim (87%), Theme Park (85%) und Mario Paint (mit Mouse). Alle Spiele sind dt., 100% O.K. und mit der Originalverpackung und Anleitung, nur komplett für schlappe 420 DM. Tel. 09344/1255 (Philipp)

Next Generation Club Hamburg: Jedes Spiel bei uns bekommt Ihr für ca. 10 DM bis 20 DM billiger als anderswo (wegen Sammelbestellungen). Trotzdem erhaltet Ihr das Spiel nach ca. 3 Tagen. Kein Clubbeitrag!! Wo? Next Generation Club Hamburg, c/o Frank Lindermann, Ünner Brandheid 24, 21147 Hamburg, Tel. u. Fax 040/7961180

Verkaufe/suche: PlayStation-Spiele. Suche: F 1, Tekken 2, Die Hard Trilogy, nur Pal-Versionen. Verkaufe: Beat 'em Up, für 50 DM, 3D Shooter für 65 DM. Verkaufe außerdem Movielisten und Cheats für fast alle PlayStation-Spiele, z.B. für bekannte Beat 'em Ups. Habe immer Spiele zu verkaufen oder zu tauschen. Alle Spiele Pal und ohne Kratzer. Anrufen! Tel. 02721/941133

Tausche Ridge Racer, Warhawk, Air Combat, Discworld, Resident Evil, Alien Trilogy, Suche Wipeout, Theme Park, Rayman, Sim City 2000, Parodius usw. Tel. 034296/41464, nur Fr und Sa ab 16 Uhr

SEGA MAGAZIN:

Damit Du immer

im Spiel bleibst!



100 % SEGA in SEGA MAGAZIN. Wir testen für Euch alle Spieleneuererscheinungen aller SEGA-Systeme.

In Ausgabe 01/97: schon jetzt werden die AM2-Beat'em Up-Sensation **Fighters Megamix**, der Model 3-Rennspielhammer **Super Car**, das David Perry-Werk **Wild Nine's** und der Spielautomatenhit

Die Hard Arcade enthüllt, welche alle- samt erst im Frühjahr für Furore sorgen werden.

Außerdem: Umfangreiche Previews zu **Sonic 3D**, **Die Hard Trilogy** und **Mystaria 2** sowie spannende Tests zu **Command & Conquer**, **NHL Hockey '97** und **Virtual On**. Nicht zu vergessen 32

Seiten Tips & Tricks mit Komplettlösungen zu allen Top-Spielen.

Der Preis? Über 100 Seiten für un-schlagbare 5,80 DM.

**COMPUTEC
VERLAG**

Deutschlands großer
Fachverlag für Computer-
und Videospielemagazine.

JEDEN MONAT NEU IM ZEITSCHRIFTENHANDEL!

DAS LEST IHR IN DER NÄCHSTEN

MEGA FUN

Impressum Mega Fun

Anschrift des Verlages:
 Computec Verlag GmbH & Co. KG
 Innere Cramer-Klett-Straße 6
 90 403 Nürnberg
 Telefon 09 11 / 53 25 0

Anschrift der Redaktion:
 Redaktion Mega Fun
 Pleicherschulgasse 2
 97 070 Würzburg
 Telefon 09 31 / 15 51 8
 Telefax 09 31 / 15 51 9

Geschäftsführer:
 Adolf Silbermann

Chefredakteur:
 Christian Geltenpoth

Stellvertretender Chefredakteur:
 Uwe Kraft

Textkorrektur:
 Uwe Kraft, Silke Schneider, Sandrie Souleiman,
Redaktion:
 Uwe Kraft, Ulf Schneider

Hotline - Mega Fun:
 Sonntag, den 5. Januar 97, 14 - 18 Uhr
 Tel.: 09 31 / 15 51 8

Wir weisen darauf hin, daß der Verlag leider keine
 Tips & Tricks/Fragen zu einzelnen Spielen
 beantworten kann; bitte wenden Sie sich hierzu an
 die im Heft (Seite T&T 2) auf der
 Originalverpackung angegebenen Hersteller.

Freie Mitarbeiter:
 Georg Döller, Frank Fischer, Björn Harhausen,
 Guido Hofmann, Christoph Pütz, René Schneider,
 Gerd Sebök, Sandrie Souleiman

Layout:
 Uwe Kraft, Silke Schneider, Gerd Sebök

Rendering des Mega Fun-Logos:
 Binärdesign, Würzburg

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
 Stefanie Geltenpoth

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenverkauf:
 Computec Verlagsbüro Nürnberg
 Isarstr. 34, 90 451 Nürnberg
 Telefon 09 11 / 64 27 86 0
 Telefax 09 11 / 9 68 32-0

Anzeigenverkauf:
 Thorsten Szameitat 09 11 / 9 68 32-19
 Wolfgang Menne 09 11 / 9 68 32-43

Disposition:
 Tanja Kaiser 09 11 / 9 68 32-32

Computec Verlagsbüro Duisburg
 Falkstraße 73-74, 47 058 Duisburg
 Telefon 02 03 / 3 05 11 555
 Telefax 02 03 / 3 05 11-11

Anzeigenverkauf:
 Thomas Kammer 02 03 / 3 05 11-551
 Oliver Diemers 02 03 / 3 05 11-554
 Thomas Diehl 02 03 / 3 05 11-552

Disposition:
 Gisela Borsch 02 03 / 3 05 11-553

Verantwortlich für den Anzeigenteil:
 Thomas Kammer, Thorsten Szameitat

Druck: Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Titel:

Abonnement:
 Mega Fun kostet im Jahres-Abonnement DM 62,-.
 Ein Abonnement gilt mindestens für ein Jahr.
 Fragen zum Abonnement: Tel. 09 11 / 53 25 179

Heftnachbestellungen (können nur per Vorkasse,
 V-Scheck oder bar, erfolgen; es können jeweils nur die
 letzten drei Ausgaben geliefert werden)
 Bitte wenden Sie sich nur schriftlich an:
 CP Verlag & Agentur GmbH
 Leserservice
 Isarstr. 32-34
 90451 Nürnberg

Manuskripte:
 Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt
 der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in
 den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publika-
 tionen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der
 Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

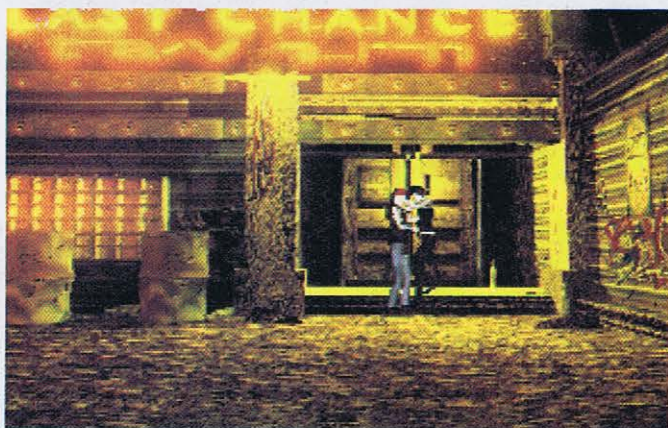
Urheberrecht:
 Alle in Mega Fun veröffentlichten Beiträge sind urhe-
 berrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion
 oder Nutzung bedarf der vorherigen, schriftlichen
 Genehmigung des Verlages.

ISSN 0946-6282
 Wir bedanken uns ganz herzlich für die freundliche
 Unterstützung bei: Acclaim, Binärdesign, CIC
 Interact., Electronic Arts, Galaxy, Konami, Theo Kranz
 Versand, Laguna, Klaus Lönhoff, Microprose
 Nintendo, Nova, Sony Interact. Europe, Sega, Virgin,
 Warner Interact. Entertainment.

Einem Teil der Auflage liegt eine Beilage des
 Computec Verlages bei.

The Crow - City of Angels (PS)

Brandon Lee, der Held der cinematischen Vorlage ist zwar tot, doch im Kino und auf Konsole treibt der morbide Held weiterhin sein Unwesen. Herausgekommen ist ein Produkt, daß vor allem für Fans von Resident Evil hochinteressant sein dürfte. Wie bei Capcoms Grusel-Schocker bewegt



Ihr Euch völlig frei durch ein dreidimensionales, gespenstisches Umfeld mit vielen Widersachern, wobei es hier allerdings mehr auf den gezielten Einsatz der Fäuste ankommt.



2Xtreme (PS)

Sonys wüstes Rennspiel mit allen hochaktuellen fahrbaren Untersätzen geht in die zweite Saison. Erweitert wird die Palette dabei durch ein Snow Board und viele neuen Strecken. Zusammen mit dem beliebten Split-Screen könnte ein neuer Hit entstanden sein.



Road Rage (PS)

Von der Spielhalle in den Heimbereich: Konamis futuristischer Flitzer soll Psynopsis WipeOut das Fürchten lehren. Ob vier Strecken ausreichen, um auch ohne aufwendige Hydraulik zu faszinieren, lest Ihr in der kommenden Ausgabe.



Mega Fun **2/97** erscheint am
8. Jan. 1997

Kannst Du mit nur einer Hand
20.000 Leute zum Jubeln
bringen?



BRANDNEUE 3-D-ENGINE



SPIELER-STÄRKE BASIEREND
AUF AKTUELLEN
NBA-STATISTIKEN!



JAMS, WIE DU SIE NOCH NIE
GESEHEN HAST!

Für Shawn Kemp ist das reine Routine, für alle Normalsterblichen nur ein Traum. Bis jetzt... Denn nun beginnt die totale Basketball-Extase mit NBA JAM EXTREME. Jetzt pflügst Du übers Feld wie der Reign Man in Rage. Das ist brandheiße Basketball-Action im Schnellvorlauf. High Speed und High Performance für den absoluten Adrenalin-Kick.



Mit völlig neuer 3-D-Engine, neuester Motion Capture Technik und Polygon-gerenderten Superstars, die besser aussehen und sich freier bewegen als alles, was Du bisher gesehen hast. Alle NBA-Stars sehen nicht nur echt aus, sie spielen auch absolut real - mit allen Stärken und Schwächen nach jüngsten NBA-Statistiken.

Also, laß die Sohlen qualmen und denk dran:
Viele Wege führen zum Korb!

Looks real. Feels real. Plays a whole lot better.

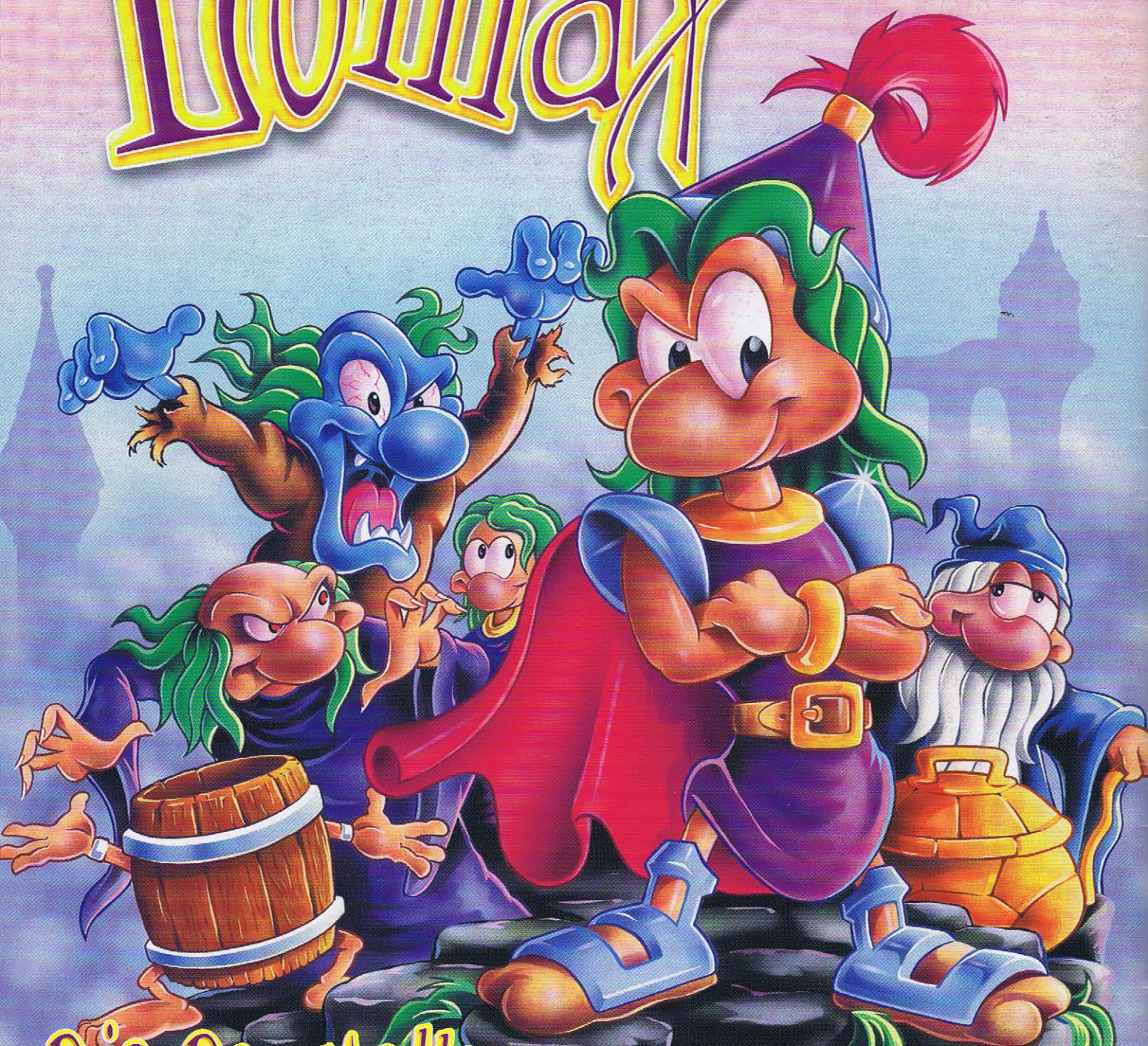


playstation™ sega saturn™ windows 95



The NBA and individual NBA Team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective member teams, and may not be used in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. © 1996 NBA Properties, Inc. All rights reserved. Developed by Sculptured Software. PlayStation and the PS logo are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. Sega and Sega Saturn are trademarks of SEGA ENTERPRISES, LTD. All rights reserved. Windows is a registered trademark of Microsoft Corporation. © 1996 Microsoft Corporation. Acclaim is a service mark and registered trademark of Acclaim Entertainment, Inc. © & © 1996 Acclaim Entertainment, Inc. All rights reserved.

Lomax



Die Darsteller

